64'ler

Kasım 1989

5000 TL. KDV DAHİL

Commodore AMIGA

AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI BİLGİSAYAR DERGİSİ.

SAYI 20

Yıl: 2

BU MARKAYI ÇOK İYİ TANIYORSUNUZ

Commodore Bilgisayarlarını güvenle kullanıyorsunuz.... Artık programlarınızı da Commodore Disketlerine yükleyin ve yine güvenle kullanın. Daha cazip fiyatlarla ve **TEC** garantisiyle...

COMMODORE 64 ve AMIGA İÇİN YAN ÜRÜNLER

- ✓QUICKSHOT II PLUS
- ✓1541 II DRIVER
- ✓A 501 512 KB EK RAM (ORİJİNAL)
- ✓PROFEX DATA RECORDER (1530 UYUMLU)
- ✓3,5'' EXTERN DRIVER (AMIGA İÇİN)
- ✓A 1084 P ve YEŞİL MONİTÖRLER
- ✓MOUSE ve MOUSE PAD
- ✓NO NAME DİSKETLER
- ✓NORİS DATA DİSKET KUTULARI (KİLİTLİ)
- ✓NORİS DATA EKRAN FİLTRELERİ
- ✓PRINTER ŞERİTLERİ
- ✓ ENTEGRE DEVRELER
- ✓ETİKET VE PRINTER KAĞITLARI

TEC

TEC BİLGİSAYAR ve DIŞ TİCARET Ltd.Şti.
BÜYÜKDERE Cad. No:79 Bor apt Kat 2/4
Tel: 172 67 73 - 172 67 74
Fax: 172 67 78 MECİDİYEKÖY-İSTANBUL

Joystick'te ulaşılan son nokta:

QuickShot II Turbo

Her marka bilgisayara uyumlu ve çok fonksiyonlu Genel ithalatçısı TEC'in garantisiyle

Quickshot II turbo ile oyun oynamanın zevkine varın

ÖNEMLİ NOT: Firmamız genişleyen iş hacmi dolayısıyla yeni merkezine taşınmıştır. Eski adres ve telefonlarımız şube olarak yıl sonuna kadar faaliyettedir.

- Satışlarımız toptan ve sadece firmalara yapılmaktadır.
- Lütfen bayi fiyat listemizi isteyiniz.
- Perakende istekleriniz için en yakın COMMODORE satıcısına müracaat ediniz.

COMMODORE, COMMODORE BUSINESS MACHINES INC.'in Tescilli Markasıdır.

64'ler

Sahibi ve Genel Yönetmeni
ABDURRAHMAN PALA
Yazı İşleri Müdürü
İ. REFET OKTAN
Müessese Müdürü
FATMA PALA
Editör
RENGİN EŞBİLEN
Art Director
METİN ZİNCİRKIRAN

YAYIN KURULU
AHMET YILDIRIM
DR. ALİ ÖZÇELİK
UFUK METİN
BARIŞ ERTÜL
SÜHA BAYRAKTAR
ERGİN ORDU

64'LER GRUBU
ORHAN CEVHER (Başkan)
HAKAN TİRALİ
RASİM MİNGÜ
BARIŞ YALÇINKAYA
KORHAN ATAMAN
KADEM ASLAN
İBRAHİM ASLAN
EROL ÖZCAN
MERT HEKİMCİ
TARKAN ATAMAL
ALİ PALA

AMIGA GRUBU
ŞAHİN DERYA (BAŞKAN)
BARIŞ ERYAYAR
SERKAN AKDAĞ
OSMAN TOPÇU
KEMAL DENİZ AKSOY
EMRE IŞIKLAR

ADVENTURE-SİMÜLASYON GRUBU
MERT GÖKKAYA (BAŞKAN)
ERTUĞRUL ERÖZ
GÜÇLÜ YURDUNOL

İlan rezervasyonlar için telefon
160 82 11
İdare Yeri
ŞEHİT ASIM CADDESİ NO: 51/5-6
80690 BEŞİKTAŞ-İSTANBUL
Telefonlar
160 82 11 - 158 81 81
Yayına hazırlayan - Montaj
SAFA TANITIM HİZMETLERİ
Dizgi
ELDİM ELEKTRONİK DİZGİ
Renk ayırımları
GÜVEN REPRODÜKSİYON
Tire filmler
ÖZ GRAFİK
Baskı
ALTAN MATBAASI

Ödemeleriniz için Posta
Çeki No'su
328618
Haberleşme Adresi
P.K. 205 Beşiktaş/İst.

İLAN TARİFESİ

Arka kapak renkli	**1.250.000**
Ön ve arka kapak	**1.000.000**
İç sayfalar renkli	**700.000**
İç sayfalar siyah-beyaz	**600.000**

KDV İLAVE EDİLECEKTİR.

İlanların renkayırımı ve filmleri müşteriye aittir. İsteyen müşteri için grafik hazırlanır. Reklayırımı yapılır ve kendisine ayrıca fatura edilir. İlanların hukuki sorumluluğu ilan sahibine aittir.

Dergimiz basın ahlâk yasasına uyar. Gönderilen yazılar yayınlansın-yayınlanmasın iade edilmez. Sipariş edilen çalışmalar dışında dergimize gönderilen malzeme yayına değer bulunması halinde telif ücreti ödenerek yayınlanır.

Size söz vermiştik. Dergimiz her gün her an bir adım daha ileri gidecekti. İşte yine bir adım ilerde bir dergi ile huzurunuzdayız. Emelimiz yine bir adım ileride olabilmek..

21C64 oyunu, 9 Amiga oyunu en güzel, en anlamlı ve en mükemmel şekliyle açıklandı. Artık Avrupa dergiler ile ayni aylarda oyun yayınlayabilme zevkini fazlasıyla tadıyoruz. Aynı dönemlerde aynı zaman içinde Türkçe açıklamayı okuyucularımıza sunabilmenin mutluluğunu yaşıyoruz. Ayrıca Bu sayıda "Bilgisayar ve Satranç" başlıklı bir diziye başladık.

Amiga için çıkarmayı düşündüğümüz ikinci Amiga'ya özel Dergi ile ilgili resmi makamlara müracaatlarımızı yaptık. Oradan onay bekliyoruz. Ayrıca okuyucu profili ile ilgili kamuoyu araştırması yaptırıyoruz. Bunlar bizim ikinci dergimizin kaderini belirleyecek. Şimdilik. Mevcut dergimizi 70 sayfaya çıkararak içinde ilave ettiğimiz 16 adet sayfayı bu dergiye ayırdık. Dragon Slayer Beast gibi hit oyunların açıklamalarının bulunduğu bu amiga bölümü için fikir ve görüşlerinizi bize yazın yapmakta olduğumuz okuyucu anketi'nin anasını teşkil eden sizler fikirlerinizi ilk elden bize duyurun...

Bu ay size duyurmak istediğimiz diğer haberlerimiz de şöyle.. Dergimiz mevcut iş potansiyelinin artışı ve kabına sığmayışı nedeniyle yine Beşiktaş'ta 200 Metrekarelik bir yeni işyerine taşınıyor. Şu an mevcut olan merkezimiz de kalmak üzere yeni yerimizde daha Avrupai bir çalışma temposunu sürdüreceğimizi ve daha güzel şeyler üreteceğimizi umuyorum.

Son ve sevimsiz haberimiz de dergi zammı ile ilgili... yakından bilenleriniz takip edenleriniz vardır. Dolar bazında satın alınan ana girdilerimiz olan **film** ve **kağıt** son üç ayda büyük ölçüde zam gördü. Son ana kadar direnebildiğimiz kadar size zamsız bir dergi vermeye çalıştık. Ancak bu sayımızdan itibaren sayfası 16 sayfa daha artmış bir dergiyi size 5000 tl.den sunabiliyoruz. Bunu anlayışla karşılayacağınızı umuyorum.

Hepinize saygı sevgi ve başarı dileklerimi sunarken teklifimi yineliyorum. Dergimizin yolunu sizler çizecek ışık tutacaksınız. Lütfen fikirlerinizi tek elden ilk elden mektupla yazarak bize bildirin...

Abdurrahman PALA

içindekiler

4. BATMAN

7. INDIANA JONES

8. HABERLER

10. RICK DANGEROUS

11. OIL IMPERIUM

14. SHOOT OUT

16. KENDO WARRIOR

18. SUBWAY VIGILANTE

20. TERROR OF DEEP

23. RUN THE GAUNTLET

28. RICK DANGEROUS-AMIGA

30. DRAGON'S LAIR-AMIGA

33. RVF HONDA-AMIGA

34. SHADOW OF THE BEAST-AMIGA

36. CAPONE-AMIGA

37. XENON-AMIGA

38. MR. HELİ-AMIGA

39. INDIANA JONES-AMIGA

42. SAFARI GUNS-AMIGA

43. LEONARDO

44. ASSEMBLER

47. SILENT SERVİCE

51. XYBOTS

54. NINJA COMMANDO

55. STREET SPORTS BASKETBALL

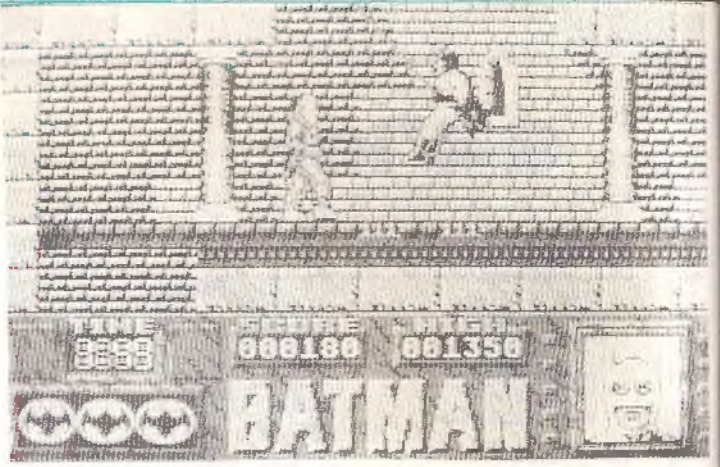
56. EUROPAN SOCCER

58. MR. HELI

60. BİLGİSAYAR VE SATRANÇ

64. MACERADAN MACERAYA

66. İLK 20



Avrupa ve Amerika gibi ülkelerde büyük yankılar uyandıran film ile birlikte nihayet ülkemizde... Batma The Dark Knıght alt başlığında çevirilen filmde joker (Jack Napier) adındaki bir caniye karşı savaşıyor.

Tabii ünlü bir film oyunu olduğu için Batman'ı yapan Software'nin Ocean olduğunu tahmin etmek zor değil... Oyunu programlayan Frank Miller bu oyun için 10 üstünden 10 vermiş.

Şimdilik sadece 64'te disket kullanıcılarına hitap eden BATMAN'in yakında kasetçileri ve Amigacıları sevindirmesini ümit ediyoruz.

Oyun tamamen arcade olarak hazırlanmış yani, şunu al burada kullan şunu yap şuradaki kapı açılsın diye karanlık bir düşünceye saplanmıyoruz.

Oyun filme uygun olarak yazılmış bu yüzden oyunu oynadığımızda filmi izlemiş kadar oluyoruz.

Oyu beş ana parçadan oluşuyor, bunlardan iki hariç tümü bir level'ı temsil ediyor. İkincinin içinde ise üç level var. Yani oyun toplam beş level'dan oluşuyor.

Oyun platform tipinde yazılmış fakat Imposible Mıssıon 2 veya Chubby Grıstle gibi değil, devamlı bir araştırma içindesiniz, yani anlayacağınız aynı zamanda bir labirent oyunu BATMAN.

Oyunu zorlaştırmak için birde zaman limiti konmuş bu limit her bölümde değişiyor. Sağ üst köşede zamanın solunda haklar var bunlar

BATMAN arması şeklinde gösterilmiş sizinde farkettiğiniz gibi Frank Miller oyunu zorlaştırmak için elinden geleni yapmış topu topu üç hakla bir level'ı geçmek bile mümkün değil. Tek kolaylık size enerji verilmiş olması bu enerjiyide haklarınızın solunda görebilirsiniz. Enerjinizi BATMAN kafası temsil ediyor darbe yediğinizde bu kafa yerini yavaş yavaş Joker'in kafasına bırakıyor, ama enerji o kadar büyük bir kolaylık sağlamıyor. Çünkü adamların attığı bombalar bu enerjinin çeyreğini götürüyorlar. Bu oyunun orjinali iki disket olarak satılıyor fakat ülkemize crunch'lısı yarım yüz olarak geldi.

Şimdi işinizi biraz olsun kolaylaştırmak için level level açıklıyorum:

LEVEL 1: Brucu Wayne (BATMAN) Jack Napier'i, bir fabrikada kıstırmıştır ve yakalamak üzeredir fakat bu sırada devreye Jack'ın adamları girer işte siz joystıck'inizin başına geçip BATMAN'i fabrikanın girişinden Jack Napier'e kadar götürmelisiniz.

Oyun arkade olduğu için joystıck'ın her yönüne bir görev verilmiş şimdi bunları açıklıyorum:

Ayrıca ipi atmışken havada sağa sola sallanabiliyor ve aşağı inebiliyorsunuz bunlar için joystick hareketleri sağ, sol ve yukarı aşağıdır.'İpe tutunurken joystick'i hem aşağı-yukarı hem de sağ-sol yaparsanız çok hızlı sallanırsınız. Adamlar size içinde asit bulunan toplar atıyorlar, bunları atmalarına fırsat vermeden onları haklarsanız daha iyi olur. Oyun içinde BATMAN çok yüksekten düşerse ölüyor. Ölmek istemiyorsanız yüksek yerlerden inerken ipi kullanın ipi bırakmak için ateşe basmanız gerekiyor. Verdiğim haritaya bakarak Jack Napier'in yerini bulun.

LEVEL 1

Jack'e geldikten sonra tam karşısına düşen platforma tırmanıp ona Batarang fırlatın böylelikle Jack Napier aşağıdaki Toxıd Asit kazanına düşer. BATMAN'de öldüğünü düşünüp bu konuyu kapatır.

LEVEL 2: BATMAN'in asid kazanına düşürmesinin üstünden belli bir zaman geçmiştir. Derken günlerden birgün ortaya Joker adında bir adam çıkar yüzü, ağzı derisinin rengi çok garip olan bu adamın Toxid Asid'e düşen Jack Napier olduğunu tahmin ettiniz herhalde biz ne kadar bilsekte BATMAN onun Jack olduğunu bilmiyor.

Fakat kendini bu hale getiren adamdan intikam almak isteyen Joker, BATMAN'in karşısına çaresiz kalacağı bir oyun hazırlar ve parfümlerle karnavaldaki balonu dolduran pompayı değiştirir yerine zehirli gaz koyan pompalar yerleştirir. Bunu öğrenen BATMAN bir kaç parfüm alark incelemek üzere Batcave doğru yola çıkar.

Biz bu bölümde BATMAN'in kullandığı Batmobili yönetiyoruz. Amacımız onu Batcave kaçırmak fakat karnaval öncesi olan bu durum karışıklık yaratmaktadır. Çünkü yollar sürücüsüne bereket araba dolu onlara çarptıkça enerjiniz azalıyor.

Bunun için yavaş gitmelisiniz ayrıca arabanın üzerine konmuş sarı ok gerçekten çok yardımcı oluyor. Ok nereyi gösteriyorsa Batmobili o yöne sürün eğer yukarı gösterdiği yerde durup bir kaç kez ateşe basın.

Düğmeye bastığınızda BATMAN arabanın içinde ipini fırlatıyor ve direğe tutunarak dönüyor. Böyle devam ederken Gotham Cıty'nin dışına çıkıyorsunuz. Biraz ilerde Batcave'e geliyorsunuz buradada ateşe basın ve içeri girin. Böylelikle ikinci bölümü başarıyla tamamlamış olursunuz.

64'ler sayfa 5

LEVEL 3: Burada BATMAN'in gelişmiş bilgisayarıyla içine zehir karıştırılmış üç parfümü bulmaya çalışıyorusunuz bunlar oyunun her yüklendiğinde değişiyorlar alttaki parfüm şekillerini seçerek üçlü bir kombinasyon oluşturmaya çalışıyorsunuz. İstediğiniz şeklin üzerine oku getirip ateşe bastığınızda onu kombinasyonun birinci verisi olarak bilgisayara yolluyorsunuz. Her üç veriden sonra bilgisayar kaçlı kombinasyon oluşturduğunuzu söylüyor. (Bu sayı:0,1,2,3) 3'ü tutturursanız bu bölümü geçtiniz demektir.

LEVEL 4: Bu level'da BATMAN karnaval balonlarına doldurulmuş zehirli gazı etkisiz hale getirmek için yola çıkar onları etkisiz hale getirmenin tek yolunun uzaya göndermek olduğunu düşünür. BATMAN Batwing'e binerek balonları uzaya göndermek için harekete geçer. Şimdi anladığınız gibi siz burada Batwing'i yönetiyorsunuz ve amacınız balonların iplerini keserek uzaya yollamak (halka zarar vermeden) ayrıca halk için güzel bir görüntü yaratmak. Bunun için aşağı yukarı hareket eden balonların iplerine değmeniz gerekiyor. Ekran düzeyi aynı Batwıng spirite olarak iyi çizilmiş eğer balonlardan birine değerseniz batlıyor ve zehirli gaz halkın üstüne saçılarak ölüme yol açıyor ve sizde enerjinizi kaybediyorsunuz sonunda uçurduğunuz balon kadar puan alıyorsunuz.

LEVEL 5: Evet geldik son

bölüme.

Joker BATMAN'in sevgilisi Vicki Vale'i kaçırmıştır ve Gotham Cathedral kilisesinin helikopteriyle sırra kadem basmak üzeredir. BATMAN halkı Joker'den kurtarmak için büyük bir cesaret örneği göstererek kiliseye gelir. Fakat Joker'in adamları BATMAN'i durdurmaya çalışırlar ama BATMAN'i hiçbiri durduramaz ve tam helikoptere binmek üzereyken Joker'i öldürüp Vicki Vale'i kurtararak mutlu sona ulaşır. BATMAN mutlu sona ulaştı ama biz daha ulaşamadık. Kilisenin içinde Jokeri takip edip öldürelim ve biz de oyunu bitirmiş olalım.

Beş bölüm oynanış bakımından birinciyle aynı büyük kilisenin içinde Joker'i ararken Batarang ve Batrope'a çok ihtiyacınız olacak ayrıca kilisenin üst katlarına yerde mızrak ucuna benzeyen sarı tuzaklar var. Bunların üstünden geçince bir şey olmuyor ama yüksekten üstlerine düşerseniz hareketsiz kalıyorsunuz ve çaresiz Run/Stop'a basıp BATMAN'i öldürüyoruz.

Verdiğim haritaya bakarak Joker'i bulun ve merdivenden tırmanırken ip atarak düşürün ve öldürün.

Batman için söylenecek söz bulamıyorum. Tek kelimeyle mükemmel fakat son ekranının olmaması beni biraz sinirlendirdi. Ama siz yinede bilgisayarcınıza girip Batman'i almadan çıkmayın.

ORHAN CEVHER

	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
Grafik	
Müzik	
Ses-Efekt	
Oynanabilirlik	
Genel	

FREE KICK

Commodere Business Machines haftalık FREE KICK adında futbol gazetesi çıkarmayı planlıyor. Gazete İngiltere, İskoçya ve Gallerde 326 futbol sahasında bedava olarak seyircilere dağıtılacak ve haftalık tirajı 80.000- olacak. Böyle bir etkinliğin Türkiye'ye gelmesi diliyoruz.

Ghouls'n Ghosts

Ghost'n Goblins oynayanlara müjde. Ghost'n Goblins'in devamı olan Ghouls'n Ghosts VS Gold firması tarafından piyasaya çıkarıldı. Oyunun en az Ghost'n Goblins kadar sürükleyici ve kısa zamanda hit olacağı savunuluyor.

Spep

ACT aynı anda aralarında 25'er metre mesafe bulunan PC'lerin 5'inin yada 3'ün aynı anda bir lazer yazıcıyı kullanabilmeleri için bir interface geliştirdi. Önümüzdeki günlerde piyasaya çıkacak olan bu interface'e şimdiden büyük ilgi var.

AMIGA DAİMA GÜNDEMDE

Amıga sektöründe son zamanlar pekçok gelişmeler göze çarpıyor. İşte bu yeniliklerin bir kısmı:

İlk Amiga (A 100) 1985 sonunda piyasaya çıkarılmıştı. en çarpıcı özellikleri grafik ve ses yetenekleriydiki, bu özellikleri Amiga'yı en kısa yoldan en sevilen bilgisayar haline getirdi. Fakat bu sevgiye 10 milyonluk fiyatı engel oluyordu.

Amiga'yı ev bilgisayarı haline getirebilmek için bunun **"küçük kardeşini"** yani hala sevilen Amiga 500'ü piyasaya sürmek gerekti. Bu kullanışlı bilgisayar aynı zamanda cazip fiyatıylada ilgi çekiyordu. Bu arada Amiga ses ve grafik sakımından mükemmel oyunlar yarattı.

En iyi Amiga programlamacısı kabul edilen Jim Sachs şu anda 6 yıllık bir çalışmayı kapsıyan dev bir proje hazırlıyor. Bu oyunun özelliği Amiga sektörünün sunduğu her türlü oyun yeniliğini kullanması. Program grafiklerinin %75'i bitmiş durumda.

Harika grafik kabiliyeti sayesinda Amiga ayrıca Anımasyon ve Ray-Tracing **(Gerçeğe çok yakın resimler)**de kullanılıyor. Markt ve Tecknick şirketinin sunduğu **"Reflections"** Amiga'nın grafik yeteneğinin kullanıldığı oyunlara iyi bir örnek.

Bununlada yetinmeyen Amiga sektörü Pc dünyasındaki gelişmelere ayak uydurabilmek için Amiga serilerine bir yenisini ekleyerek Amiga 2000'i piyasaya çıkardı. Bütün bu bilgilerin yanında hakkında daha birşey bilinmeyen Amiga 3000'in tasarımıda söz konusu.

64'ler sayfa 6

INDY

INDIANA JONES

En sonunda aylar süren beklemeleriniz meyvelarını verdi ve Indıana Jones III 'last Crusade', nihayet bilgisayarcılarınıza geldi. Öncelikle belirtmek istediğim, Commodordaki İndy ile Amigadaki arasındaki fark. Amigada ilk bölümlerde küçük bir izci olan İndy Commodore da karşınıza oldukça gelişmiş bir adam olarak çıkıyor. Bunun dışında ne Backgromdlarla arasında ne de oynanabilirlik açısından Amigadan hiç bir fark yok. Commodere da eğer traininyde oynarsanız oldukça kısa bir sürede oyunu bitirirsiniz. Hiç bir spirit size zarar vermiyor. Şimdi gelelim oyunumuza. Oyuna yeraltında bir mağarada başlıyorsunuz. Amacınız Tarihi eser kaçakçılarından kutsal haçı kurtarmak ve yeraltı mağarasından kurtulup trenle oradan uzaklaşmak. Haçı alınca, dışarıyla bağlantıyı kesen sarkıt kendiliğinden yok oluyr ve trenli bölüme geçiyorsunuz. Eğer taininyde oynuyorsanız tek yapmanız gereken dümdüz yürüyüp, vagon aralarına düşmemek.

Şimdi sıra tapınakta geçen bölüme geldi. Burada İndy'nin arkasında bir sürü sütun ve bu sütunların arkasında kapılar var. Kapıların üstünde de şifreler var. Burada doğru kapıya girmek lazım. Size verdiğimiz kod listesini (Amiga bölümündeki) Commodore da dakullanabilirsiniz. Bu kod listesinde bütün şifreler vardır. bu leveldaki amaç tarihi bir kalkanı almak. Biraz aradıktan sonra bunu bulabilirsiniz. Burada önemli olan bu tapınaktan çıkmak ve burada kimi zaman merdivenlere tırmanacak kimi zamanda kamçınızı kullanıp bir duvardan öbürüne atlayacağız. (Atlayacağınız yerlerde duvarlarda yuvarlak toplar vardır). Ara sıra çakan şimşeklerin size bir zararı olmaz, fakat geçeceğiniz yolları tahrip edebilir. Üst katlardaki kapıya ulaştığımızda bu bölümüde bitirmiş oluyoruz. Şimdi sıra en zevkli bölüme geldi. Burada oyuna Zeplinde devam ediyorsunuz. Ekranın zeplinle beraber hareket etmesi gerçekten harika. Buradaki amaçda Indy'nin babasının günlüğünü almak. Burada Zeplinden toplayacağınız üç adet kitapla yapıyorsunuz. Bu işide hallettikten sonra Zeplinin en ucuna gidip aşağıdaki iki siyah kareden soldakine girmek ve bölümü bitirmekten başka yapacak bir şeyiniz yok.

Şimdi sıra oyunun en sıkıcı bölümüne geldi. Buradaki tek amaç ateş tuşuna basarak zıplaya, zıplaya en sona gitmek, çukurlara düşmemek. Level'in dikkat edilecek kısmı harfli bölüme gelindiğinde harf karelerin üstündeki beyaz çizgiye doğru atlamak. Bunları da halledince oyun bitiyor. Oyun bittiğinde sakın herhangi bir resim beklemeyin, yoksa benim gibi bozulursunuz. Bu türü sevenlere tavsiye ederim.

Tarkan BARLAS

64'ler sayfa 7

UZUN SÜREN TASARIM VE TARTIŞMADAN SONRA...

C-64 GEL

Nihayet yol ayrımı geldi ve kişisel bilgisayarların Amiga Atarı St gibi bilgisayarların hızla geliştiği günümüz teknolojisinde C,64'ün geleceği uzun süredir gündemde tartışılıyordu ve nihayet C,64 kazandı. Ve C,64 geliştiriyor.

Ev bilgisayarlarının en ideali ve dünya üzerinde en çok satılanı olan Commodore 64 Amiga ve Atarı ile birlikte diğer bazı bilgisayar markalarının gerek grafik, gerekse diğer bazı yönlerden 64'ü aşmış olmaları uzun zamandır aynı ürünün de sahibi bulunan Commodore şirketini **"64'ü bırakıp Amiga'ya ağırlık vermek"** veya **"Commodore 64'ü geliştirmek"** konusunda çelişkiye düşürmüştü.

HABERLER 2...

Citizen 24 pin Printer

Citizen firması 24 pin yeni yazıcısını çıkararak, benzer yazıcıların pabucunu dama attı. Kaliteyi arayanların kullandığı ve az gürültü çıkaran bu printer, saniyede en hızlı modda 192 Pica modunda 160 yüksek harf kalitesi (high letter quality) modunda 53 karakter basabiliyor. RS 232 çıkışlı bu yazıcı 8 K'dan 40 K'ya kadar artabilen bir buffer'a sahip.

Canon Fax 80

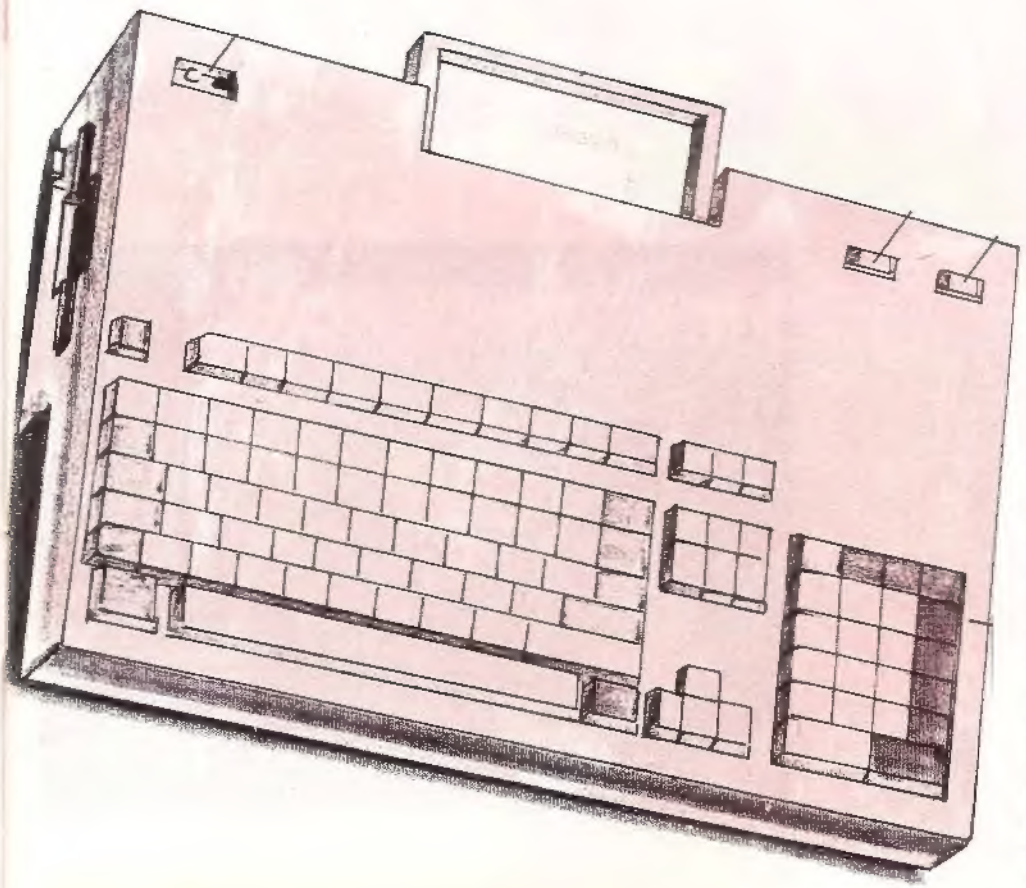
Action firması tarafından piyasaya çıkarılan Canon Fax 80 öncekilerine nazaran çok güçlü bir fax. Bir A4 kağıdını 18 saniyede transfer edebime ve bir transferde 5 sayfa A4 kağıdı yollama imkanına sahip, ayrıca kullanılmadığı zaman fotokopi makinası görevi gören Fax 80'i telefona bağlamak yetiyor.

JIFFY DOS

★ Dolphin Dos'a rakip olarak çıkarılan Jiffy Dos şimdiden İngiltere ve Avrupa'da C-64 cülerin vazgeçemediği dos sistemlerden birisi oldu. Dolphin dos'un yarı hızına sahip aşağıya yukarı tüm özelliklerini kapsayan bu dos'un tek iyi avantajı kolay monte edilmesi ve ucuz olması

64'ler sayfa

İŞTİRİLİYOR



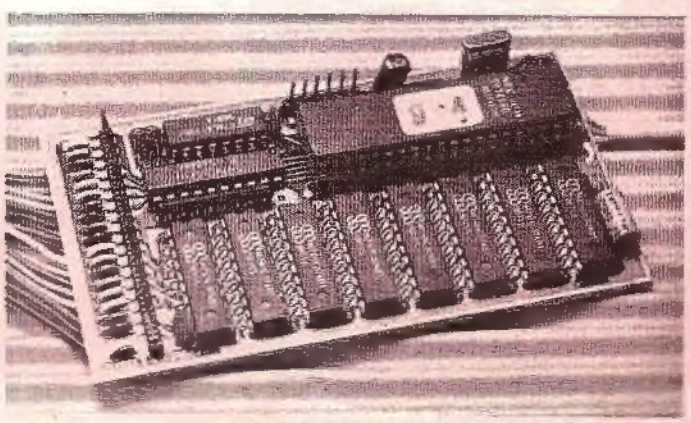
Gerek dünya üzerinde çok büyük miktarlarda satılmış bulunan C-64 ler ve sahiplerinin ihtiyaçları, gerekse C-64'ün çok iyi dizayn edilmiş bir alet olması bu yol ayrımındaki üreticileri karar vermekte güç anlar yaşatıyordu. Sonunda C-64 kazandı.

C-64'ün yeni dizayn edilen ve 1990 yılında piyasaya çıkması planlanan yeni modeli C-64'ün bugün görülen eksiklerinin giderilerek daha mükemmel bir alet olmasını sağlıyor. Kısaca C-64 III denilen alet 128 K olarak planlanmış ama istenirse 1 Mb'ye kadar genişleme imkanı mevcut... Ayrıca bu C-64'ün disk Drive' ı üzerinde.. 3.5 luk disket kullanan üzerindeki drive'a ayrıca dışarıdan 1541 bağlanabiliyor.

Şu anki C-64te 3 ton'dan mono olan ses, yeni dizaynda 6 tondan stereo olarak planlanmış..

İki ayrı şekil üzerinde planların yoğunlaştığı yeni C-64 III için yukarıdaki iki şekilden biri seçilecek... Gelecek günlerde aynı makina'daki ilave mod'lar eski tip 64'lere de uygulanabilecek ilave aletler aracılığıyla eski makinelerde geliştirilebilecek..

C-64 XT oluyor



C.64 için geliştirilen bir kartuş ile C,64'ü bir PC gibi kullanmak bir başka terminale XT gibi bağlanmak mümkün oluyor. Hamburg'taki Elve elektronik şirketi tarafından tasarlanıp piyasaya sunulan bu ilave kartuş sayesinde C,64 bir kişisel bilgisayar halini alıyor veya bir terminale bağlanarak XT gibi iş görebiliyor. Sadece dezavantaj olan şey C,64 klavyesinin bütün ihtiyaçlara cevap verememesi.. Söz konusu kartuş Almanya'da 167 Dm. den satılıyor.

64'ler sayfa 9

RICK DANGEROUS

Platform oyunlarından hoşlanır mı sınız? Cevabınız evet ise işte sizleri monitör başına bağlayacak, bir hayli uğraştıracak bir oyun. Gerek zorluğa, gerekse grafiklerinin güzelliği programa tatlı bir tebessüm katmış.

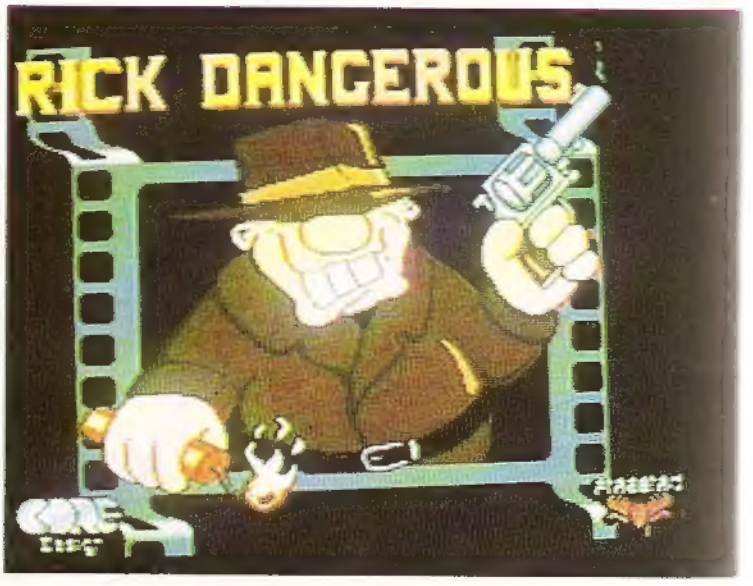
İndiana Jones benzeri film ve oyunların çok popüler olması üzerine çeşitli firmalar benzeri oyunları piyasaya sürdüler. İşte bunlardan biri de Richard Dangerous. Sanırım O Commodore 64'ün hitleri arasında Grakleri ne kadar ufak da olsa kendinizi O'nunla bütünleşmiş hissediyorsunuz.

Rick, İndy'nin gırgıra alınmış bir uyarlanmışı. Kahramanımız Amazon'da pırpırıyla uçarken, uçağı arızalanır ve balta girmemiş ormana düşer ve vahşi Goolu kabilesi de O'nun peşine.

Oyun birkaç ufak tefek zorluk dışında gayet kolay bir şekilde oynanıyor. Bazen arkanızdan tonlarca ağırlığında kayalar yuvarlanıyor. Rick düştüğü tuzak ve adamlardan kurtulabilmek için bıçak, silah ve bombaya sahip ki yeterli değil.

Oyunumuzda Rick, her bölümde birşeyleri kaçırıyor. İlk bölümde Goolu'ların kutsal eşyalarını, ikinci bölümde firavunların kutsal mücevherlerini, üçüncü bölümde esirleri, dördüncü bölümde füzeleri kendince kurtarıyor. Rick, sıkılmadan hoş vakit geçirebileceğiniz bir oyun.

ALİ PALA



MS-DOS EMULATOR

Atarı ST için artık ev bilgisayarlarından ST'ye program aktarabilen bir dos kopyalama cihazı var. Bu yeni dos çok az yer kaplamakla beraber ayrıca orjinal IBM-PC'den 4 kat daha hızlı. Yeni programı önleyebilecek tek şey kopyalanmaya karşı kilit programı taşıyan çok az program.
Bu harika alet 498 DM (500.000)TL. civarında ve PC uyumlu bilgisayardan çok daha ucuz.

64'ler sayfa 10

Oyunumuz kıran kırana mücadelelerin olduğu petrol dünyasında geçiyor. Oyunun tek dezavantajı Almanca olması. Fakat bu gözünüzü korkutmasın, ufak bir, iki çeviriyle de bunu halledebiliriz. Oyuk yüklendiğinde ilk olarak kaç kişiyle oynanacağı soruluyor. Bir ile dört arasında seçim yaptıktan sonra, Firmanızın adını yazıyor ve bir Firma amblemi seçiyorsunuz. Daha sonrada oyunun amacını belirliyorsunuz.

Bunlar 1) 60 milyon Kapital (nakit para) yapmak
2) 3 yılın sonunda en iyi olmak
3) Diğer Firmaları batırmak
4) Pazarın %80 ele geçirmek

Bu seçimide yaptıktan sonra dört adet bürodan bir tanesini seçiyorsunuz. Bu buroların dizaynı dışında bir fark yok. Daha sonra bilgisayar bütün seçimlerinizde emin olup olmadığınızı soruyor. Buradada seçimi yaptıktan sonra oyuna geçiyorsunuz.

Oyuna 5 milyon nakit para ile Büronuzda başlıyorsunuz. Oyun aşağı yukarı bu buroda geçiyor Şimdi Buroyu inceleyelim

Büronun sol ve sağında çeşitli resimler var. Bunlar:

Çanta: Bu iconu sadece her hangi bir firma petrol kuyularınıza sabotaj yaptığı zaman kullanabilirsiniz. Burada çantanın içindeki buyuk kağıt yangını sizin yerinize bir başka Firmanın söndurebileceğini ve bunu 2 milyona yapacağını soyluyor, paranız varsa kabul edersiniz yoksa, bu sefer çantanın içindeki ikinci resim olan uçak bileti sizi yangının olduğu bölgeye gitmenizi sağlıyor. Burada

64'ler sayfa 11

yapmanız gereken şey; adamı Petrol kulesine mumkün olduğunca yaklaştırıp ateş tuşuna basar ve kaçarız. Bu daha ucuz ve eğlenceli bir seçim olur

Telefon:

Bu icondan siz kimseyi arayamazsınız, sadece sizi arayabilirler. Sizi ancak şu durumlarda ararlar;
a) Anlaşma teklifi
c) Tank yada platformlarınıza yapılan sabotajlarda
c) Sizin yaptığınız sabotajların anlaşılması halinde
d) Tuttuğunuz acentadan gelen mesajlar.

Çekmece

Bu icona geçtiğinizde karşınıza açık bir çekmece ve içindeki kağıtlar çıkar. Bunlarda sırasıyla;

a) Soldaki büyük kağıt: Sizi temsilecek olan acentayı seçersiniz. bu acentayı 1 aylıkta, 4 aylıkta tutabilirsiniz. Fiatlar da zamana göre değişir.

b) Sağ üstteki kağıt: Buradan toplam kaç kuyunuz olduğu, ne kadarının çalıştığı aylık vergileri, çıkarılan petrol miktarı. Sabotaj yapması için anlaştığınız kimselerle ilgili bilgiler alırsınız.

Ayrıca kıtalara gorede durumunuzu görebilirsiniz.

c) Sağ alttaki kağıt: Buradan siz başka firmalara sabotajlar yapabilirsiniz. Bu sabotajlarıda 1 ile 4 aylık sürelerde gerçekleştirebilirsiniz. Burada süreyi seçtikten sonra hangi firmaya sabotaj yapacağınızı belirliyorsunuz. Daha sonrada bu Firmanın hangi bölumlerine sabotaj yapacağınızı seçiyorsunuz

Harita:

Buradaki dünya haritasından arazilerin durumlarını görebilir, kimin nerede rafinerileri, kuyuları olduğunu, boş arazileri belirleyebilirsiniz

Bilgisayar:

İşte en fazla kullanacağımız icon. Burada karşınıza üstte üç, altta iki olmak üzere 5 adet ufak resim çıkar. Bunlarda sırasıyla:

a) Sol üstteki resim: Burada arazi yada petrol tankları satın alabilirsiniz. Arazi almak için petrol kulesinin olduğu resimi seçeriz. Daha sonrada istediğimiz kıtadan bir arazi satın alırız. İlk olarak 2 milyon vererek burada kuyu açmak için gerekli olan izni alırız, bunuda herhangi bir yere gelerek ateş tuşuna basarak gerçekleştiririz. Daha sonra istediğimiz araziyi gene aynı yöntemle satın alırız. Burada arazi alırken bilgisayar, arazinin fiatını verip, alıp almıyacağınızı soruyor. Pahalı gelirse şansınızı bir başka yerde deniyebilirsiniz. Bu işide halletiktikten sonra sıra tank almaya geliyor. Tanklar 3 kalitede kalitelerine göre kapasiteleri farklı. Aldığınız tankı sonrada sahip olduğunuz bölgeye bağlı kıtaya yerleştiriyorsunuz. Bundan sonra eğer kuyuyu, araziyi alırken 2 milyona deldırdiyseniz petrolünüz çıkmaya başlar, eğer derdirmediyseniz bunu sağ üstteki "Bohren" seçeneğiyle yaparsınız.

b) Sol ortadaki resim: Buradan satış yapabilirsiniz. Varili seçersiniz petrolünüzu, rafineriyi (kuyu seçersiniz, kuyunuzu satışa çıkarırsınız. Petrolünüzu satacağınız zaman, karşınıza dunya haritası çıkar Buradan kıtalardaki petrol tanklarınızda ne kadar petrol olduğu, varilin ne kadardan kaç varil alınacağı belirtilir. Buna göre satış yaparsınız

c) Sağ üstteki resim: Buradan aldığınız arazileri delip (sondaj yapıp) petrol çıkarabilirsiniz. Size ilk önce 2 milyona bir başka Firma aracılığıyla mı sondaj yapacağınız sorulur, eğer kabul ederseniz sizin bir şey yapmanıza gerek kalmaz, kuyunuz otomatik manaçılır Eğer kabul etmezseniz bu sefer kuyuyu sizin

AMIGA'de OIL IMPERIUM

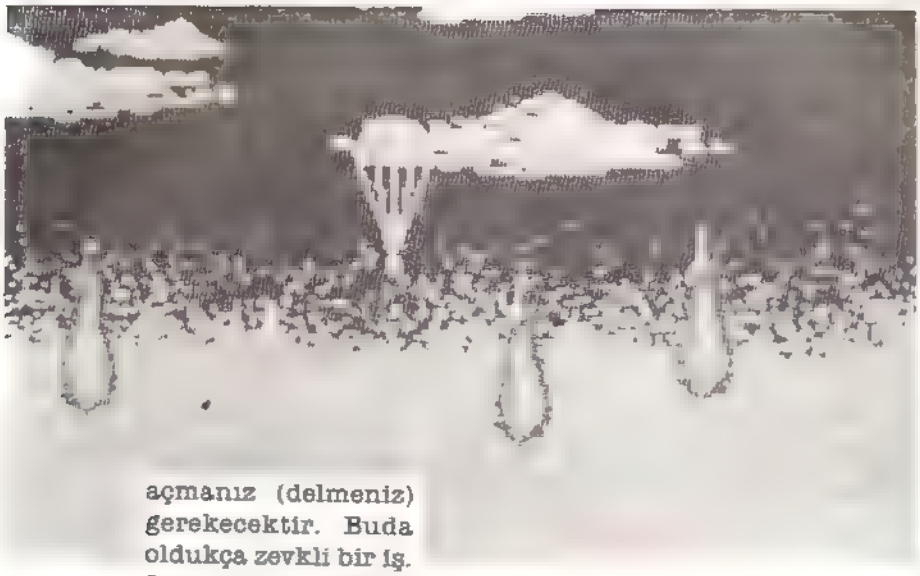
Müjde Dil Imperium meraklıları için oyun daha önce Keleğlan [illegible] tarafından İngilizce ye çevrildi. Oyunun İngilizce'sini almak isteyenler dergimize başvurabilirler

OMNI PLAY BASKETBALL

Basketbol meraklılarının heyecanla beklediği Omni Play Basketball çıktı, CV dergisinin %82 verdiği oyun şu anda en çok satan oyunlar arasında. Ancak oyunun sadece dist versiyonun çıkması bir dezavantaj olarak gösteriliyor

Endura Racer

C-64 ve Amiga sahiplerinin severek oynadığı Endura Racer hala C-64'de listebaşı oyunun daha 3-4 ay listelerden inmeyeceği ve hala ilk çıktığı kadar fazla satıldığı söyleniyor



açmanız (delmeniz) gerekecektir. Buda oldukça zevkli bir iş. Sizin tek yapmanız gereken şey joyistiğinizi sağ sol yaparak '+'yı ortada tutmaktır. Burada grafikler gerçekten çok güzel

d) Sol alttaki resim: Buradan firmanızla ilgili istatistik bilgiler alabilirsiniz. Diğer firmalarla ilgili durumunuzu grafiklerle görebilirsiniz.

e) Sağ alttaki resim: Buradan da bir exper aracılığıyla arazinin yapısı ve değeri hakkında bilgiler alabilirsiniz.

Gazete: Gazete sayesinde piyasadaki durumu, sabotaj yaptığınız firmalar hakkındaki haberleri, diğer şirketlerin neler yaptıklarını öğrenebilirsiniz.

Firmanın Amblemi: Bu en altta paranızın ve adınızın hemen yanındaki resim size oyunu save etmenize yada daha evvel kaydettiğiniz bir oyun varsa onu yüklemenize yarar.

İlk yapmanız gereken şey Avrupa yada Alaskada araziler alarak oyuna başlamanızdır. Paranızı durmadan işletin. Ay sonu geldiğinde belki firmanız zarar edecektir fakat, '-' duruma geçmenizin herhangi bir sakıncası yok. Size gelen anlaşma tekliflerini iyi inceleyin eğer istedikleri miktarı karşılayabiliyorsanız kabul edin, yoksa cezasını vermek zorunda kalırsınız. Her ayın sonunda o ayın genel bir bilançosu çıkar, burada kimin ne kadar kuyu aldığı, herkesin sabit gelirleriyle, nakit para durumu grafikle gösterilir.

Bu arada arasıra mahkemeye çıkabilirsiniz buda iki nedenden dolayı olabilir. Ya yeşiller sizi şikayet etmiştir yada sabotaj yaptıysanız, bu anlaşılmıştır. Fazla üzülmeyin bir yada iki kuyunuzu kapatırlar. Siz de kapatılan kuyularınızı yeniden alıp faaliyete sokarsınız. Ara sıra telefonla size bir kuyunuzun faaliyet dışı olduğu haberi gelecektir. Bu kuyuyuda haritada renginden anlayabilirsiniz, kuyuyu tekrar delerek yada deldirerek çalışır duruma sokabilirsiniz. Oyunun birde çok güzel Final resmi var bunuda size bırakıyoruz.

Almanca kelimeler ve karşılıkları:

kaufen	— satın almak
ver kaufen	— satmak
Bohren	— Delmek
Anzahl	— Sayısı, kaç tane olduğu
Foerdert ertrag	— Çıkartılan miktar
Koster Wat	Arazi, tank vs . fiatları
Daver	Süre
Menge	Toplam
Strafe	— Ceza
einladen	kaydedilen oyuna çağırma (Load)
sparen	— kaydetme (save

Dikkat edilecek hususlar, ipuçları:

- **Zamanı geçirmek için kullanılan sağ üst köşedeki kutuya sakın ay sonunda basmayın, eğer ayın bitmesini bu kutudan yaparsanız oyun kilitlenir.**
- **Petrolünüzü mutlaka ayın ilk günü satın, çünkü en fazla talep ayın ilk günü olur.**
- **Denizler üstünde rafineri kurmayın, bunlar hem pahalı, hemde verimi çabuk düşen kuyulardır.**
- **Büro A da oynanırsa oyunun kilitlenme ihtimali çok az oluyor.**
- **Sabotajları en fazla 2 aylık süreler için yapın, daha uzun süreler yaparsanız yakalanabilirsiniz.**
- **Ayda sadece 3 kere tank alabilirsiniz.**
- **Takvime gelerek ateş tuşuna basarsanız, bilgisayar size ayı bitirip, bitirmeyeceğinizi soruyor.**

SHOOT OUT

Sonunda vahşi batı ve cowboy hayranlarının beklediği oyun çıktı. Müthiş grafik ve efekt lerle donatılmış olan bu oyun her türü sevenlere hitap ediyor.

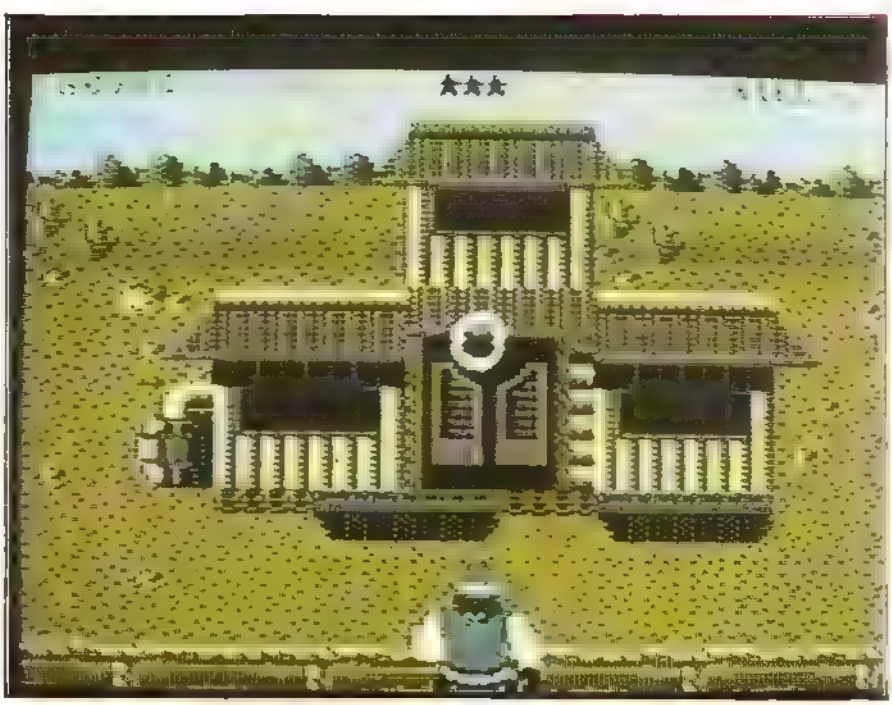
Kontrolunuzdaki usta silahşör Kid Bayjah'ı bekleyen ilk kısım onun için çocuk oyuncağı. Karşınızda duran kaktüslerin üstünde duran viski şişelerini sınırlı bir süre içerisinde vurmalısınız. Ateş etmenize yardımcı olan hedefinizin kontrolu doğal olarak çok zor. Siz hareket etmeseniz bile hedef kendi çapında dönüyor. Boylece işiniz çok zorlaşıyor. Size tavsiyem autofire'ınızı açıp hedefi soldan sağa doğru götürüp getirmeniz. Bir süre sonra tüm şişelerin vurulduğunu ve diğer bolüme geçtiğinizi göreceksiniz. Silahşörünüz bölümü geçmeden evvel silahını çevirip kılıfına koyacak ve birşeyler söyleyecektir.

İkinci kısım olarak kasabada adamınız yeni bir özellik kazanıyor. Hedefi ekranın en sağına götürdüğünüzde adam yürümeye başlayacaktır. Böylece kasabanın içlerine doğru ilerleyebilirsiniz. Bir süre ilerlediğinizde kasabada birçok bar, dükkan, ev ve kulube olduğunu göreceksiniz. Hiç beklenmedik bir anda, siz yürürken, evlerden bir adam çıkacak ve size nişan alacak. Bu adam her seferinde değişik olacaktır. Bazen yaşlı adamlar bazen silahşörler bazen de haydutlar. Yaşlılar çifteli tüfek kullanıyorlar, fakat ateş etmek için biraz bekliyorlar. Silahşörler ise çabuk davranıyorlar. Haydutlar sinsice çıkıp eğiliyorlar. Bir iki adam vurduğunuzda, oyun Exploding Fist da olduğu gibi bir puan ekranına geçiyorsunuz. Bu ekran ilk bölümun aynısı fakat şişe yerine tenekeleri vuruyorsunuz. Zamanınız çok çok az. Ayrıca çok fazla teneke var. Başarılı olamazsanız oyun bitiyor ve ilginç bir isim yazma tablosuna geliyorsunuz. Burada harfler bir tabanca şekli oluşturacak şekilde sıralanmış. Başarılı olursanız kasabada yola devam ediyorsunuz. Kasabaya her girişinizde değişik bir yerden başlıyorsunuz. Toplam üç hakkınız var. Hepsini kaybederseniz, oyun da bitiyor.

Shoot Out hakkında söylenebilecek pek birşey yok.Oyun her yönüyle mükemmel. Grafikler oldukça iyi yapılmış. Baştaki cowboy müziği nefis. Shoot Out bilgisayarcınızdan sormadan alabileceğiniz bir oyun. Bang bang!

Mert HEKİMCİ

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Grafik									
Müzik									
Ses Efekt									
Oynanabilirlik									
Genel									



İSTE FIRSAT

BAHAR KAMPANYASINDA HER COMMODORE 64'E

disk 64®

FLOPPY DISK DRIVE

Commodore'nuzun yükleme
Sorunlarına ve bitmeyen beklemelerinize
Son verin...
Disk 64 alın...
İşlemlerinizi kaliteli ve süratli gerçekleştirin...

İstenildiğinde DOLPHINDOS takarak

★ *6 ay garanti*
★ *Garantili tamir servisi*
★ *Bol yedek parça*

Peşin	Taksit	Toplam
495.000	—	495.000
160.000	133.000x3	559.000
125.000	83.000x6	623.000

Şimdi Peşin fiyatına 6 ay taksitle...

★ BEDAVA 500 PROGRAM
★ DISK 64
★ 3 AYLIK
64'ler
DERGİSİ ABONELİĞİ
★ FORTRAN DİLİ
★ PASCAL DİLİ
★ RESET BUTON
★ DİSKET
★ HEPSİ SADECE 495.000 TL.
İŞ PROĞRAMLARI

telefonunuz kadar yakınız.

TÜRKİYE GENELİNDE BAYİLİKLER VERİLECEKTİR

Gecici bir süre içindeki BAYİLİK müracaatlarında sürpriz hediyeler cazip koşullar

İstanbulun neresinde olursanız olun. Disk 64'ünüzü hediye paketiniz ile birlikte kapınıza getirelim... Arayın isteyin yeter...

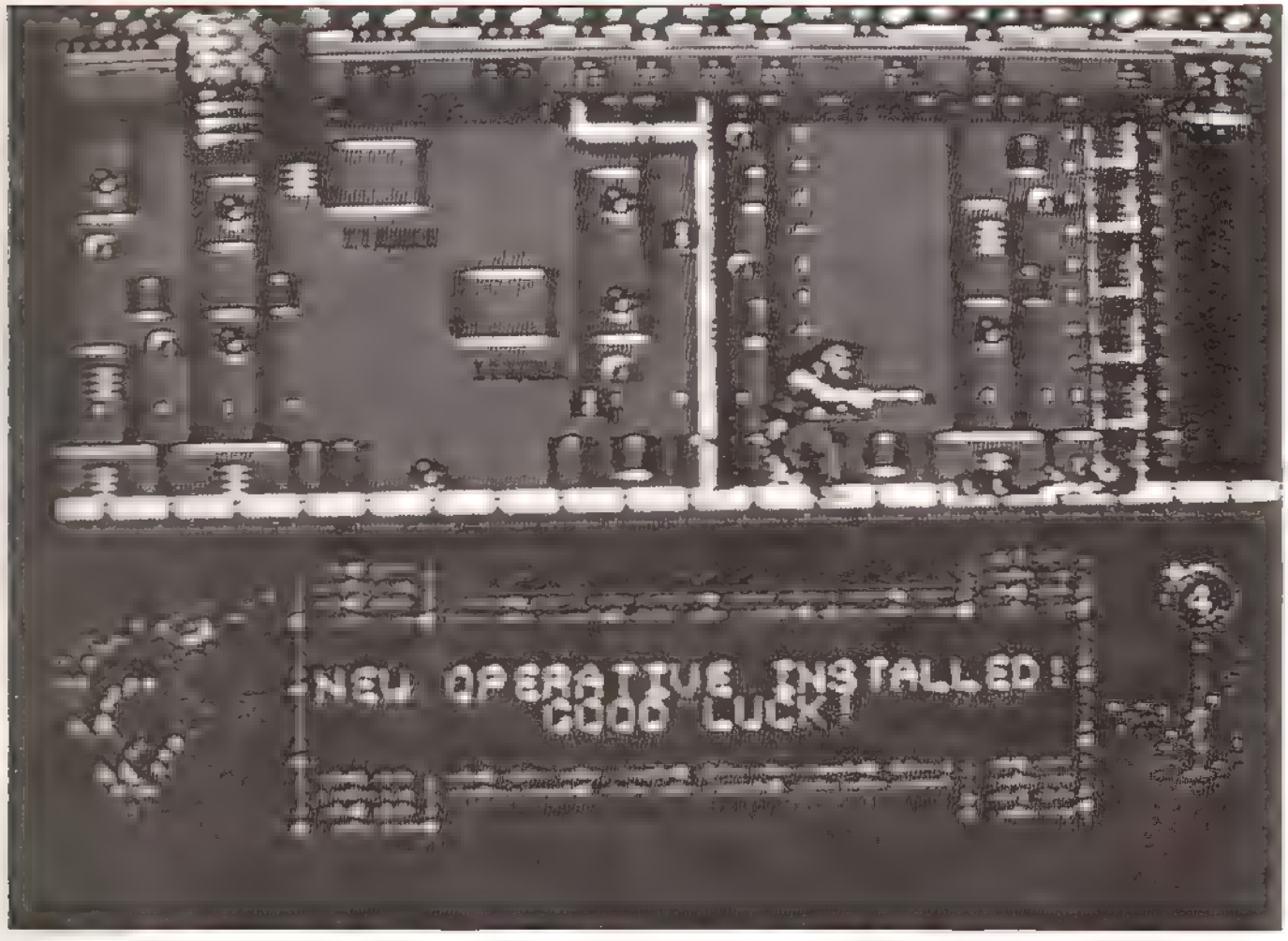
BOY-TEK LOTUS LTD. Genel Dağıtıcısıdır.

BOY-TEK

Ebuzziya Cad. Marmara Çarşısı Kat: 3 No: 145
Bakırköy İSTANBUL Tel: 583 42 37

• Commodore 64, Commodore Business Machines, Inc.'in Tescilli Markasıdır

KENDO WARRIOR



Labirentli oyunlardan hoşlanıyorsanız Kendo Warrıor tam size göre. Bu oyunda, iyi dövüşebilen bir savaşcıyı yönetiyorsunuz. Amaç ise kasadaki önemli evrakları çalıp, bir helikopterle kaçmaktır.

Guzel bir müzik ve güzel bir açılış ekranından sonra maceraya başlıyabilirsiniz. Ekranın alt kısmında küçük bir bilgisayar var. Bu size önemli olayları söyleyecektir.Ayrıca 'I' tuşuna basarak taşıdıklarınızı bu bilgisayar ekranında görebilirsiniz. Oyuna 4 hakla başlıyorsunuz. Bu sayıyı bilgisayarın sağ tarafındagörebilirsiniz. Bilgisayarın üstündeki çizgi enerji çizginizdir. Bu biterse bir hakkınız eksilir. Düşmanlarınız arasında köpekler, sopalı ve kılıçlı adamlar, duvarın üst kısmında size ateş eden silahlar bulunmaktadır. Düşmanlarınızı öldürebilmek için, enerji çizgilerini azaltmalısınız. Bu da tabii ki onlara olabildiğince vurmakla olur. Bu çizgiyi de bilgisayarın altında görebilirsiniz. Adamınız zıplıyabiliyor, tekme atabiliyor ve kılıcıyla vurabiliyor.

Bir odadan üst kata çıkabilmek için, tavandaki deliklerin altına gelip, joystick'i yukarı itmeniz gerek. Alt kata inebilmek için de joystic'i aşağa çekmeniz yeterli. Oyunda 3 çeşit korumalı kapı var. Eğer o kapıya göre elementi taşımıyorsanız (Cobalt,Uranium veya Rubidium) kapılardan geçemezsiniz. Tüm elementleri 2'şer defa kullanabilirsiniz. Herhangi bir eşyayı alabilmek veya yerleştirebilmek için ona temas etmeniz yeterli. Şimdi oyunun çözümünü maddeler halinde vereceğim. Haritaya göre oynarsanız daha başarılı olacaksınız.

1) Cobalt elementini alın.
2) Pipe Wrenchi alın.
3) Pipe Wrench'i Gas Supply'e yerleştirin.
4) Cobalt ve Uranium elementlerini alın.
5) Wire-Cutters'i alın (mecbur değil. Fakat bununla tavandan ateş eden silahları etkisiz hale getire

bilirsiniz.)
6) Auto Digital Sequenceri alın.
7) Uranium elementini alın.
8) Rubidium elementini alın.
9) Safe'e Auto Digital Sequencer'i yerleştirin.
10) Cobalt elementini alın.
11) 5 amp fuse'ı alın (mecbur değil).
12) 30 amp fuse'ı alın.
13) 30 amp fuse'ı Generator'e yerleştirin.
14) End'e gidin. Burada son olarak dört kişiyle dövüştükten sonra helikopter size bir merdiven bırakacak. Merdivenden çıkın ve oyunu bitirin.

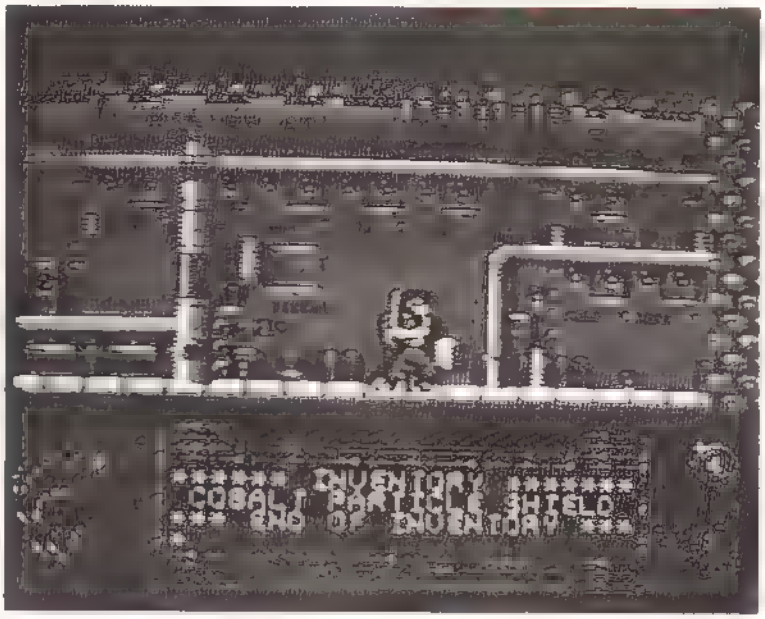
Oyunun göründüğü kadar karmaşık olmadığını, oyunu oynarken farkına varacaksınız. Yine de oyun size çok zor gelirse aşağıdaki notu okuyun. Hepinize bol şanslar...
NOT: Oyunun herhangi bir yerinde bilgisayarınızı resetleyin.

POKE 15115,36 .... sınırsız hayat sağlar.

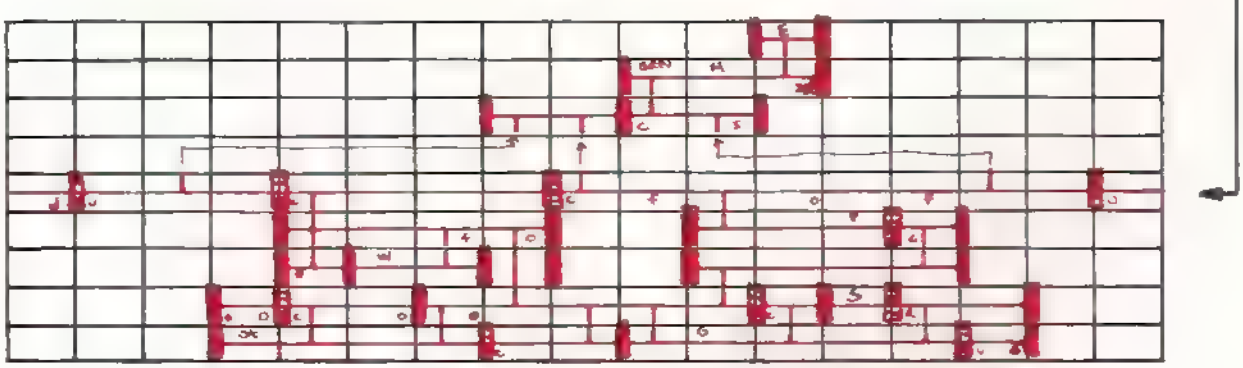
POKE 15483,36 .... sınırsız enerji sağlar.
POKE 15502,169:POKE 15503,0 .... düşmanlarınızı tek vuruşla yok edebilirsiniz.
SYS 2176 ile oyuna dönun.

Ufuk METİN

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Grafik	■	■	■	■	■	■	■			
Müzik	■	■	■	■	■	■				
Ses Efekt	■	■	■	■	■	■				
Oynanabilirlik	■	■	■	■	■	■				
Genel	■	■	■	■	■	■	■			



KENDO WARRIOR



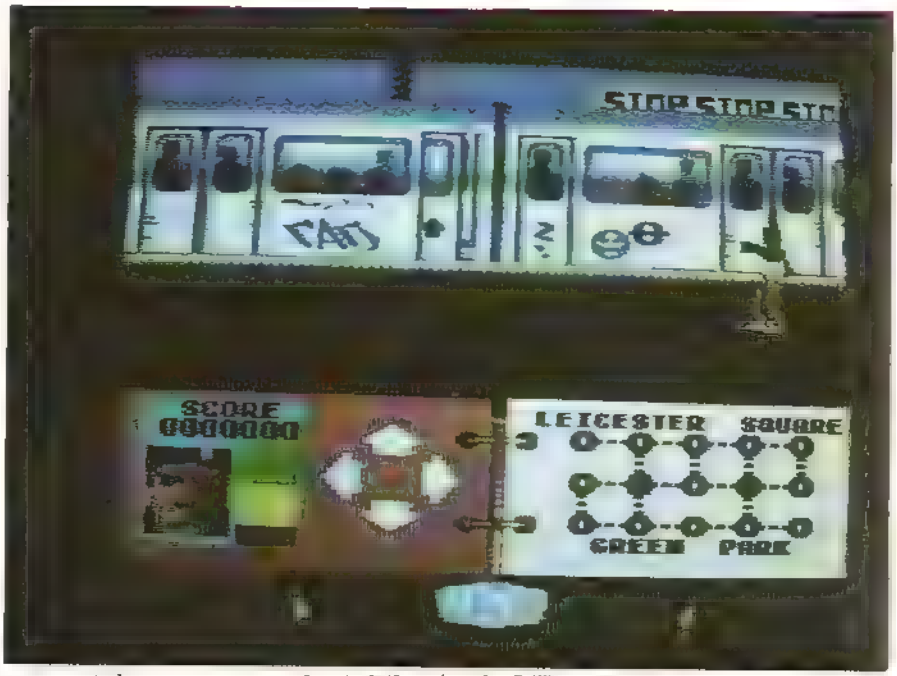
o : Cobalt Shield
• : Uranium Shield
◉ : Rubidium Shield
St Start
E · End

S · Safe
f Fire
P Pipe Wrench
5 : 5 amp. fuse wire
3Ø 30 amp fuse wire

G Gas Supply
M Monster
a Auto Digital Sequencer
Gen Generator
Wire Cutters

64'ler sayfa 17

SUBWAY VIGILANTE



Konusu oldukça ilginç olan orta dereceli bir bea'em up oynamak istersenız Subway Vigilante'yi yukleyip derginizi bilgisayarınızın yanına koyun...

Bildiğiniz gibi Londra, diğer birçok şeyiyle olduğu gibi metrolarıyla da ünlüdür. Bu metrolarının en buyük belalarından biri de sabah saat 7:00'den akşam 7:00'ye kadar metroda dolaşıp etrafdakileri rahatsız eden ve hatta doven gençlerdir. Sizin buradaki göreviniz, kardeşi bu gençler tarafında dövülerek öldürülmuş bir sokak savaşçısı olarak, bu belayı Londra metrolarından temizlemek.

İşe, doğal olarak metrolarda başlıyorsunuz. Ekranın altında skorunuzu, haklarınızı ve enrjinizi, ayrıca metronun tamamının bir haritasını görebilirsiniz. Bu haritada siz, siyah yuvarlak olarak belirtilmişsiniz. Amacınız, her seferinde, yanıp sönen açık renkli yuvarlaklara ulaşıp orada bulunan çete üyelerini dövmek. Metro istasyonları arasında ilerlemek için tabii ki metroya binmelisiniz. Bunu yapmak için tren geldiğinde adamınızı açılan kapının önüne getirip joy. yukarı iterek trene binin. Şimdi haritaya bakarak ne yöne gitmeniz gerektiğine karar verin ve joy. yardımıyla aşağıda bulunan okun yönunü ayarlayın. Hazır olduğunuz zaman ateş düğmesine basarak metronun kapısını kapatın. Artık hareket edebilirsiniz! Metronun istasyonlar arasında ilerleyişini izleyebilirsiniz. Oyunda bu olay oldukça iyi canlandırılmış. Gerekli yere ulaştığınızda tren duracak ve siz otomatikman ineceksiniz. Yanıp sonen yuvarlağa ulaşana kadar aynı yöntemi uygulayın. Oraya vardığınızda sizi çete üyelerinin hazır beklediğini göreceksiniz. Düşmanlarınızın bazıları alev makınası bazıları da hem alev makınası hem de silah kullanıyorlar. Iki silah birden kullananlar oldukça tehlikeli. Siz de bu adamlar karşısında ağaç gibi durmayıp tekme ve yumruk atabiliyorsunuz. Tekme uzaktan vurmada iyi oluyor, yumruk ise yaklaşanları saf dışı etmek için kullanışlı. Yalnız düşmanlarınız birer vuruşta değil birkaç tekme ve yumrukta ölüyorlar. Bir istasyondaki asileri temizlediğinizde gene trene binerek yanıp sönmeye başlayan diğer bir noktaya gitmeli ve oradakileri öldürmelisiniz. Bazen istasyonlarda hamburger ve içecek bulabilirsiniz. Bunlar size enerji vereceğinden hiç düşunmeden alın.

Tüm istasyonları (harita üzerinde) koyu renge dönüştürebilirseniz oyunu tamamlamış olursunuz.

S.V. Konusu ilginç olan fakat grafikleri oynanabilirliği o kadar iyi olmayan bir beat'em up. Oyunun müziği atmosfere uymasada oldukça iyi ve kaliteli. Ama genede S.V. sadece kopyalanılacak bir oyun. Bence para vermeye değmez. Hepinize başarılı bir okul yılı dileğiyle..!

Mert HEKİMCİ

JOYSTICK HAREKETLERİ:

Joy. Ateş Basılı:
Sağ,sol...yumruk Aşağı...tekme

Joy. ateş basılı değil:
Sağ sol...hareket etme - Aşağı Yukarı...sıçrama

	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
Grafik	
Müzik	
Ses Efekt	
Oynanabilirlik	
Genel	

64'ler sayfa 18

Yeni

10 Vitaminli

Meyva aromalı top bonbon

10 Vitaminli VITOP

kent

Meyva aromalı nefis tadıyla Vitop top bonbon, 10 vitaminle zenginleştirilmiştir. İnsan sağlığında vitaminlerin yeri çok büyüktür. Büyümeye yardımcı olurlar, sinir ve sindirim sistemlerinin normal çalışmasını sağlar, vücut direncini arttırırlar. Birleşik Devletler Ulusal Araştırma Konseyi, Beslenme Komitesi'nin en son (1980) bilimsel bulgularla belirlediği günlük vitamin dozlarıyla, **BİR PAKET VİTOP (5 ADET TOP BONBON) YENİLDİĞİNDE BİR İNSANIN ORTALAMA GÜNLÜK VİTAMİN İHTİYACI KARŞILANMIŞ OLUR. 2-3 TOP BONBON YENİLDİĞİNDE İSE, VİTAMİN EKSİKLİĞİNİN MÜKEMMEL TAMAMLAYICISI OLUR.** Vitaminler, şişmanlatmaz, enerji vermez, fazlası vücuttan atılır.

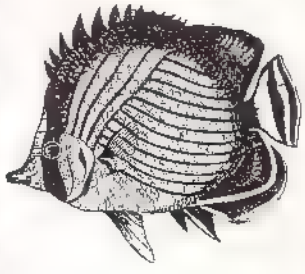
kent

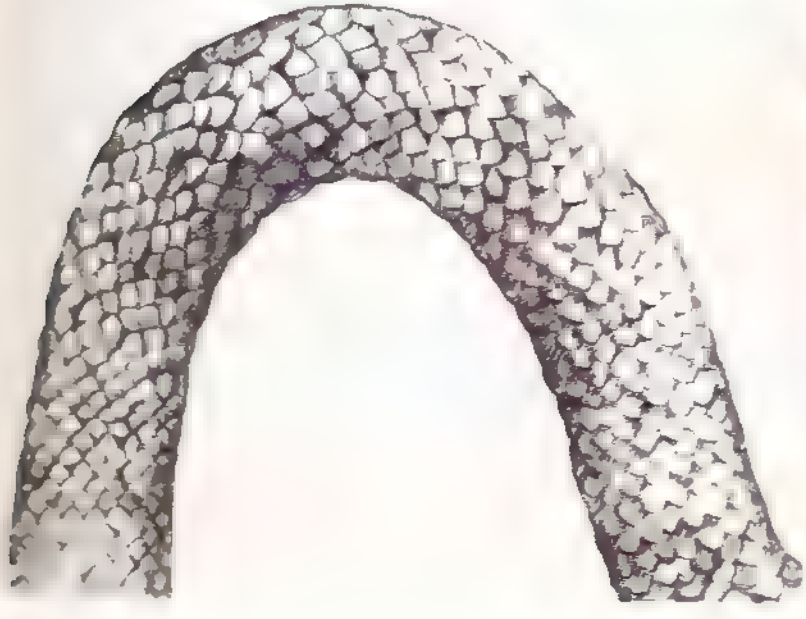
B_1 THIAMIN	B_2 RIBOFLAVIN	B_5 CA-PANTOTHENATE	B_6 PYRIDOXINE	B_{12} CYANOCOBALAMIN	H BIOTIN	B_c FOLICACID	B_3 NIACIN	E	C ASCORBICACID
1,2 mg.	1,4 mg.	6 mg.	1,6 mg.	3 ug.	100 ug.	300 ug.	16 mg.	7 mg.	45 mg.

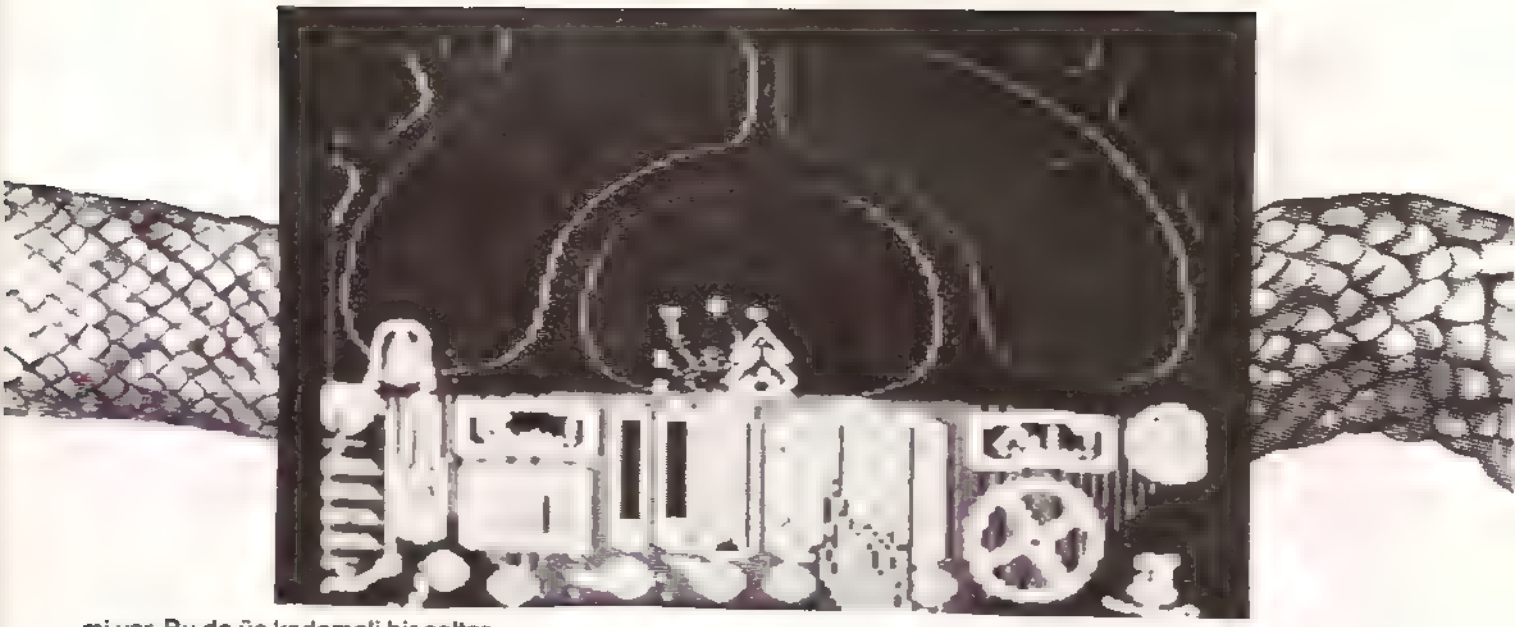
TERROR OF THE DEEP

Mirrorsoft firmasının denizaltı sımılasyonu ile karşınızdayız. Bu farklı oyunda düşman üstleri ile, düşman denizaltıları veya gemileri ile karşılaşmayacağız. Oyunumuzun konusu bir bilimadamının (sız) tek kişilik denizaltısı ile Ness nehrinde (Loch Ness) Loch Ness Monster adı ile tanınan (kısa adı Nessie) nehir canavarını bulmaya çalışmasıdır. Oyun görkemli bir açılış sahnesi ile başlıyor. Daha sonra ekrana Ness nehrinin haritası geliyor. Burada kalemi siz yönetiyorsunuz. Kalemi yukarı götürün ve haritadaki nehrin üstünde herhangi bir yere getirip Joystickin düğmesine basın. Böylece ilk turun bitiş noktasını belirlemiş olursunuz. İsterseniz hiç ara vermeden bütün nehri tarayabilirsiniz. Daha sonra ekrana gazete haberleri geliyor. Gazeteler sizi böyle bir girişime girdiğiniz için tebrik ediyor. Ve sonucu büyük bir merakla bekliyor. Bir ekran sonra denizaltına giriyorsunuz. Deniz altının içinde yalnızca ellerinizi görebilirsiniz. Bu elleri joysticki sağa ve sola,iterek yönlendirebilip, kullanmak istediğiniz ünitenin üstüne getirip düğmeye ybasarak aktif hale getirebilirsiniz. Ekranın üçte ikisi pencere halinde. Buradan kara nehri inceleyebilirsiniz. Ekranın altı ise denizaltının kokpiti. Burada bir çok gösterge ve düğme var. Şimdi bunları soldan sağa doğru tanıtıp ne işe yaradıklarını yazacağım.

En solda bir hava pompası ve üstünde bir hava göstergesi var. Burada denizaltının içindeki hava kontrol altında. Gösterge sıfırlanmaya yaklaştığında pompanın yanındaki zil çalıyor. Ve denizaltının içindeki hava bitiyor. Yaşamanız için hava gerektiğinden nehir dibinde ilerlerken arada bir eli pompanın üstüne getirip joysticki aşağı yukarı oynatarak hava basıp havayı çoğaltın. bunu sık sık yapın. Bunun yanında soelinizin sürekli üstünde olduğu ateş düğmesi var. Joystickin düğmesine bastıkça seçtiğiniz silahı aktif hale getiriyor.Bunun hemen yanındaışık düğmesi var. Lazım olmayan bir düğme çünkü kapattığınızda hiç bir şey görmüyorsunuz, onun için sürekli açık olacak. Sırada silah seçi-



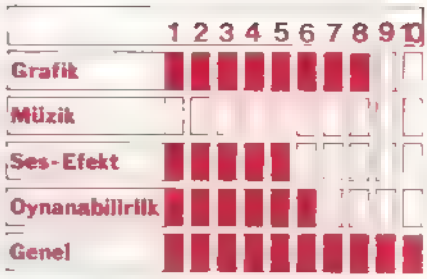


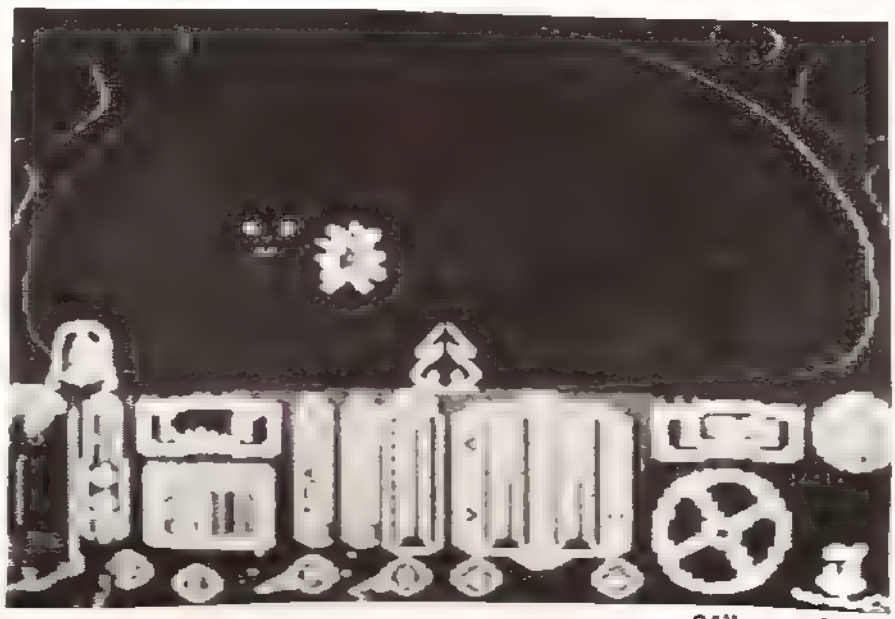


mi var. Bu da üç kademeli bir şalterle oluyor. Birinci silah zıpkın. En çok kullanacağınız silah budur. Yalnız önünüze çıkan canavar balıklara iyi nişan alın. Zıpkın mermi görevi görüyor ve isabet ettiği şeyi yok ediyor. İkinci silah elektrik. Bu silah size en çok fayda sağlayacak olanlardan. Denizaltının önünden ve yanından geçen canavar yaratıklar camlarınıza yapışkan bir sıvı fırlatıyorlar. Ayrıca bazıları kendileri yapışıyor. Elektriği seçtiğiniz zaman zarar gören cama gelip düğmeye basın. Denizaltı elektriklenir ve yapışan nesneler yok olur. Üçüncü silah torpil-bomba. Bu silah ise geniş kitlelere etkili olabilir. Ama ardarda kullanamazsınız. Silahların yanında su alma ve atma göstergeleri var. Bunlara göre dibe inip su üzerine çıkabilirsiniz. Yalnız kullanırken çok enerji yerler. Mecbur kalmadıkça kullanmayın. Daha sonra ileri geri motor seviye göstergesi var. Hareket etmek için seviyeyi ileri arttırın. Çok artırırsanız tam sürat gidersiniz. Anıden durmak için tam gaz geriye güç verin. Ayrıca geri de gidebilirsiniz. Bir diğer düğme ise görüntü düğmeleri. İki adet: soldaki sola doğru, sağdaki sağa doğru görüntü verir. Bunun yanında sağ ve sola gidiş derecesi var. Buna göre yönleri ayarlayabilirsiniz. Hemen yanı ise su alıp vermeye ihtiyaç duymayan yükselip alçalma paneli. Bunun yanında ise oyunun en önemli faktörü olan enerji parametresi var. Bunu döner bir kol yönetiyor. Lamba, silahlar ve diğer şeyler enerjiyi sürekli düşürdüğü için göstergeyi devamlı yüksek tutmak, hatta "Full" yapmak lazım. Bunun için joysticki saat yönünde çevirin. Oyun içinde yarım dakika aralıkla bunu mutlaka yapın. En son kol ise intihar için. Yani dinamit kolu yukarı çekip bastırınca intihar ediyorsunuz. Ve gazetelerde başarısızlığınızın haberi yazıyor.

Terror of the Deep başta insana çok sıkıcı gelmekte. Bu da oyunun dar kapsamlı ve uzun, canavarında zor bulunmasından doğuyor. Oyun içinde grafikler fena sayılmaz. İlginç konusuyla kimbilir belki size iyi saatler geçirtebilir.

BARIŞ YALÇINKAYA





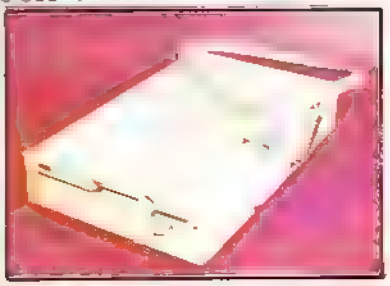
64'ler sayfa 21

SKY BİLGİSAYAR ELEKTRONİK

ADRESLERİMİZ:
Ebuzziya Cad. Özgiray Pasajı No: 17 Büro: 32 BAKIRKÖY
Valikonağı Cad. Konak Pasajı no: 109/38 NİŞANTAŞI
Mimar Kemalettin Cad. No: 37/1 SİRKECİ
Telefonlar 583 54 03 - 148 43 83 526 58 37

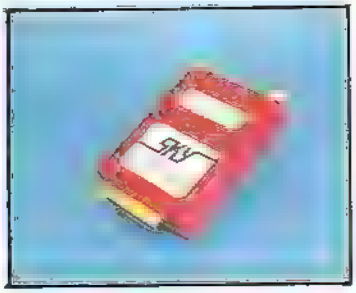
SKY RECEIVER MTR 33

Monitörünüzü TV olarak kullanın.
220 000 + K.D.V.



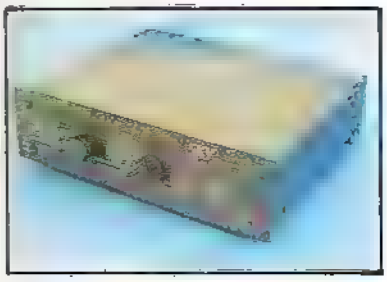
AMIGA 5 ¼ TEAC DRIVE

40/80 Track MS DOS /Amiga
(Elektronik DF-1 Booter hediye)
600 000 + K D V.



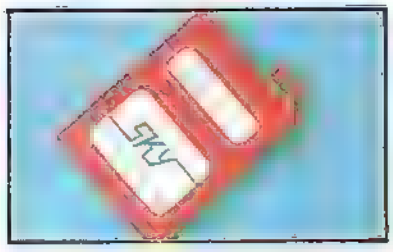
AMIGA SOUND SAMPLER

(Ve şimdi stereo)
Mono 80 000 + K.D.V.
Stereo 120.000 + K.D.V.



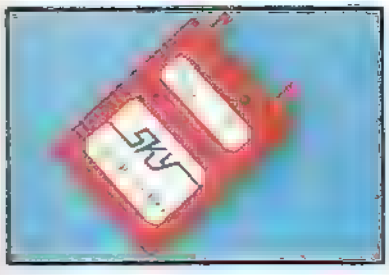
SKY MODEM II

300/1200/1200-75 Baud
otomatik cevaplama/RS 232
375 000 + K D.V.



MULTI ICE III

Diske ve teybe kopyalama,
Resim save Printer dump, sprite inceleme, Monitör, Fast Load V. .
95.000+ K.D.V.



ICE MACHINE II

Teybe ve disk'e kopyalama,
Sprite Killer, ucuz ve yetenekli
55.000 + K D V.

FİNAL III

64'unüzü Amiga gibi kullanın
92.500 + K.D.V.

SKY RC 512

AMIGA 512 K ek ram - Saat Ucuz, ileri teknoloji, anahtarlı

512 K 395.000+KDV
512 K+Saat 445.000+KDV

Dolphindos 2.0 Şimdi 1541-II ve Disk 64'e de	180.000 + KDV
Expert Cardridge 3.2	75.000 + KDV
Multi Ice II	75.000 + KDV
Disk Mate	30.000 + KDV

Büyük Sürpriz

BİLGİSAYAR TAMİR SERVİSİMİZ HİZMETİNİZDEDİR

Siparişinizin tutarını AKBANK Bakırköy Şubesi 2822-5 DHM-1 no'lu hesaba havale ediniz. Dekontunuzun fotokopisine isteklerinizi yazarak bize gönderiniz. Dekontunuz elimize geçince siparişiniz hemen gönderilecektir

LİSTE VE ERDİNİR İSTEYİNİZ

SKY'dan sizlere Özel Hediye paketleri...

Işınıze, Commodore'nuza Amiganıza uygun olanı seçin, isteğinizi hemen gönderelim.

1	C — 64 Multi Ice III Ses Digitizer Simon Basic Destek Teyp)	95.000 30.000 30 000 ~~155.0~~ 125.000 + KDV
2	C — 64 + DRIVE Multi Ice III Dolphindos 2 0. Ses Digitizer	95.0 180 0 30 240.000 + KDV ~~275~~
3	C — 64 + DRIVE + MONITOR MTR 33 Dolphindos 2 0	220 180 360.000+ KDV ~~40~~
4	A 500 Teac 5 ¼ Drive DF 1 Booter Sound Samp	600 75 80 640.000 + KDV ~~775~~
5	A500 + MONİTÖR MTR-33 Sound Sampler SKY Modem II	220 0 80 375 595 000 + KDV ~~675~~
6	A500 PROFESYONEL Teac 5 ¼ Drive DF-1 Booter MTR 33 Sound Sampler	600 75 220 80 830.000 + KDV ~~975~~

BAYİLİKLERİMİZ

A B.C Bilgisayar
Baraj Yolu 6. Durak No 100 Hatıra Apt ADANA Tel 17 28
LAÇIN Bilgi İşlem
Tonozlu sok No: 2/2 Suadiye/İSTANBUL Tel. 372 88 37
TETİKLER Dış Ticaret
Selamsız cad. Eser Çarşısı K 1 No 34/78 Üsküdar/İSTANB
Tel: 33
BİLTEK Computer
Ataturk cad Koruyucu İşhanı K 6 No: 39/288 BURSA Tel 2
PIRINCSOFT
19 Mayıs mah Kışla sok No 8 SAMSUN Tel. 162 01 167
DATA Soft
Şair Eşref Bulvarı No: 35/2 - C Lozan/İZMİR Tel: 22 30 92
GÖZLEM Bilgisayar
Bayındır sok No: 5/12 ANKARA tel. 135 30 91
EMEK Elektronik
Millet cad Fıldışı İş Merkezi No: 90 2 İSTANBUL Tel 52
MİCROSHOWY
Tunalı Hilmi cad. Seğmenler Çarşısı No 96/35 Kavaklıdere/A
Tel 15
OSAM Elektronik
Ebuzziye cad. Sakızlıyalı sok No: 3 Bakırköy/İSTANBUL Tel. 5
UYGAR Elektronik
Rıhtım cad. Başçavuş sok Yazıcıoğlu İş Hanı K 3 Kadıköy/İST
Tel 3
MODÜL Bilgisayar
Fuar Siteleri altı Vatan cad 9/E KONYA Tel 117 020

BOYUT BİLGİSAYAR A.Ş. Tel: 22
Ataturk cad No 398/801 Alsancak İZMİR

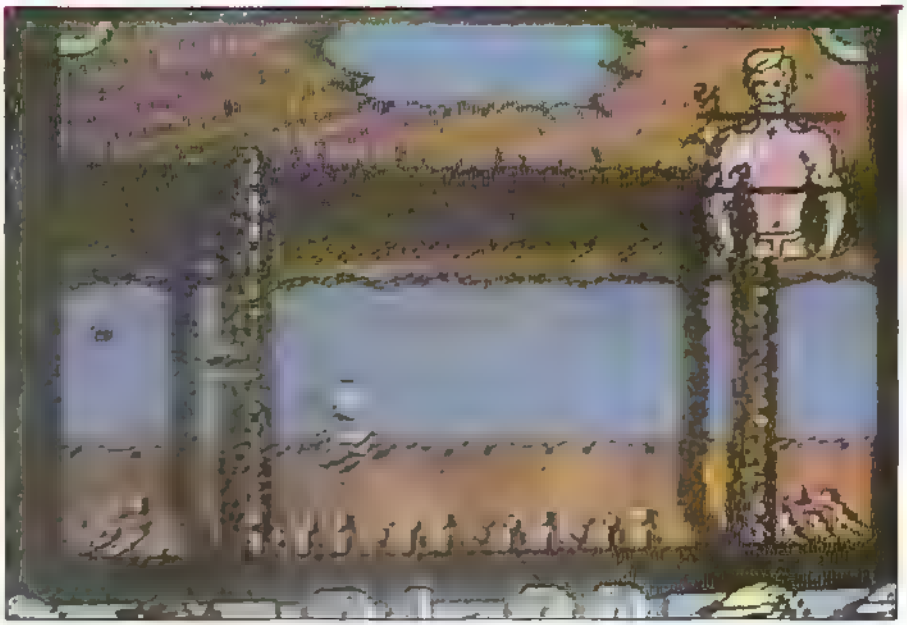
BAYİLİKLER VERİLECEK

RUN THE GAUNTLET

Herkezce en iyi firma olarak bilinen OCEAN gene listeleri zorlayan bir oyun çıkardı. Geçtiğimiz aylarda elimize geçen oyun iddialı gözüküyor.

Siz, Run The Gauntlet yarışmasında kontratı olan bir yarışmacısınız. Oyunda birçok dalda çok zevkli yarışmalar var. Hepsinin de kendine has bir oynanma stili var. Şimdi bu yarışları ve stillerini kısaca görelim:

OFF ROAD - SUPERCATS,BUGGYS,QUADS
WATER - JETBIKES,HOVERS,INFLATABLES,SPEEDBOATS
ASSAULT - THE HILL



SUPERCATS

Bu yarışta altı tekerlekli hantal arabaları yönetiyorsunuz. Arazide sizi engellemek için birçok engel var.Dönemeçler,rampalar ve patlamalar. Her yarışta aracınıza hız kazandırmak için joystick'i yukarıya itin, hız kesmek için joy. geri, dönmek için joy. sağ,sol. Dönemeçlere genelde hızlı girin. Bunu yapmak için joy. çarprazlarını kullanın. Siz giderken bazen belli yerlerde patlamalar oluyor. Bu patlamalar aracına göre etki yapıyor. Supercat'lar bundan pek etkilenmiyor. Patlamalar size epeyce zaman kaybettirir. Diğer rakipleriniz de çok akıllı ve hızlı. Nerde patlama olduğunu biliyorlar, ve sizi geçmek için yoldan çıkıp devam edebiliyorlar, fakat siz bunu yapamıyorsunuz Supercats. alıştığınız zaman kontrolü en rahat ve en kolay olanı.

BUGGYS

Buggy'ler hafif yapılı ve çok hızlı olan kum arabaları. Yönetimleri yeterince rahat ve iyi. Ayrıca çabuk hızlanıp virajları iyi alıyorlar. Bu yarışı kazanmak istiyorsanız MUTLAKA çarprazlarla dönün BUGGYS Off Road yarışları arasında en zevklisi!

QUADS

Şimdi de dört tekerlekli motosikleter. Güçlerine göre Buggy'lerden hızlı olan bu kum araçları çok hızlı gittikleri için virajlarda genellikle bir yerlere çarpıyor Azami suratleri (44) KM Off Road'un yüzkarası denilebilir fakat genede zevkli bir yarış.

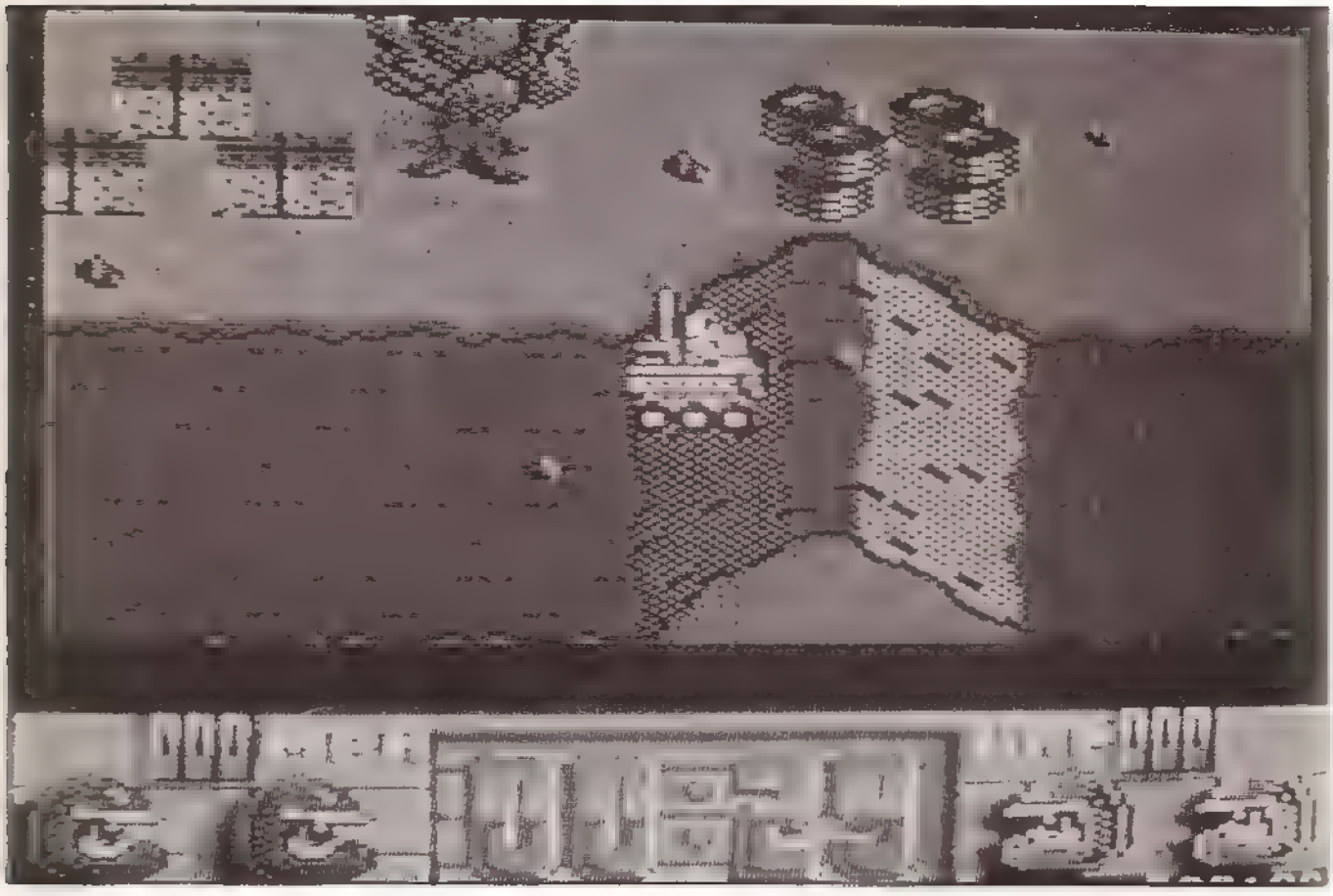
JETBIKES

İşte şimdi de deniz yarışı. Altınızda bir denizmotosikletiyle adacıkların etrafında turlar atacaksınız bu sefer. Aracınız çok hızlı ve rahat kullanılıyor. Son hızla giderken dönmeye çalışınca bazen patinaj çekiyorsunuz. Yarış alanı çok karışık. Jetbikes'da dubaların arasında slalom yapmak da var. Bana sorarsanız Jetbikes Water grubunda ikinci.

HOVERS

Deniz yarışlarından biri olan

64'ler sayfa 23



Hovers'da kontrolunuzda ilginç bir araç var. Normalde posta ve ulaşımda kullanılan Hovercraft'lerin ufakları burada yarış aracı olarak karşımıza çıkıyor. Normal hızda ilerleyen bu aracın manevra kabiliyeti çok az. Bu yarışta rotanızı istediğiniz gibi saptayıp hep o yönde ilerlemelisiniz ki 4 LAP'i de bitiresiniz. Bu yarış... Rezalet.

INFLATABLES

Gene deniz yarışı. Bu sefer kontrolunuzda bir motorlu denizbotu var. Botunuz oldukça yavaş ve bu yüzden yavaş manevra yapabiliyor. Bir botta iki kişi oturuyor. Ayrıca bot patlamalardan çok etkileniyor. Inflatables için birşey söylemek zor. Ne iyi, ne de kötü...

SPEEDBOATS

Eveeet... sonunda geldik benim favori (elbetteki en zevklisine) Water yarışıma, Speedboats süzün bir sürat motoru kullanmanıza imkan veriyor. Sürat motorları müthiş hızlı ve son derece iyi manevra yapabiliyor. Sizlere bir de ipucu: Eğer iyi gidipte yolları bulamıyorsanız diğer yarışçıları takip edin.

THE HILL

Oyunun en değişik kısmı olan bu yarışta bir adamı yönetiyorsunuz. Amacınız, adamınızı çeşitli yollardan geçirerek FINISH'e ulaşmaktır.

Yukarıda, ekranın sağ üst köşesinde cılız bir çocuk resmi bulunmakta. Aşağıda da yönettiğiniz adam ve diğer yarışmacılar var. Joystick ateş basılı olarak tempoyla sağa sola itersiniz adamınız hareket eder ve aynı zamanda yukarıdaki çocuk vücudu kaslanarak bir adama dönüşür. Koşma hızınız da kaslarınıza göre atar. Yolda ilerlerken bazen yatay kütükler çıkar. Bunları, tam önlerindeyken Joy. ileri iterek, atlayıp geçin. Ama bunu hızlıyken ve tam yerinde yapmalısınız, yoksa yere çakılırsınız. Kimi zamanda çamurlar çıkar. Bazı çamurun üstünde köprü vardır, bazısının yoktur. Onlardan mutlaka köprünün üstünden geçin yoksa zaman kaybedersiniz. Eğer çamura girerseniz yavaş tempoyla hızlanıp çıkın. Böyle uzun bir süre ilerledikten sonra karşınıza ağlar çıkıyor. Bu ağları geçmek için joystick'in kolunu kendi etrafında çevirin. Adamınız iplerin üstünde yürüyecektir. Ağları geçince Finish'e ulaşıyorsunuz. The Hill çok ilginç ve zevkli bir yarış fakat o derece de zor. Şimdiye kadar hep ikinci olmadım bu yarışta.

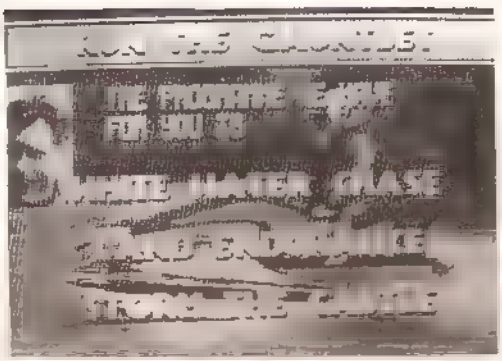
Tüm bunların dışında oyunun bir de ufak bir seçim ekranı var. Bu ekran oyun ilk yüklendiği zaman çıkıyor. Önce bir grafik var. Çok güzel bir müzik eşliğinde yarışmanın sonucu Mark Shaw sizlere merhaba diyor. Space'e bastığınızda Run The Gauntlet'i hangi aletle oynayacağı-

64'ler sayfa 24

soruluyor. Klavye, Joy, port 2 veya Cheetah 125'den herhangi birini seçtiğinizde sıra geliyor adına yarışacağınızı ülkeyi seçmeye. Bu ülkeler İngiltere, Amerika, Hollanda veya Avustralya olabilir. Bunu da seçtiğinizde Martin Shaw size günün ana yarış dallarını ve bu dallarda bulunan yarışmaları söylüyor. Daha sonra tekrar yüklemeye geçiliyor

Kaset versiyonunda bulunan çok değişik ve çok iyi bir yükleme kısmı var. bu yükleyicinin adı SEGMENT LOADER. Önce searching for yazısı ve bunun altında yüklenen kısmın ismi yazıyor. Onun altında da Found bulunan oyunun ismi' OO yazar. Bu isim, searching for'un altındakiyle aynı olmadıkça yükleme yapılmıyor. Böylece kasedi diğer versiyon oyunlarında olmadığı bir biçimde başa sona alarak aranan kısmı hemen bulabilirsiniz.

Bir de oyunun son ekranı var. Bu ekranda RUN THE GAUNTLET resminin ortasındaki altın eldiven çok büyük olarak çıkıyor ve yukarıda WELL DONE



yazıyor. Aşağıda da yıldızlar fışkırıyor. Tabii ki en aşağıda da kazanan ulkenin ismi yazıyor.

Yarışı ilk başlarda kaybederseniz Run The Gauntlet yarışmasındaki kontratınız siliniyor ve yarış dışı oluyorsunuz. Bu hiç de hoş olmasada ilk oynayanların akibeti kaçınılmaz oluyor.

RUN THE GAUNTLET müthiş zevkli bir oyun. Her yarış bir başka mükemmel. Grafikler çok anlaşılır ve yeterince büyük. Oyunun her müziği SÜPER. Hele The Hill'inki... Sizlere söylüyorum: Bu oyunu sakın kaçırmayın!

Mert HEKİMCİ

İlk kez oynayanlara ipucu: en başta 3 kişilik oyunu seçerseniz akibetinize daha geç uğrarsınız.

SKY BİLGİSAYAR ELEKTRONİK

BAKIRKÖY
Ebuzziya Cad Özgıray Pasajı
No 17 Büro 32 Bakırköy

Ve Daha Nice Çeşitler...

NİŞANTAŞI
Valikonağı Cad Konak Pasa
No 109/38 Nişantaşı

YENİ ANLAYIŞ İLE EN YENİ OYUNLAR

AMIGA VIDEO SHOW'a katılan her müşterimize seçecekleri 10 oyundan 3 adedi

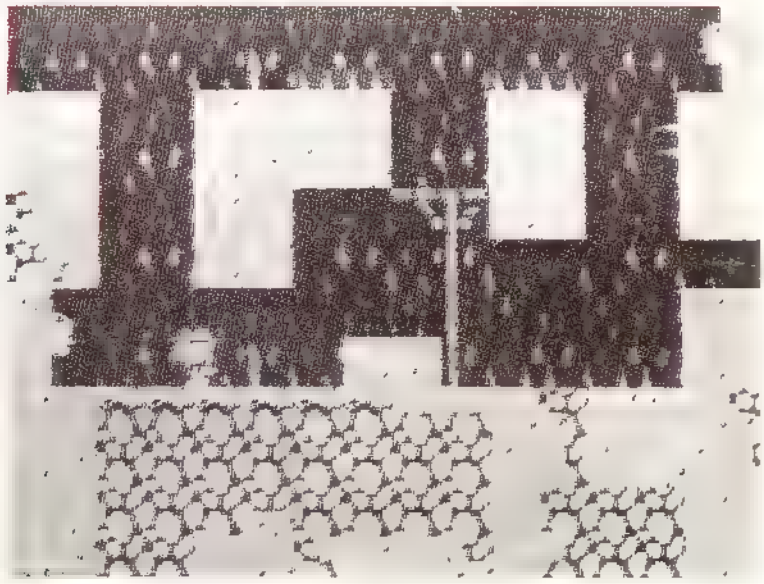
BEDAVA

AMIGA VİDEO SHOW

Tüm AMIGA OYUNLARINI VİDEO'dan tüm ekran ve özelliklerini görüp seçebilme şansı yalnız, SKY'da

REM
AMIGA
SOFTWARE
METIN
DRAGON'S
LAIR

RICK DANGEROUS



O zorlu, O manalı, ölümun yuzûne guler, tehlikenin gözüne tûkûrûr ve şansıyla zar atar. O Richard Dangerous'dır.

İndiana Jones filminin İngiltere'de oynamasının ve oyunun aynı anda piyasaya surulmesinin ardından, Microprose şirketi tarafından ele geçirilmesinden önce Firebird şirketince, İndy'yi gırgıra alan arkeolog ve olağanüstü bir kahraman olan Richard Dangerous piyasaya çıkarıldı.

Rehberimiz Rick, herbiri bir seri bilmece kapsayan dort farklı macera geçiriyor. Bazıları sizin dakikalarınızı alacak (benimkini yaptığı gibi).

Kafanız koptuğunda, tavandan kopup düşen ve sizi kısa bir sure içinde ezecek kayalar gelmeden once guleceksiniz.

Oyun bir yandan hareket kolaylığı ve grafiklerin guzelliği bakımından iyi. Fakat onun ne kadar zorlu olduğunu top gibi yuvarlanmasından ve dişlerini göstererek sırıtmasından anlaya caksınız. O sadece ölduğu zaman gülmek için duruyor, hâlâ yaşayacağını ümit ediyor

Rick'in problemi uçağının Amazon'un balta girmemiş ormanların düşmesidir. Belki bu yeterince kötü olabilir ama daha sonra O ormana düştuğu sırada çok eski ve çok vahşi olan Goolu kabilesinin insan kurban etme merasimleri vardır. Onlar bu olaya çok sevinir ve O'nun kanını dokmek için peşine düşerler. Kahramanımız onlarır mabetlerinde kaçısını sürdürür. Burası çok karışık, tehlikelinin kol gezdiği bir labirettir

Richard Dangerous, gelenek sel bıçımdeki oyuncunun görüntüde atladığı; sıçradığı, çabuk hareket ederek, sakınarak veya kaçarak tehlikelerden kurtulduğu bir flatform oyunudur.

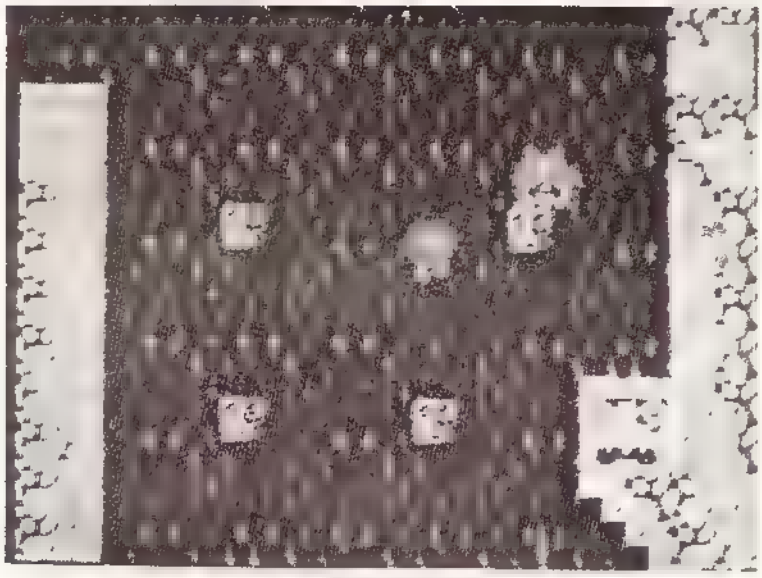
Hareket, İndiana Jones stilinde, geniş yuvarlanan bir kayanın kahramanımızı kovalamasıyla başlar. Bu tehlikenin bertaraf edilmesinden sonra sıra Goolu'lardan, tuzak ve tehlikelerden kaçmaya gelir. Kabilelerden birine dokunmak veya tuzağa düşmek sonucu Rick'in 6 canından biri gider. Belki 6 hak fazla gözukebilir ama tuzakların ve tehlikelerin bu denli bol olduğu bir yerde kolayca yitirilebilinir Çok şukûr ki kahramanımız tamamen savunmasız değil, O'nun düşmanları ile kozunu paşlaşması için altıpatları ve birazda dinamiti var. Tapınakta ekstra dinamit ve kurşun bulabiliyor fakat bu da yeterli değil Aldığı heykelcikler O'na ekstra puan sağlıyor.

Eğer kahramanımız Goolu tapınağından kaçmayı başarırsa bu seferki mekanı bir piramit Burada kurtulması için gereken

64'ler sayfa 28

paha biçilmez ankel mücevheri ni elinde bulunduran bir grup fanatiğin bulunduğu bir yerde. Burada Mısır'lı çapulculardan ve çok incelikle hazırlanmış pis tuzaklardan kaçması gerek mektedir

Üçüncü bölümde Rick, gerekli istihbarat bilgilerini elde etmek için adından korkuyla bahsedilen Schwarzendumpf kalesine sızmalıdır. Buraya koruma ve güvenlik sisteminin yok edilmesiyle gelir Sonuç olarak Londra'ya bir füze saldırısının hazırlandığını öğrenir ve şehrin tamamını güvenlik altına almaya çalışır.



Bununla beraber O'nun yapıp yapamayacağı size bağlı Yıl lardır oynadığım bu tip oyunlar için Richard Dangerous fevkâla de güzel bir oyun. Espirili grafik ler ve birçok üçkağıt içiçe. Orada çok ciddi korkutucu şok ve sürp rizler var. Ne zaman burası temiz diye düşünürseniz duvardaki delikten zehirli bir ok vızıldayarak fırlıyor veya yerden bir çivi aniden yükseliyor.

Orada çabuk haket ederek, kaçmanız için hareket eden bloklar ve farkedilebilen, anlaşılır tu zaklar da var tabiki.

Basit bir oyun mekaniğiyle onu oynamak çok kolay. Fakat insanı oyunun tiryakisi haline getiriyor.

Sonuç olarak büyük Mordillo tipi grafikleri ve oyundaki 16 platformla oynama sırasında nefesleri kesen harika bir numune. Kısaca son safhada tiryaki olmak ve inanılmayacak kadar zevk al mak için mükemmel bir platform oyunu.

Bu şaşırtıcı, eğlenceli ve yeterli bulmacamsılığıyla herkesin karşısına geçip mutlu olacağı bir oyun, hoşçakalın.

Engin ORDU

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Grafik										
Müzik										
Ses-Efekt										
Oynanabilirlik										
Genel										

DRAGON'S LAIR

Merhaba ! Hiç hayatınızda sevgilisi için canını verebilecek, onun vahşi ve korkunç bir ejderhadan kurtulması için her tehlikeyi göze alabilecek bir kahramanı, bir şovalyeyi kontrol ettinizmi? Eğer etmediyseniz işte size fırsat. Dragon's Lair Şimdiye kadar gördüğüm oyunların arasından en iyisi. Bu oyunu Türkiye'de bitirebilen üç yada dört kişi var.Zaten oyun 1 MB 'da çalışabiliyor.Kısacası muhteşem bir oyun.Oyun toplam 23 bölümden oluşuyor. Her bölüm iki kere geçilmek zorunda, yanlızca son üç yada dört bölümü bir defa geçiliyor. Neyse şimdi gelelim oyunun oynanışına...

1.BÖLÜM:
Bubölümde amacınız kaleye girmek olacaktır. Köprüden otomatik olarak yürüyorsunuz ve istemesenizde aşağı düşüyorsunuz. Sudan çıkan solucan vari yaratıklar sizi yakalayıp suya çekmek ve öldürmek istiyor. İlk önce ATEŞ'e basın ve kılıcınızı çekin.Yanlız bu hareketi YARATIKLAR AYAĞINIZA YAKLAŞTICA yapın. Daha sonra kılıcınızı sallarken joysticki İLERİ itirin. Adamımız köprüden otomatik olarak yukarı çıkacak ve yaratıklardan kaçacaktır.

2.BÖLÜM:
Bu bölümde büyücü ejderha sizi tuzağa düşürmek istiyecek ve odaya girergirmez duvarda DRINK ME yazısı çıkacaktır.Burada yapmanız gereken hareket yazı yanıp sönerken ve şişenin yanına gittiğinizde joysticki SAĞA çekmek olacaktır.Dikkat etmeniz gereken şey hareketleri tek bir defa ve hatasız yapmalısınız. Bu kural bütün bölümler için geçerlidir.

3.BÖLÜM:
Bu bölüm ilk bölümün tersidir. Burda yapacağınız hareketler yanlızca ilk bölümde yaptığınız hareketlerin tersidir. İlk önce ateş, daha sonra ileri.

4.BÖLÜM:
Bu bölüm yer altındaki Şatoya giden merdiven vari yolda geçiyor. Burda birkaç adım yürüdükten sonra SAĞA çekin,ikinci ekranda SOLA, üçüncü

64'ler sayfa 30

ekranda ise tekrar sola giderek bu bölümü geçebilirsiniz.

5.BÖLÜM

Bu odada çok değişik bir yaratıkla dövüşeceksiniz.ekran çıkıpta adam ilk adımını atınca ATEŞ ediniz ve kılıcını sallarken İLERİ itiniz.Baltaların oraya zıplayacaktır tam bu sırada SAĞ'a çekmelisiniz. Sağa gittiğinde GERİ çekin, kendisi geri atlayıp otomatikman merdivene çıkacaktır. Merdivene çıkarken SOLA çekin, adamımız sehpanın üzerine atlayacak ve bilgisayar bir süre durup yükleme yapacaktır. Tekrar hareketlenme başlar başlamaz İLERİ itirin.

6.BÖLÜM:

Dördüncü bölü mün tam tersidir. Burada sırasıyla SOL,SAĞ,SOL yapmanız gerek.

7.BÖLÜM:

Bu bölümde beşin ci bölümün tersi. Yapacağınız hareketler sırasıyla ATEŞ, İLERİ, SOL, GERİ, SAĞ, İLERİ'dir.

8.BÖLÜM:

Evet şimdide vahşi bir nehirle boğuşacağız.

Bu nehirde 4 girdap var. Bunlan geçmek ise çok basit. Burada eğer girdap ekranın solunda çıkarsa SAĞA çekin. âöylece ikincide SOLA, üçüncüde SAĞA, dördüncüde SOLA çekin. Eğer girdap ekranın sağında çıkarsa hareketleri tam tersine uygulayın.

9.BÖLÜM:

Oyunun en zor bölümlerinden birisi. Bu bölümde hareketlerinizi hatasız ve tam zamanında yapmalısınız. Çok büyük bir hızla akan şelalelerden geçeceksiniz. İzleyeceğiniz yollar açık mavi ile belirtilmiştir. Eğer ilk yol sağ tarafta çıkarsa hızla SAĞA çekin ve yolun üzerine gelince hızla İLERİ itin. Diğer ekran çıkar çıkmaz İLERİ itin.Sonra SOLA çekin ve yola gelince İLERİ itin.Ekran çıkar çıkmaz İLERİ itin.Sonra tekrar SAĞA,İLERİ,İLERİ,SOLA, İLERİ,İLERİ. Ama ilk ekrandaki yol sağ tarafta değilde sol tarafta çıkarsa işlemleri ileri hariç tam tersi olarak yapın.

10.BÖLÜM:

Bu bölümde ilginç bir yaratıkla karşılaşacaksınız. Otomatik olarak şişenin oraya atlayıp ekran çıktığında GERİ çekin ve yaratık elinizi sardığında ATEŞ edin. Bu bölümüde böylece geçersiniz.

11.BÖLÜM:

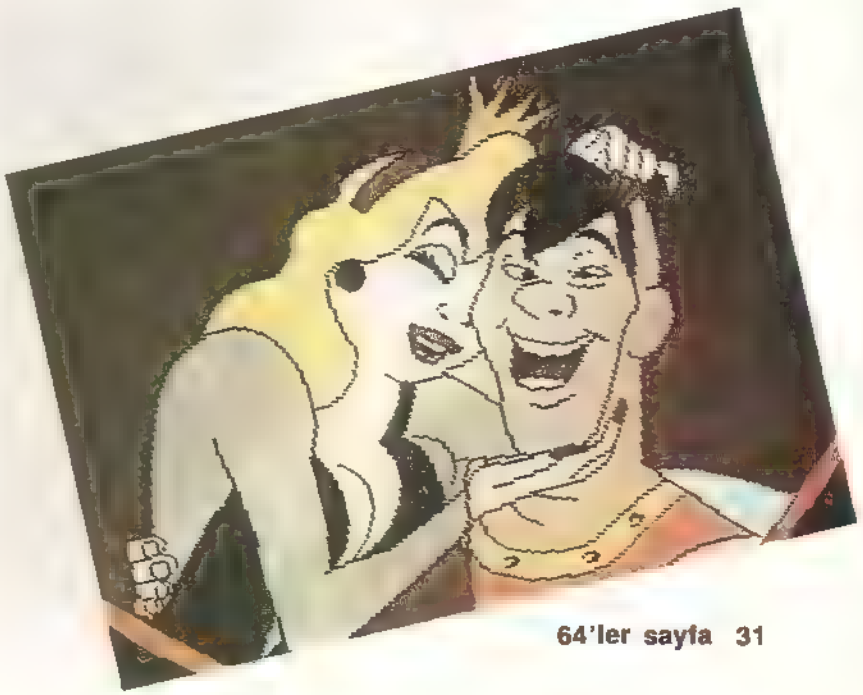
Bu bölüm 8. bölümün tersidir.

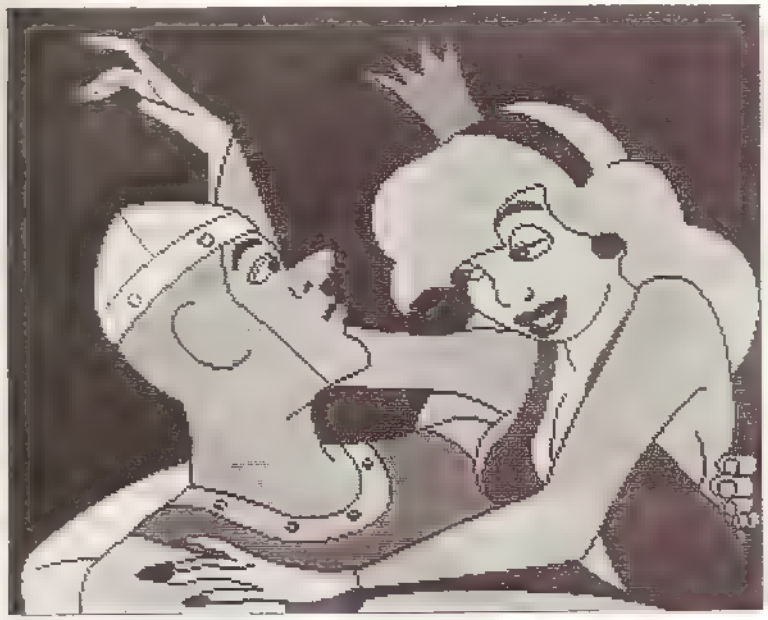
12.BÖLÜM:

Bu bölüm 9. bölümün tersidir.

13.BÖLÜM:

Bu bölümde 10.





bölümün tersidir.

14.BÖLÜM:

Burada büyücü ejderhanın dev şovalyesiyle karşılaşıyorsunuz. Bu şovalye size kılıcıyla yerden elektrik gönderiyor ve bu elektrik size deydiği anda korkunç bir şekilde ölüyorsunuz. Bu bölümde hareketleri bir diğer hareket olurken yapmalıyız. Sırasıyla, SAĞ, SOL, İLERİ, SOL, SAĞ, SOL, SAĞ, İLERİ hareketlerini yapmalıyız.

15.BÖLÜM:

Hareket eden ve inanılmaz büyüklükte olan topların arasında ezilme korkusuyla dolaşmaya ne dersiniz? Evet bu bölümde de toplar var. Arkanızdan devamlı olarak büyük ve siyah renkli bir top sizi kovalıyor. Bundan kaçmak için diğer topların arasından hızla geçmelisiniz. Bunun içinde yuvarlanan toplar sizi geçtikten sonra joystick GERİ çekin. Bu işlemi 6 defa yapacaksınız.

16.BÖLÜM:

14. bölümün tersidir. Sırasıyla SOL, SAĞ, İLERİ, SAĞ, SOL, SAĞ, SOL, İLERİ. Ve bu bölümüde geçtik.

17.BÖLÜM:

15. bölümün tersidir. Yine hep geri çekeceğiz.

18.BÖLÜM:

Burası ejderhanın yatak odası ve siz buraya girer girmez odanın ortasında bir duvar örülüyor. Siz otomatikman duvarın içinden atlıyorsunuz. Tam havadayken İLERİ itmezseniz ayaklarınız duvarın öbür tarafında kalıyor.

19.BÖLÜM:

Burası 18. bölümün tekrarı.

20.BÖLÜM:

Eveet geldik o muhteşem güzellikteki sevgilimizi kurtarmaya. Bundan sonraki bölümler tek bir defa oynanıyor. Tek zor yanı her seferinde hareketlerin değişik olması. Burada bardaklar ekranın solunda çıkarsa ilk önce SOL yapın, kız konuştuktan sonra SAĞ yapın ve daha sonra İLERİ. Eğer bardaklar sağ tarafta çıkarsa SAĞA, SOLA ve İLERİ yapın. Daha sonra birkaç bardak daha çıkıyor. Eğer ekranın sağında çıkarsa SOL, ekranın solunda çıkarsa SAĞ yapın. Sütunlu bölümde ejderha tam elini kapatırken GERİ çekin ve İLERİ yapın.

21.BÖLÜM:

Evet artık ejderhayla yüzyüze dövüşebilirsiniz. Ejderha burada sizi kuyruğu ile öldürmek isteyecektir. Tam kuyruğu havadayken eğer ekranın sağında iseniz SOLA, solunda iseniz SAĞA kaçın.Ve öldürücü darde için ileri atılıp ATEŞ'e basın. Kılıç ejderhaya saplanınca görüntü bir süre donacak ve yüklemeye geçecektir. Bir süre sonra yükleme bitince 8. disketi çıkarıp 6. disketi takın. Ejderha ölecek ve kızı hapseden sihirli küre kırılacaktır. Bundan sonra kız sizin kucağınıza çıkacak ve size ateşli bir öpücük vercektir. Oyunumuz burda bitti. Size başarılar.

Ergin ORDU

RVF HONDA

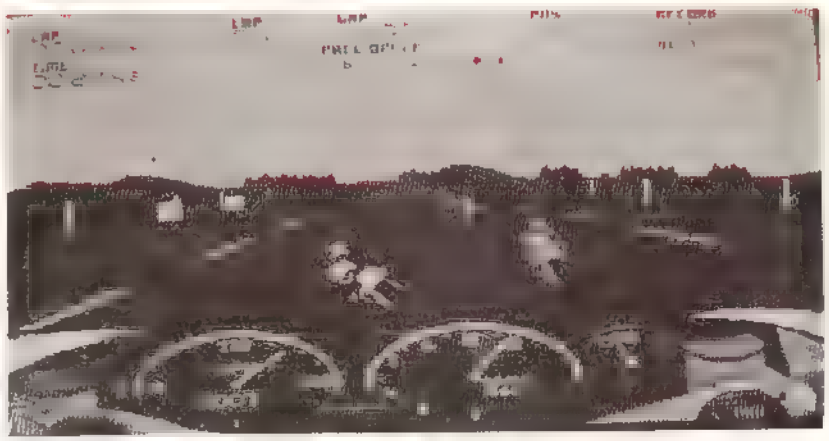
Trafik derdi neymiz hah.hah.ha! Benzin parası çokmuş hih.hih.hi! Durun canım siz ne gülüyorsunuz? Bu sözler kısa süre önce televizyondan izlediğimiz mobylette reklamı değil. Aksine sizi MİCRO STYLE'ın motosiklet yarışına daveti. Takın sizde disketinizi bilgisayarınıza, alın joystick'i elinize ve bekleyin bakalım start! İşte adını HONDA RVF 750 marka motosikletten alan oyunumuz.

Oyuk yüklendiğinde önce hangi pistte yarışacağınız soruluyor. Burayı RETURN'e basarak geçebilirsiniz. Şimdi karşınıza bir tablo ve tablonun üzerinde yeşil bir çubuk çıkacak. Bu çubuğu joystick yardımıyla noktalı yerlere çekerek fire'a bastığınızda klavye yardımıyla adınızı yazabilirsiniz. Bunun hemen arkasından da karşınıza "HONDA RVF 750" marka motosiklet altında 7 seçenekli bir tablo çıkıyor. İsterseniz şimdi oyuna başlamadan önce seçenekleri inceleyelim.

A-) **RIDERS HISTORY:** Bu seçenekle kendiniz hakkında bilgi alabilirsiniz.

Bu bilgiler kaç yarış kazandığınız, kaç yarışı tamamladığınız ve kaç start aldığınız gibi bilgiler olacaktır.

B-) **CHANGE RIDER:** Bu seçenekte ise kendi isminiz dahil sürücülerin isimlerinde değişiklik yapabilirsiniz.



C-) **VİEW TABLES:** Bu seçenekte karşınıza yeni seçenekler çıkacaktır. Bunlar:

1-Championship Table: Şampiyon sürücülerin yarışlarda kaçıncı oldukları ve puanları karşınıza gelecektir.

2-All Riders Table: Bütün sürücülerin Yarışlardaki dereceleri karşınıza gelir.

3-Lap Record Table: Sürücülerin hangi pistleri ne kadar sürede geçtiklerini gösterir.

4-Restart Championship: Şampiyonayı baştan başlatıp daha önceki yarışları iptal eder.

5-Load New Details: Yeni detayları kaydeder.

6-O.k: Ana menüye dönüş

D- **START SEASON:** Yarışma sezonunu başlatır.

E- **SET DEFAULTS:** Bu seçenekte hızınızı ayarlayabilir (Kmh ve MpH cinsinden) ses çıkışını mono veya stereo olarak alabilirsiniz. Ayrıca yarışı kaç turda ytamamlamak istediğinizi belirtebilirsiniz. (5,10,15,20)

F-) **TEST RACE:** Bu seçenektede karşınıza bir tablo çıkıyor.

1-Select: Bu seçenekte yarışacağınız pisti seçebilir ve bu pistin uzunluğunu mil ve km cinsinden görebilirsiniz. Ayrıca bu pisti kimin kaç saniyede bitirdiğinide izleyebilirsiniz.

2-Practice: Bu seçenekle pistte yalnız başınıza exersiz yapabilirsiniz.

3-Race: Bu seçenektede yarışmacılarla alıştırma mahiyetinde yarışmalar yapabilirsiniz.

4-With Draw: Ana menüye dönüş

G-) **DATA LİNK:** Bu seçenek modern bağlantıları içindir.

İşte seçeneklerimiz bu kadar. Şimdi ana menüden 4 numaralı seçeneği seçerek motorlarınıza tam gaz verebilirsiniz!..

SERKAN AKDAĞ

64'ler sayfa 33

SHADOW OF THE BEAST

Yılın oyunu Psygnosis'den. 900 KB süper müzik, muhteşem grafikler ve işte bilgisayar teknolojisinin ulaşabileceği en son kapasite ve işte Beast.

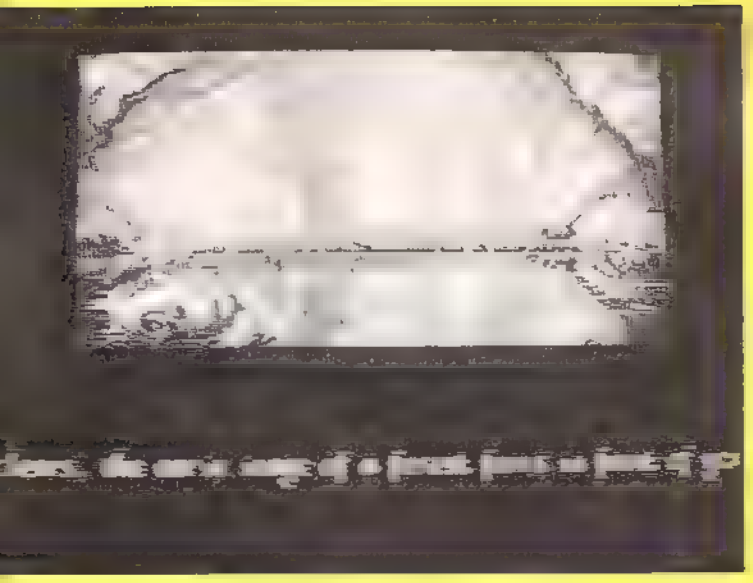
Normalde 4 MB hafıza kullanan Beast'i üstün teknoloji, ileri programcılık ile 1,1MB'a sığdırmak gerçekten akıl almaz bir olay.

128 renk, 13 kayan sahne, 132 değişik canavar, 350 değişik mekân ve Shadow of Beast.

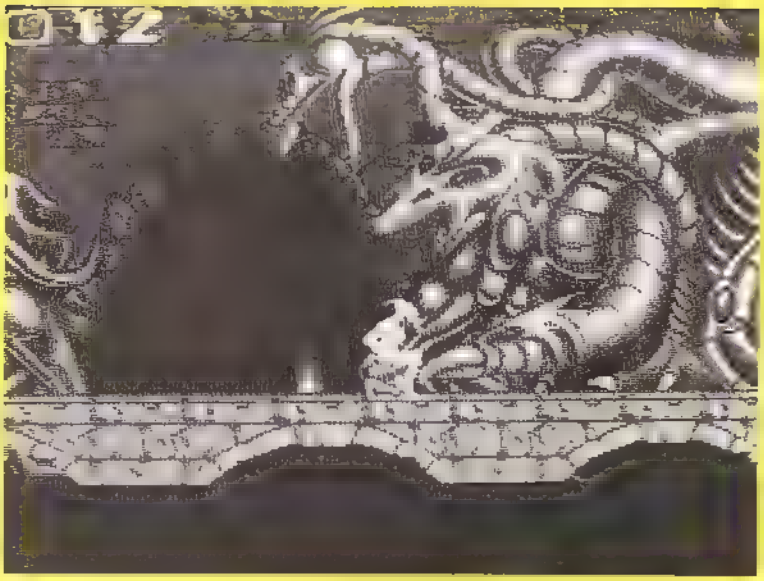
Bilinmeyen bir zamanda, bilinmeyen bir yerde fantazi dünyasında Mecropolis kentinde, canavarların hükümsürdüğü bir zamandayız. Bu kötü canavarlar, kötü emellerini küçük bir çocuk üzerinde gerçekleştirmişler ve şırın, harika bir çocuğu çırkın bir yaratık haline sokmuşlardır. Küçük çocuk, tamamen değiştiğinde kendileri gibi olacaktır. Ancak hücre bölünmelerindeki bir hata yüzünden onlar gibi olamaz. Çocuk büyüdükten sonra intikamını almak ve tekrar insanlığa dönebilmek için yola çıkıyor. Siz de onun rolünü üstleniyorsunuz.

Grafikler monitörden çıkacakmış izlenimini veriyor. Beast, trainer'sız kesinlikle bitirilemiyor. Oyun birçok hayali yollarla dolu, ayrıca bazı işlevleri yerine getirmediğinizde oyun ya bozuluyor ya da ölüyorsunuz ve oyun kitleniyor. Artık yapabileceğiniz tek bir şey var. ESC tuşuna basıp oyunu bitirmek. Programı trainer yapmak için mouse'ın sol tuşuna ve joystick'in fire tuşuna aynı anda basarak, 2. disket istenilene kadar parmağınızı çekmeyin.

64'ler sayfa 34



Oyun başlayınca sola gidin ve ağaç kovuğundan içeri girin. Fazla merak sağlığa zararlıdır Eğer ağacı geçerseniz bir muddet sonra trainer bile oynuyor olsanız, öleceksiniz Ağaç kovuğundan içeri girince kendinizi yeraltında bir dehlizde bulacaksınız Burada almanız gereken şeyler 2 anahtar, canavarın elindeki topu alarak silahlanmak ve böylece diğer bolüme gitmenize engel olan büyük canavarı öldürmek ve şalteri indirmek. Bu bölümü bitirince kendimizi oyun yeni başladığından sağa gittiğimizde karşılaştığımız kuyunun içinde buluyoruz. Sağa gidip şatoya geçiyoruz. Duvardaki meşaleyi zıplayarak aldıktan sonra şatoya giriyoruz. Şatoda kapıyı açmak ve koruma kalkanını bozmak için bir İngiliz anahtarı ve Silah bulmalıyız. Bunları aldıktan sonra başka bir mekâna geçerek oyunu bitiriyoruz ve tebrik ediliyoruz.



Grafiklerini sevmesenız bile - hayran olmamak elde değil- yalnız müzığı için bile alınmaya değer Iki disketlik program almıyor olabilirsiniz ancak Beast hayatınızda bir dönüm noktası olacak ve sız de iki disketlik programlara Beast ile adım atacaksınız Gerçek renkleri, mükemmel müziği duymak istiyorsanız 1084 S monitör almalısınız.

Önümüzdeki sayıda da oyunumuzun haritasını vereceğiz.

Ergin ORDU

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Grafik										
Müzik										
Ses-Efekt										
Oynanabilirlik										
Genel										

64'ler sayfa 35

CAPONE

Shoot Em Up'çılar, Operation Wolf hayranları işte sizlere hoşça vakit geçirebileceğiniz bir program, Capone. Yıl 1950, yer Amerika. Ünlü gangaster Al Capone ve adamlarını temizleyerek, dolayısıyla ülkeyibu caninin elinden kurtarmak başlıca göreviniz. Al Capone'un adamları yetmiyormuş gibi başımıza birde kay kaylı çocuk bela oluyor. Bazen bizde onu kazayla vuruyoruz tabi.Çocuk bu kaykayı ile caddede giderken arada sırada yola dinamit bırakıyor. Dinamitin fitili bittiğinde patlıyor ve ekran yanıp sönüyor. Böylece bir hakkınızı kaybediyorsu nuz. Capone'un aşşağıdaki adamlarını vurduğumuzda dinamitlerini yola

bırakıyorlar ve yine ölümle burun burunayız. Dinamitlerden kurtulmak için onlara ateş etmeliyiz.Böylece onları imha edebiliriz.
Oyunun başında "Choose Input Device" seçeneğiyle mouse veya gun seçerek silah seçimini yapıyoruz. Burada mouse'u seçmeniz gerekiyor. Daha sonraki seçenekte karşımıza "ChoosePlayer" seçeneği çıkıyor. Burada 1 player, 2 player, 2 gun ve test seçenekleri çıkıyor. Son seçenekte ise Choose Difficulty. Buradan zorluğu seçmeniz gerkiyor. Bunlarda sırasıyla ' CADET ' ' ROOKIE ' 'CAPTAIN '.
Artık oyunumuz hazır demektir. Oyun ekranı çıkınca mouse'un sol tuşuna basın. Ekran kararıp tekrar aydınlanacak ve oyun başlıyacak. Oyun soldan sağa doğru akan ekranda oynanıyor. Gansterlerle uğraşırken masumları ve çocuğu vurmayın. Bunlar bizim bir hakkımızı kaybetmemize sebep oluyor. Bulduğunuz silahlar silah hakkınızı arttırıyor. 3.bölümde TNT sandıklarına ateş etmeyin yoksa havaya uçarsınız.
Sonuç olarak Capone oyun olarak o kadar iyi olmasada Deluxe Paint ile içine girilebilip kendi Capone'larınızı yapabileceğiniz bir oyun.

ERGİN ORDU

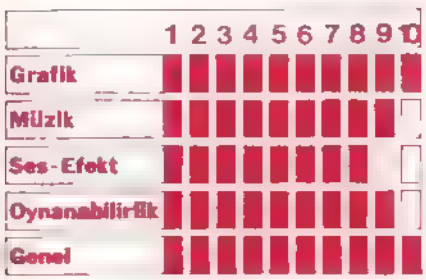
64'ler sayfa 36

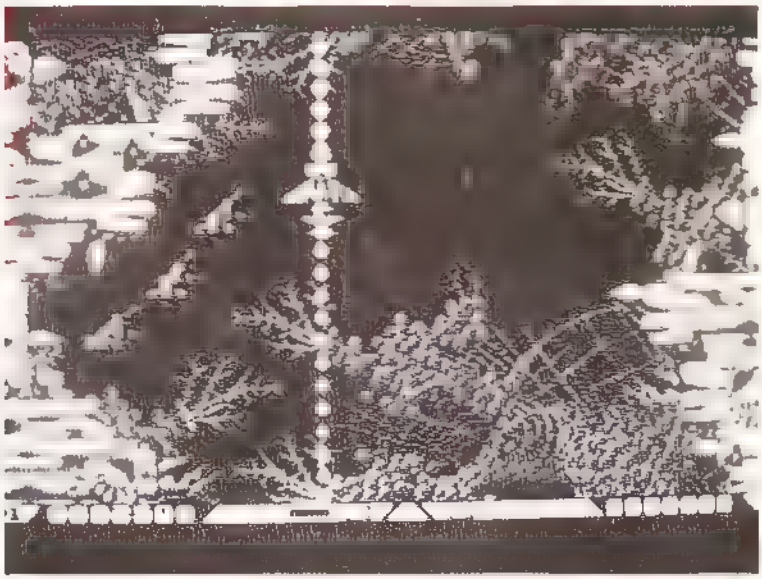
XENON

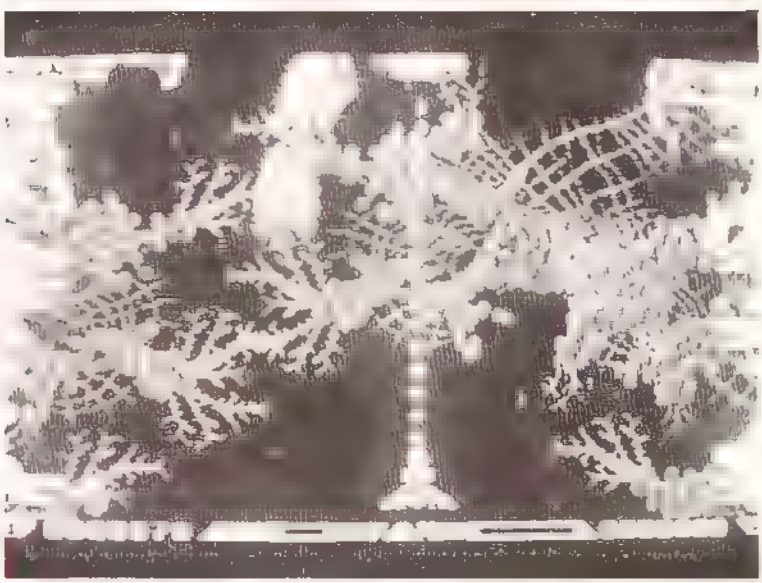
İşte sizi bir hayli uğraştıracak bir program Xenon 2. Oyunumuzda küçük bir uzaygemisini yönetiyorsunuz. Kendimizi uzaylılardan korumak için çok dikkat etmeliyiz. Bazen ateş gücümüz kâfi gelmeyebilir. Vurduğumuz her canlı bize para kazandıracak. Her bölüm canavarını öldürdüğümüzde Entering Shop'a giderek çeşitli silahlar alıyoruz. Daha önceden aldığımız silah varsa bunu satmak isteyip istemediğimiz soruluyor ve fiyat veriliyor. Satmak için ateşe basmak yeterli. Satmak istemiyorsak Buy'a gelip ateşe basarak çeşitli silahları alıyoruz.

Oyun 5 bölümden oluşuyor ve her bölüm 2 kademede geçiliyor. Oyundan vazgeçmek için ESC tuşuna basmanız yeterli olacak. Xenon 2, güzel müziği ile sizlere hoşça vakit geçirtebilecek bir oyun. Oyun iki disket halinde satılıyor. Başındaki demoyu istemiyorsanız tek disket ve trainer olarak da bulmanız mümkün.

Ergin ORDU







OCEAN SİNYAL VERİYOR

Ocean firması ROBOCOP II nin lisansını aldığını açıkladı. Oyunun yılbaşında filminin ise 1991 başında gelmesi bekleniyor. ROBOCOP II'nin yaratıcısı, Batman the mox vie'yi programlayan Frank miller. Filmde ise O.C.p. nin başına geçen yeni başkan büyük hasara uğrayan ROBOCOP'ı yeniden yapar, oda o.c.p. nin artıklarını temizlemeye başlar 1990 yılında ROBOCOP'ı görmek ümidiyle...

DYNAMITE DUX

Arcade'de fırtınalar yaratan bu ilginç oyunun yakında amigacaları sevindirmesi bekleniyor. oyun 3 boyutlu çizgi film grafikleriyle donatılmış...

DOKUNULMAZLAR BİLGİSAYARLARDA:

Sinemalarda bir süre önce izlediğimiz dokunulmazlar yakında bilgisayar ekranlarına konuk olacak. Filmin telif hakları **"ocean"** tarafından alındı oyunun nasıl olacağı merak konusu.

MR. HELI

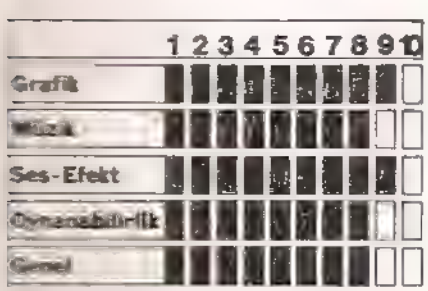
Yıl 2999 ve görevimiz dünyamızı kozmik canlılardan kurtarmak. Bunun için de tek yardımcımız tek kişilik helikopterimiz. Bu arada ekranın alt ve üstündeki kayaları vurarak toplam puanımızı ve paramızı arttırıyoruz. Böylelikle markete girerek bizim için hayati önemi olan silahları alıyoruz.

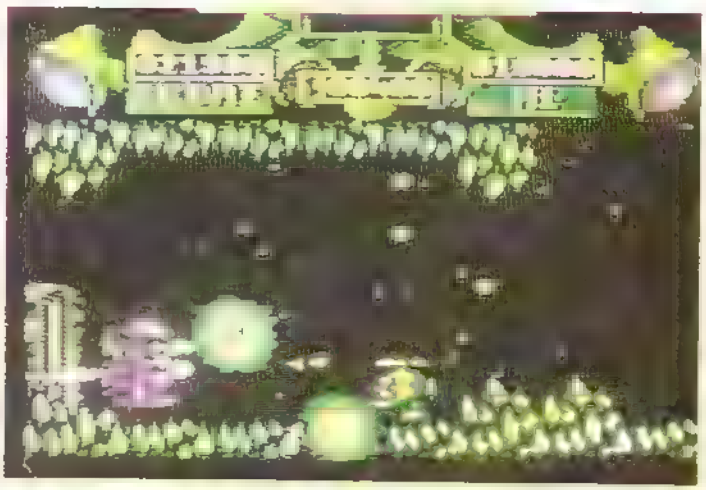
Oyuna başlarken 1 ve 2 tuşlarına basarak oyunda müzik isteyip istemediğimize karar veriyoruz. Ekranın sol üst köşesinde enerjimizi görüyoruz. Enerjimiz on şirin kırmızı kutucuk halinde.Biz yaralandıkça bu kutular sönüyor. Ancak tv. müdülatör kullanan arkadaşlar bu kutuların söndüğünü anlayamayabilirler. Oyuna başlarken beş hakkımız var. Oyunumuz üç uzun seviyeden oluşuyor.

Mr. Heli bir İrem yapımı coin-up. R-Type ve Blood Money hayranları işte beklediğiniz oyun. Önce arcade'de çıkan Mr. Heli'nin tutulması üzerine yapımcılar hemen Commodore 64 ve Amiga versiyonunu piyasaya sürdüler.

Mr.Heli o kadar ahım şahım olmasada yine de nitelikli oyunlar arasında yer alıyor.

Ergin ORDU





GHOULOS AND GHOSTS GELİYOR

1986 yılında ekranlarımıza gelen ghost'n goblinin devamı niteliğindeki ghouls and ghosts 1989 yılında 64 sahiplerini sevindiriyor. Yakında amiga vesion'unun gelmesi bekleniyor.

WONDERBOY II PLUS GELİYOR

Wonderboy I ve II den sonra şimdide wonderboy II plus ın arcade den uyarı lambası üretildi, onümuzdeki günlerde oyunun gelmesi bekleniyor

—YENİ BİR SİMULASYON—

Simulasyon yapımcıları bu kez de Amiga için UFO Simulasyonu çıkarmayı planlıyorlar. Oyunda amaç Amerika üzerinde dolaşarak fuel toplayıp onları dünyanın atmosferinin hemen dışında bekleyen anagemiye ulaştırmak olacak.

64'ler sayfa 38

INDY

INDIANA JONES

O geri döndü. Yılan derisi kamçısıyla, berduş giyimiyle, yılan korkusuyla, süssüz komik deri ceketiyle, tehlikeyle, sevdiğimiz kahraman İndy,Nazi kıçı tekmelemek için geri döndü.

Indiana Jones ve Son Haçlılar, herkesin kahramanı olan (kımbilir) Harnsson Ford'un Dr. Henry Jones'u ve herkesın favori James Bond'u Sean Connery'nin İndiny'nin babasını oynadığı bir film. Filmin başrollerinde Raıders of the Lost Ark'dan tanıdığımız şirin (!) yüzler var. Denholm Elliot, John Rhys-Davis, Julian Glover ve Michael Bryn.Julian Glover; İndy'nin arkadaşı Sallah, Walter Donovan; uğursuz SS subayı Vogel ve üniversite müze idare heyeti üyesi Marcus Brody rolünde de Mıchael Bryne yer alıyor.

İndiana Jones ve Son Haçlılar, büyük bir film şirketimizin gündeminde ve 27 Ekim'de Türkiye'de vizyona girecek. Ancak ne yazık ki bazı video klüp sahipleri korsan olarak getirdikleri kasetlerle haksız kazanç elde etmekten bir türlü kendilerini alamıyorlar, artı görüntü bozukluğu da cabası.

İndiana Jones hikayelerinin ilki 1977'de Star Wars direktörü George Lucas'ın yeni bir tip kahraman üze-

nında arkadaşı Steven Speilberg ile konuşması üzerine başladı. 3 yıl sonra fikir gerçek oldu ve Raiders of the Lost Ark (Türkiye'de Kutsal Hazine Avcıları, adıyla gösterildi.) çevrilmeye başlandı. Film çok büyük sukse yaptı. 4 yıl sonra geçen seferkiyle hemen hemen aynı olan İndiana Jones and the Temple of Doom (Türkiye'de İndiana Jones ve Kamçılı Adam, adıyla gösterildi) çevrildi. Onun çehresinde daha çok macera, daha çok ustalık ve hareket vardı. Şimdi indy, son macerası İndiana Jones and the Last Crusade ile caddelere iniyor ve öncekilerden daha çok hareket için söz veriyor. Ancak Amiga versiyonunun adı bile kurtaramadı. Grafik ve ses efektler iyi ancak beklediğim kadar değil.

İndy'nin tüm oyunları Lucasfilm'ce US.Gold tarafından alınan özel izinlerle yapıldı. Çok yönlü scroll, çok görüntü ve çok level platformuyla oyuncu İndy'nin rolünü üstleniyor.

Oyun çokplatform atlaması ve boğa, kırbaçlar gibi nazi dövme numaralarıyla çok iyi gözüküyor. Grafikler canlandırıcı ve iyi detaylandırılmış, İndy'nin resmi çok iyi dijitalize edilmiş. Şunu söylemeliyim ki sesler film örnek alınarak hazırlanmış. İndiana Jones oyunları meraklıları için daha ne söyleyebilirim ki?

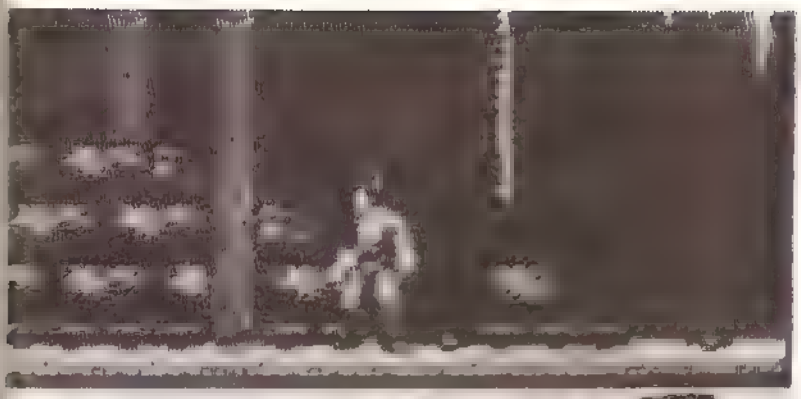
Sonuç olarak İndy Amiga'da başarılı olamıyor. Bundan öncekinin grafikleri Commodore 64'ünkü gibiydi. Bu çok daha iyi ama tek düze. Boşuna demişler film sinemada seyredilir diye. Bize kalan tek şey gidip Indıana Jones and the Last Crusade'i sinemada seyretmek.

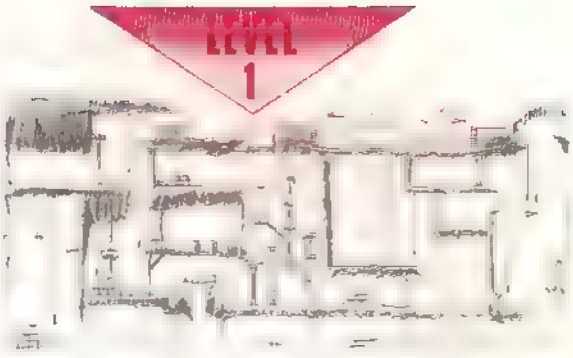
Maceramız İndy'nin yeraltında ızcılık yaptığı zamanda bir mağarada başlıyor. Buradan haçı almamız lazım ki ikinci bölüme geçebilmemiz için kapının önündeki dikitten kurtulalım. Burada yüksekliklere dikkat etmeliyiz. Çünkü yüksekten düşünce enerjimiz düşüyor. Dışarı çıktığımızda sirk treninin vagonunun üstüne atlamalıyız. Vagonun üstündeki gergedanın boynuzlarına dikkat etmeliyiz. Birinci boynuzdan atlayıp, Duffy yazısının üstüne gelelim ve tekrar atlayalım. 3. boynuza gelince hafifçe geri gidip atlayalım. 1 kızıldereli bir kere bıçak attıktan sonra ilerleyip ona vurarak yere düşürelim. 2. kızılderelıden kurtulmak için ise 3 kere bıçak attıktan sonra ilerleyip ona vurup, dürüşelim. Katarın sonuna geldiğimizde İndy artık büyümüştür. Şimdi şifreli kapılardayız. Yukarıda hangi tarih varsa aşağıdaki listeye bakıp üzerinde o şifre yazan kapıya girelim. Burada üzerinde S harfi olan kalkanı almalıyız. Onu da alınca zeplıne gidiyoruz ve zeplindeki uçakladan birine binerek kaçıyoruz.

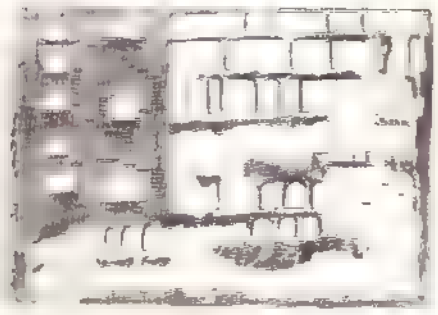
İndiana Jones, Amiga'da trainer olmasına karşın çok sinir bozucu. Belki bizleri sevindirecek tek şey bazı bölümlerin Türkiye'de geçmesi. Neresi mi Onu da sız bulun.

Ergin ORDU

64'ler sayfa 40







	JAN	FEB	MAR	APR	MAY	JUN	JUL	AUG	SEP	OCT	NOV	DEC
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												
10												
11												
12												
13												
14												
15												
16												
17												
18												
19												
20												
21												
22												
23												
24												
25												
26												
27												
28												
29		–										
30												
31				—		——			——		——	

SAFARI GUNS

Shoot Em Up'çılar işte size bir oyun daha ama bu sefer gerçekten güzel ve oldukça zor bir oyun. Oyunumuzda amacımız safariye çıkma bahanesi ile hayvanları dolayısıyla doğayı katledenlerden kurtulmak.

Oyunda gerçekten bir safari havası verilmiş. Oyun iki disket olmasına karşın, öldüğümüz zaman birinci disket istenmiyor,dolayısıyla disket değiştirme sadece oyunun başına mahsus.

Oyun yüklenirken ve her seviye atladığımızda üç defa tamtam sesleri ile birlikte güzel bir müzik çalıyor. Ekranın altında fotoğraf makinesi ile bir tüfek görüyoruz. Hedef imlecini fotoğraf makinesine getirip kliklediğimizde birbirinden güzel hayvanların ve doğanın fotoğraflarını çekiyoruz. Her fotoğraf çekişimizde belli bir puan alıyoruz. Eğer çektiğimiz bir resimden birkaç tane ardarda çekim yapmışsak ilk çektiğimiz fotoğraftan puan alıyoruz. 24 poz çektiğimizde bölüm atlıyoruz. Eğer aynı şeyle ilgili birden fazla fotoğraf çekmişsek sıfır puan alıyoruz ve seviye atlıyamıyoruz. Bu arada kendimizi katillerden korumalıyız. Bunun için de hedef imlecini tüfeğin üstüne getirerek kliklediğimizde katilleri öldürebiliyoruz. Katillerle yüzyüze gelebilirsiniz. Bazıları da ağaç kavuklarından ve karşı kıyıdan çıkabilir. Ayrıca jiple hayvan kaçıranları da vurmalısınız. Ancak turist otobüsleriyle hayvanları vurmayın.

Safari Guns sıkılmadan gerçekten nefis grafiklerle zenginleştirilmiş nefis bir oyun.

ERGİN ORDU

GRAFİK: .....% 82
MÜZİK : .....% 78
SES-EFEKT:.....% 80
OYNANABİLİRLİK:..% 85

%82

PEKEN BİLGİSAYAR AMİGA PROGRAM SATIŞLARINI BAŞLADI

Kadıköyde kurulu peken bilgisayar merkezi C-64 kullanıcılarına yaptığı hizmetten sonra şimdide Amiga kullanıcılarına zengin program desteği ile hizmet ediyor. UTILITY,ÇİZİMve EĞİTİM programlarına ağırlık veren PEKEN Amiga konusunda iddialı...

KADIKÖY'DE YENİ BİR BİLGİSAYARCI

Kadıköy merkezinde ECOM adıyla yeni bir bilgisayar merkezi açıldı. Aybaşından itibaren Yazıcıoğlu Pasajı No:22/A adresinde

Eminim ki hepiniz 1989'un en iyi animasyon oyunu seçilen Virus'ü zevkle oynamışsınızdır. Eğer bu oyundan zevk aldıysanız Leanardo'yu kaçırmayın. Oyun da amacınız, alan içerisinde bulunan 3 cismi yanyana getirmek. Fakat bu o kadar kolay değil, çünku leonardo zekayı zorlaya cak ve insanı düşündürecek bir oyun. Bu sırada sizi iki canlı kovalıyor. Hem bunlardan kaçmalı, hem de cisimleri yanyana getirmelisiniz. Oyunda bazen çukur goreceksiniz buradan girerek diğer çukurdan çıkabilirsiniz. Ayrıca bazen alanda anahtar görürsünüz. Bu anahtarı alırsanız bonus almak için başka bir bölümde oynarsınız.

İsterseniz birazda seçeneklere göz atalım;

1) Start The Game: Oyuna başlamanızı sağlar.

2) Show Highscore: Yapılan yüksek skorları gorebilirsiniz.

3) What is what: Oyuna başlamadan bu seçeneğe mutlaka bir gözatın. Çünkü bu seçenekte oyun içinde toplayacağınız ve karşınıza çıkabilecek tuzakları görebilirsiniz.

4) Bu seçenekte bilgisayar size şifreyi soruyor. Eğer bilirseniz 10, 20, 30 levellerden başlarsınız.

Moon Walk: Bu şifreyi yazarsanız level 10'dan başlarsınız.

Football: Bu şifreyi yazarsanız level 20'den başlarsınız.

Blitter: Bu şifreyi yazarsanız level 30'dan başlarsınız.

Oyunun başında isterseniz sonsuz zaman ve sonsuz hak yapabilirsiniz. İsterseniz 6 hakla zamana karşı oynayabilirsiniz. Oyun tek kişilik yapılmış. Netice olarak Leanardo zekasını kullanmak, zevkli vakit geçirmek isteyenlerin mutlak alması gereken bir oyun. Hepinize şimdiden bol şans ve başarılar dilerim.

MERİÇ GÖKTEKİN

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Grafik	■	■	■	■	■	■	■			
Müzik	■	■	■	■	■	■	■	■		
Ses Efekt	■	■	■	■						
Oynanabilirlik	■	■	■	■	■	■	■	■	■	
Genel	■	■	■	■	■	■	■	■	■	

64'ler sayfa 43

Assembler

```
...=PEEK(780):GOSUB 166:BA$=BI$:GOSUB 65:AR$=RIGHT$(HEX$,2)                <032>
...=PEEK(781):GOSUB 166:BX$=BI$:GOSUB 65:XR$=RIGHT$(HEX$,2)                <163>
...=PEEK(782):GOSUB 166:BY$=BI$:GOSUB 65:YR$=RIGHT$(HEX$,2)                <240
...PRINT"■AR= ";BA$:PRINT"■XR= ";BX$:PRINT"■YR= ";BY$                      <146>
...BI=DEC:BI$="":FORR=7TO 0 STEP -1:IF BI<(2↑R)THEN BI$=BI$+" 0":GOTO 168  <23
...BI$=BI$+" 1":BI=BI-(2↑R)                                                 <106
...NEXT:RETURN                                                              <10
READY.
```

SHIFTING (KAYDIRMA) VE ROTATION (DONDURME)

Bu ve bunu takip eden bölümler binary sayı bilgisine dayanmaktadır. Yukarıdaki satırlar ile assembler registerdeki değerleri binary rakamlara çevirecektir. Assembler programını yükle (Load) ve aşağıdakileri gir:

Bu satırları yazdıktan sonra assember programını yeniden kaydet (Save)

ASL (A registerini sola kaydır)

ASL sola bir bit kaydırmayı sağlar. İşte diagram:

Carry ← 7 ← 0 ← 0

Bu komutu kullandığın zaman 0, 0. bite'e girer, 0. bit 1 bit'e, 1. bit 2. bit'e böylece 7. bit Carry flag'a girene kadar devam eder.

Aşağıdaki örnek ASL komutu kullanılmadan önceki ve sonraki değeri gosterir:

Rotation'dan önce:

Carry flag = 0, döndürülecek memory — 1 .10110

Rotation'dan sonra.

Carry flag — 1, memory — 00101100

Burada 7. bit'teki 1 Carry flag'a aktarıldı.

Aşağıdaki programda A registerini 81 10000001) den 2 (00000010) ye ve Carry flag set durumuna geçer:

```
C000    LDA  # $ 81
C002    ASL
C003    RTS
C004    LDY  # $ 03
C007    RTS
```

Yukarıdaki program Carry flag'ı 1'e set eder, 7. bit (1 vardı) Carry flag'a shift edilmiştir.

Bundan sonrakı program memory bolgesini shift eder. X değeri shift'ten önceki değerine sahıptır, ve A registeri shift'ten sonraki değerlere sahip olur

```
C000    LDX  # $ AE
C002    STX $ FE
C004    ASL $ FE
C006    LDY $ FE
C008    RTS
```

LSR (Logical Shift Right) (Sağa Lojık Shift)

ASL'nin tam tersini yapar. Memory'yı bır bit sağa shift eder

0 → 0 → 7 → Carry

Bütün byte saga 1 bit shift edilir. 0 0 ci bite, 0 bit 1. bit'e ve en son 7. bit Carry flag'a geçer.

Işte A registerini A7 (10100111) değerinde 53 (01010011) değerine shift ettiren program:

```
C000    LDA  # $ A7
C002    LSR
C003    RTS
```

LSR ve ASL aşağıdaki adres emre enin hepsini sağlar

ACCUMULATOR (A REGISTER) ADDRESSING (ASL, LSR)

ZERO PAGE ADDRESSING (LSR $ ZZ, ASL $ ZZ)

ZERO PAGE INDEXED ADDRESSING (LSR $ ZZ X, ASL $ ZZ X)

ABSOLUTE ADDRESSING (LSR $ ZZZZ, ASL $ ZZZZ)

ABSOLUTE INDEXED ADDRESSING (LSR $ ZZZZ.X, ASL $ ZZZZ.X)

ROL (Rotate One bit Left) (Sola bır bit rotate

ROL aslında ASL gibidir, yalnız 0. bit'e 0 gireceğine Carry flag oraya shift edilir

Carry ← 7 ← 0 ← 0

Diagramda gösterildiği gibi Carry flag 0. bite geçer ve dığerleride birer sola kayar. Işte A registerin 81 (10000001) den 3 (00000011) değerine shift ettiren örnek program. Carry flag'ın rotation'dan önce set olduğuna dikkat et

```
C000    LDA # $ 81
C002    SEC
C003    ROL
C004    RTS
```

A registeri sonucunda 3 değerini alır. cun-

64'ler sayfa 44

Carry flag 0. bite, 7. bitte Carry flag'a geçti.

ROR (Rotate One bit Right) (Sağa bir bit rotate)

Bu komut ROL'nin tam tersidir. Çünki Carry flag 7. bite, 7. bitte Carry flag'a geçer. İşte diagram:

Aşağıdaki program FF (11111111) değerini 7F (011111111) ye rotate eder, sonuçta Carry set olur:

```
C000    LDA # $ FF
C002    CLC
C003    ROR
C004    RTS
```

X ROL ve ROR, ASL ve LSR nin desteklediği adreslemeleri destekler. Sizin için bir problem çözme zamanı.

Rotate ve shift'ten önce A registerinde 78 (01111000) değeri var ve Carry flag set. Rotation'dan sonra A = F1 ve Carry flag clear'dır. Bunlardan hangisini kullandım?

Kullandığım komut ROL idi. İşte kullandığım program:

```
C000    LDA # $ 78
C002    SEC
C003    ROL
C004    RTS
```

Eğer cevabında ROL kullanmadınsa, fakat hatanı anlıyorsan devam et. Yoksa bu bölümü tekrar et.

LOJİK KOMUTLAR

Lojik komutlar byte'ın bit'lerini değiştirir. Şimdiye kadar öğrenilen komutların aksine bit'te store ederler. Bu bölüm 6510 da kullanılan bütün lojik komutları izah eder.

AND (Memory'i A registeri ile AND et)

Not: AND çarpmaya benzer bir işlem.

Bu BASIC'teki AND komutu gibidir. A registeri AND komutunu kullanan tek registerdir. Komut her bir bit'i diğer bit'lerle teker teker mukayese eder. Eğer iki bit set (1) ise sonuç set (1). Aksi takdirde reset (0) dir.

İşte bir örnek:1 X 1 = 1 1 X 0 = 0 0 X 0 = 0

```
10111010
10001011

10001010
```

Yukarıdaki iki sayı AND edilmiştir. Alttaki sayı ise sonuçtur. Assembly dilinde AND kullandığın zaman A registeri daima sonucu muhafaza eder. İşte 45 (01000101) in CE (11001110) ile AND edilmesini gösteren örnek:

```
C000    LDA # $ 45
C002    AND # $ CE
C004    RTS
```

AND komutu bazı bit'leri off - 0 etmek için çok kullanışlıdır. Mesela 0. bit'i off yapmak için FE (1111110) ile AND et. 7. bit'i 0. bit'i off yapmak istersen 7E (01111110) ile AND et.

AND üzerine notlar:

* Eğer sonuç 80 ile FF arasında ise Negative flag set olacaktır.
* Eğer sonuç 00 ise Zero flag set olacaktır.
* A registeri AND komutu için aşağıdaki adresleme modlarını destekler:

IMMEDIATE (AND # $ ZZ)
ZERO PAGE (AND $ ZZ)
ZERO PAGE INDEXED (AND $ ZZ.X)
ABSOLUTE (AND $ ZZZZ)
ABSOLUTE INDEXED (AND $ ZZZZ.X) veya (AND $ ZZZZ.Y)
INDEXED INDIRECT (AND($ ZZ.X))
INDIRECT INDEXED (AND($ ZZ.Y)

ORA (Memory'i A registeri ile OR et)

Bu BASIC'teki OR komutu ile aynıdır. İki numaranın her bit'i mukayese edilir. Eğer biri veya ikisi de set ise sonuç set olur.

Not: Toplama gibi 1 + 0 = 1 0 + 0 = 0 1 + 1 = 1

İşte örnek:

```
10111001
00100101
1011101
```

OR komutu bazı bit'leri On — 1 yapmak için kullanılır.

İşte 028A bölgesinde 7. bit'i ON eden program:

```
C000    LDA $ 028A
C003    ORA # $ 80
C005    STA $ 028A
C008    RTS
```

1 = on 0 = off

A registeri ORA komutunun neticesine sahiptir

ATAKÖY
COMMODORE CENTER
AÇILDI

Ataköylüler MÜJDE
AÇILDIK...

Civar sakinlerimiz artık gerçek bir Commodore merkezine kavuştular.

SİZLERE DAHA YAKINIZ...

Trafikten, kalabalık ve gürültüden uzak bir ortamda alişverişinizi yapın.

VERECEĞİMİZ HİZMETLER:

- **Tüm Commodore ürünlerinin garanti belgeli satışı.**
- **En yeni ve orijinal Amiga, C- 64 oyun ve proğramları.**
- **İlkokul öncesinden üniversiteye kadar EĞİTİM proğramları.**
- **Bilgisayar tüketim malzemeleri.**
- **Tüm Commodore ürün ve yan ürünlerinin tamir ve bakımı.**

Sayın
Amiga ve C-64 sahipleri
Gelin farkı farkedin.

ATAKÖY
COMMODORE CENTER
5 Kısım Karşısı No.22
ATAKÖY-İSTANBUL
Tel: 571 90 27

—"UNTOUCHABLES,, IN OYUNU ÇIKIYOR—

Turkıye de uzun b.r sure afişler den duşmeyen, 1920'li yılların mafya babası Al Copone'u konu alan bu filmın, dığer tutulan filmler gıbi, oyunun çıkarılması ıçın çalışmalara başlandı. Konu açısından fılmıyle paralel olacak bu oyunun yakın zamanda piya saya surulmesi bekleniyor

Altered Beaot

Son aylarda Amıga da çıkan en ıyı olarak kabul edılen **Beast'**ın bırazda adını kullanarak piyasaya çıkarılan **Altered Beast Activision** fırması tarafından pıyasaya çıkarıldı. Yapımına Ilkbahar'da başlanan Altered Beast henuz piyasaya çıkmasına rağmen en az Beast kadar satıl. Ancak grafik ve oynanabılırlık açısından Beast'e rakıp olamayacak kadar vasat

GO WITH THE Süper 2 JOYSTICK

Oyunlardaki
Başarınızın sırrı:

Süper 2 JOYSTICK

Tabii ki ??

Orjinali **TST**'dir
ve bütün bilgisayar
satıcılarında bulabilirsiniz.

TST TEKNİK SANAYİ TİCARET
Sümer Mah. 28 Sokak No:14
34770 Zeytinburnu-İSTANBUL Tel: (1) 558 12 54

SILENT SERVICE

Microproce firmasının satış grafiğini yükselten ve adını bilgisayar dunyasına duyuran commodore için yapılmış en iyi denizaltı similasyonu şimdi açıklayacağım oyun olan Silent Servicedir. Silent service yurdumuzda bayağı başarı göstermiş, bilgisayar meraklıları bu oyunu arşivlerinde bulundurmak için çaba göstermişlerdir.

Oyun denizaltı kaptanı olarak denizaltınızı akıllıca kullanıp görev dahilinde olan bütün gemileri yoketmek ve denizaltınızın hasar görmemesini sağlamaktır. Oyun yüklendiğinde ekrana görevlerle ilgili bir menü gelir. Bu menü:

1- Torpedo Gun Practice
2- Convoy Actions
3- War Patrols

Buradan seçim yapabilirsiniz. Oyunu ilk oynayacaksınız 'Practice' seçeneğini seçin. Eğer biraz tecrübeniz varsa iki görevden birini seçebilirsiniz. Bunlardan herhangi birini seçtiğinizde ekrana tarih, yer ve saldırının biçimi geliyor. Bunları belirlemeniz gerek. Bu saldırılar genelde beş çeşit.

a) Day Surface Attack: Gündüz yüzeyden giderken düşman gemilerine saldırma.

b) Night Radar Attack: Gece denizdibinden radar aracılığı ile gemileri torpilleme.

c) Night Visiual Attack: Gece su üzeri seyir ederek gemilere saldırma.

d) Submergel Radar Attack: Su altında radar tespiti ile saldırma.

Seçimden sonra oyunun zorlu derecesini belirlemek aracılığıyla yaklaşık on seçenekli bir menü geliyor ekrana. Bu menü yazılan şartlara evet dedikçe oyun zorlaşıyor. Ayrıca rütme seçimi var. Bu seçimde oyunun zorlaşmasında faktörü olan bir durum. Rütbeler. 1-Mıdshıpman 2-Lieutenant 3-Commander 4-Captain. Oyunda düşman gemileri dört çeşit: a)Destroyer b)Cargo ship c)Troop ship d)Tanker. Ayrıca görev dahilinde olan geminin silueti ekranda beliriyor. Bir dizi yüklemeden sonra oyuna geçiyoruz. Oyunda denizaltı içinde joystick ile bir adamı yönlendiriyoruz. (İstersek tuşla) Bu adamı yönelterek irtibat kurmak istediğiniz perona getirip, ateş düğmesine basın. Peron ekrana gelir. Eğer yapmanız gereken iş o za-

64'ler sayfa 47

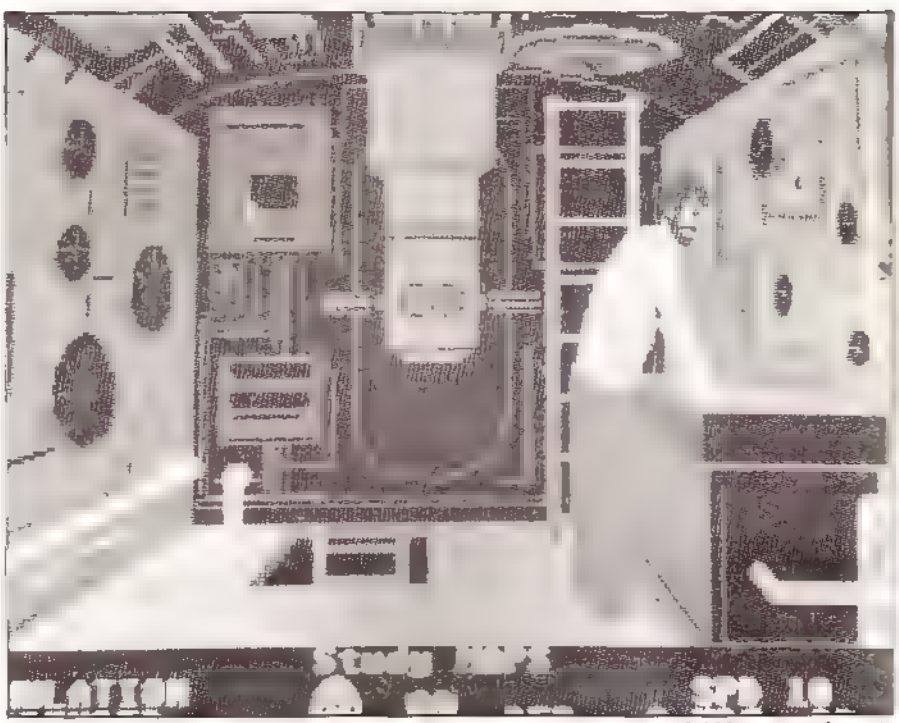
[illegible] durumdaysanız ise adamınızı periskopla irtibatı otomatik olarak bilgisayar tarafından kesilir. Bunu daha açmak gerekirse, eğer su altında yol alırken periskopu açmak isterseniz periskopun yanına adamınızı getirip joystickin düğmesine basmanız yeterlidir. Ama su altında olduğunuz için adamınız bir türlü periskopun yanına gitmez.

Oyun başladığında adamınızı harita masasının yanına getirip ateş düğmesine basın. Böylece ekranda harita belirmiş olur. Haritada durumunuzu, yönünüzü, gemilerin uzaklıklarını belirleyin. Haritayı büyütmek için "X" tuşu, tekrar küçültmek için "Z" tuşuna basmanız yeterlidir. Daha sonra ateş düğmesine basarak haritadan çıkın ve periskopu seçerek etrafı inceleyin. Eğer gemilerin bir kısmını görüyorsanız hemen güverteye çıkın. Güvertedende gemiler görünüyorsa gemiler yakın demektir. Yeniden periskopa dönün. "4" tuşun basarak motorları çalıştırıp tam gaz güç verin. Periskoptaki artı işareti geminin üstündeyken beyazlaşırsa atış menziline girmiş bulunmaktadır. Hedef gemi tam olarak belirginleştiğinde artı imini nişanlayıp, klavyeden "T" tuşuna basın. Böylece torpido atmış olursunuz. Torpido hedefe doğru ilerlerken hedef artının dışına çıkmasın. (Bazı zamanlar torpidonun hedefe varması 30 saniyeden fazla sürüyor.) Torpido yoluna giderken "G" tuşuna basarak güverte topu ile gemiyi bombalayabilirsiniz. Bombalama ve diğer zamanlarda tuşlara yalnızca bir kere basın. Zira bilgisayar burada verileri geç anlamakta ve tuşa bastığınız anda silahı kullanamamaktasınız. Diğer hedefler yol almaya devam ederse sizde rotanızı kaybetmeden onları takip edin. Bu arada torpillerin mesafesini ayarlayın. Torpillerin mesafesi yirmibeş yard artıyor. "+" tuşu ile yirmibeşer yirmibeşer arttırabilirsiniz. "-" tuşu ile bunları azaltabilirsiniz. 1500 ile 3000 yard arası ideal mesafe ayarıdır. Rahatlıkla gemilerde kullanabilirsiniz.

Oyunda en büyük tehlike yaratan destroyerlerdir. Bunlar hızla size doğru gelip, ya torpillerle yada çarparak batırırlar. Destroyer geldiğinde sakın dibe dalmayın. Burnunuzu ona yönlendirin, hızınızı düşürün. Hızınızı "1-2-3-4" tuşları ile ayarlayabilirsiniz. 3000-4000 yard arası top atışı yapın. 1500-2000 yard arası 4 tane arka arkaya torpido fırlatın. Soğukkanlı davrandığınız takdirde kesin galibiyet alırsınız. Oyunda adamınızı aşağı indirirseniz deniz altınızın hasar göstergesi ekrana gelir. Solda ise kumanda göstergeleri yer alıyor. Bunlar sırasıyla: 1-Savaş Durumu Göstergesi 2-Hız Göstergesi 3-Derinlik G. 4-Torpido sayısı 5-Yakıt G. 6-Su Derinliği 7 Yılbaşı ağacı 8-Basınç 9-Zaman 10-Su Sıcaklığı 11-Motor-Devir 12 Dalma ve seyir G. Ayrıca her ekranın altında ufak bir denizaltı var. Bu denizaltıya bakarak o anki halinizi görebilirsiniz. (ilerleme, dalma,su üzerine çıkma vb.) Denizdibinde seyir ederken fazla derine inmeyin, kayalara çarpıp batarsınız. Aynı şekilde kıyıya yanaşmayın. Çünkü karaya oturuyorsunuz.

Bazı şeyler vardır eskidikçe kıymetlenir. Silent Service'de eskidikçe, yıllar geçdikçe güncelliğini kaybetmeyeceğine inandığım oyunlardan. Bütün commodorecuların arşivlerinde bulunması gereken oyunlardan. Hâlâ almadıysanız doğru bilgisayarcınıza.

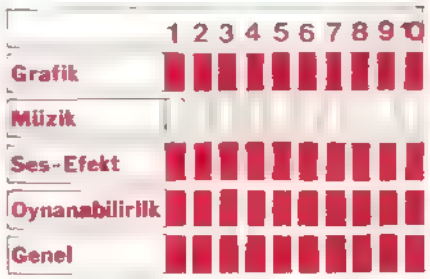
Not: Oyunun kaset versiyonu için ufak bir sır vereceğim. Eğer başınız fena dertteyse ve henüz vurulmamışsanız (Mesela torpilleriniz bitmiş ve destroyer size doğru geliyor) oyunu periskop ekranında Run/Stop tuşuna basarak break edin. Ve RUN yaparak baştan yüklemeden oyuna aynı görevde başlayabilirsiniz.
Oyun içindeki tuşlar:

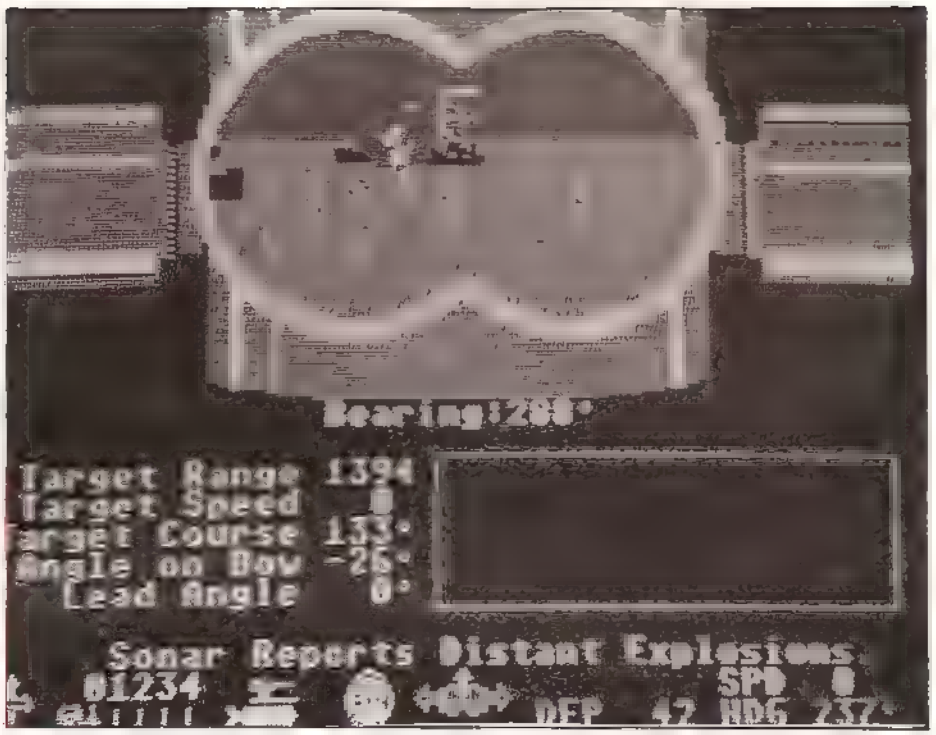


64'ler sayfa 48

F1: Harita
F3: Güverte
F5: Periskop
F7: Makine dairesi
D: Suya dalma
S: Su üzerine (yüzeye) çıkma
R: Geri gitmek için
P: Gece ve gündüz suyun 30,35 metre altında çalışabilen periskop.
Z: Harita küçültme
X: Harita büyültme
T: Torpido fırlatma
G. Güverte topu

BARIŞ YALÇINKAYA





EGSA'DAN

AMIGA
Commodore
MSX
ATARI
AMSTRAD
SINCLAIR, +2, +3

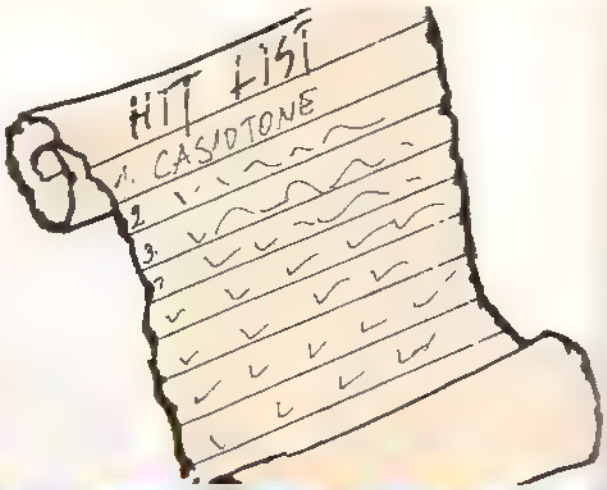
* Paket Programlar.
* Her türlü SOFTWARE, HARDWARE üretimi ve satımı.
* Toptan - perakende kaset ve fotoğraf üretimi.

* TÜRKİYE'NİN HER YERİNDEN ÖDEMELİ SİPARİŞ KABUL EDİLİR.

EGSA
BİLGİSAYAR ELEKTRONİK

Bahariye Dr. Esad Işık Cad.
Keresteci Aziz Sokak 41/A
Tel: 347 88 27 KADIKÖY
(KADIKÖY ANADOLU LİSESİ KARŞISI)

LİSTE BAŞI...



CASIOTONE

MÜZİĞE BAŞLAMANIN YAŞI YOKTUR
CASIOTONE
MÜZİK ALETLERİ ile TANIŞIN...

Genel Dağıtıcı: Beko Ticaret A.Ş.
İstiklâl Cad. 349-BEYOĞLU-İSTANBUL 152 49 00 - 146 64 06
Ankara: 117 31 25 - İzmir: 18 20 00 - Adana: 280 835

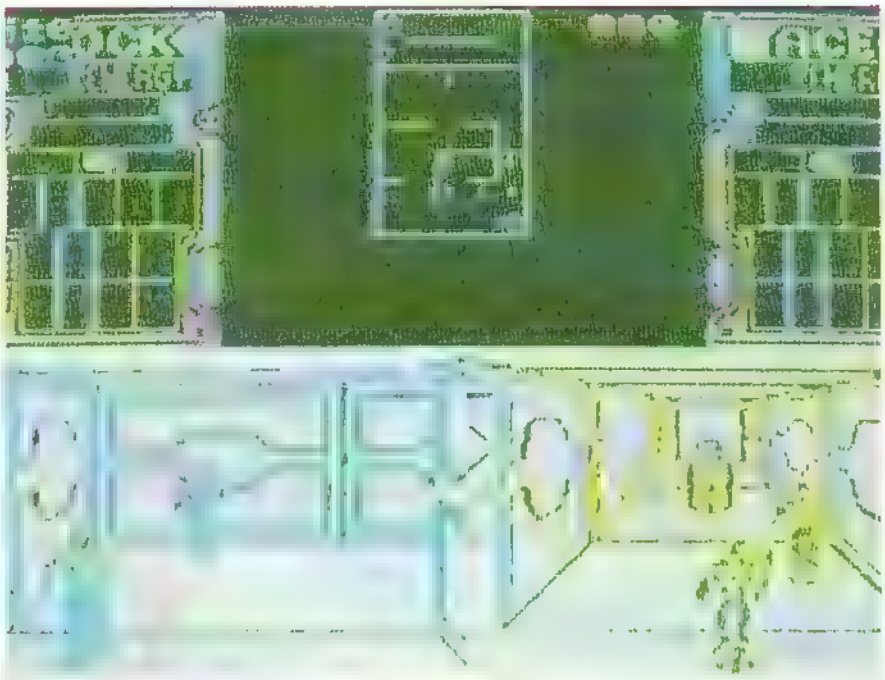
"Lider Müzikçi" CASIOTONE

XYBOTS

Çok tanınmayan Domark Firması ortaya harika ve çok farklı bir oyun çıkardı. Oyunun konusu şu:

Uzay robotları bir üssü ile geçirirler. Siz de bir humanoid olarak bu göreve atandınız. Bütün üssü düşman robotlardan temizleyin

Oyunda iki kişi aynı anda oynayabilir. Zaten Xybots'un en buyuk özellığı bu. Ekran ikiye ayrılmış. Sol taraf Binbaşı Rock Hardy'nın, sağ taraf ise Yüzbaşı Ace Gunn'ın. Her oyuncunun ekranın üst kısmı göstergelere ayrılmış. Burada oyuncunun skoru, enerjisi, anahtarları, parası ve aldığı aletler gösterilir. Enerjiniz 100 'le başlar, 0 ' da ölürsünüz. Anahtarlar kilitli kapıları açmaya yarar. Skorunuzda robotları vurdukça artar



Oyun sırasında, koridorlar arasında ilerliyorsunuz. Karşınıza kımı zaman robotlar çıkabılır veya bir DANGER yazısı çıkabilir. Bu demektirki DANGER yazısının bulunduğu yerde robotlar vardır. Robotlar çok çeşitlidir Kimisi büyük ve güçlüdür, kımısı de ufak, güçsüz fakat uğraşdırıcıdır. Onları öldürmek için önlerine geçin ve ateş edin, çünki adamınız bir tek kuzeye ateş eder. Eğer robotlar önünüzde değilseler geriye gıdın ve onları önunüze alın ve ateş edın. Bazı ufak robotlar kalkanlıdır. Onları ancak kalkanlarını kaldırdıklarında vurabilirsiniz. Bir robot eğer önünüzdeyse, birkaç ekran öteden bile vurabilirsiniz. Fakat unutmayın robotlar size ateş eder ve sizi takıp edebilirler.

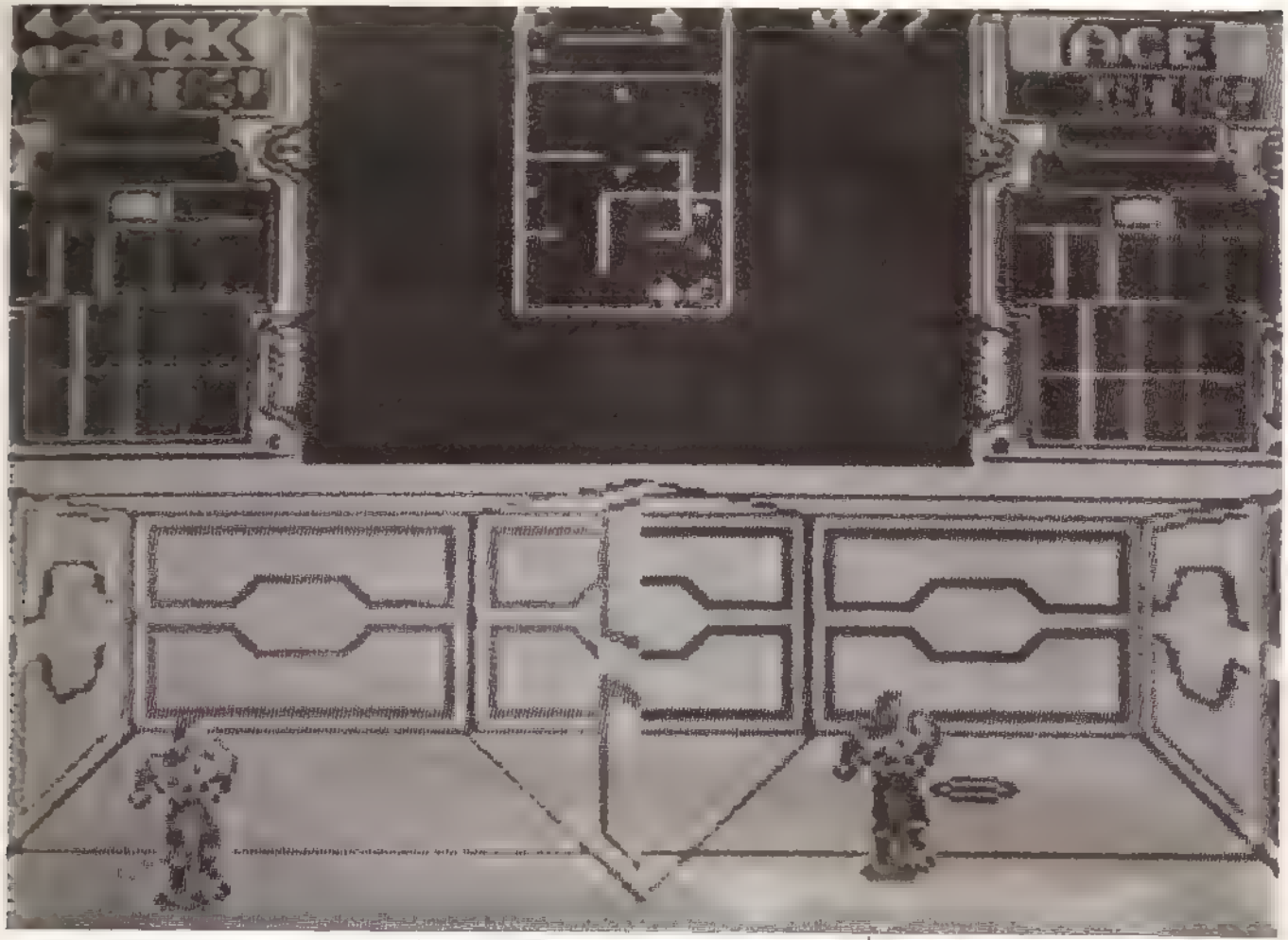
Ekranın üst kısmının ortasında labırentın haritası yer alıyor. Bu harıta üzerinde sız, düşman robotlar, paralar, aletler ve bitiş noktası veya ışınlama noktası gösterılıyor. Oyunu, istersenız harıtaya bakarak da oynayabilirsiniz. Harıta üzerınde siz bir ok olarak gösterılıyorsunuz. Düşman robotları da yanıp sönen noktaları temsil edıyor. Hareketsiz noktalar ise alet veya paradır. Eğer oynu haritaya bakarak oynayacaksanız ıkı yöntem var.

1-Joystickin kuzey kısmını haritadaki okun ucunun yönüne çevirin ve buna göre gıtmek istediğiniz yöne joyskicki çekin.

2-Bu yöntemle okun ucunu kendi etrafında döndürebilirsiniz. Bunu yaparsanız bulunduğunuz ekranın içinde 360 derece dönebilir, böylece ekranın değişik yerlerını görebılırsiniz. Oku döndürmek için ateşe basılı tutup joystıcki hareket ettirin. İstedığınız yöne çevirdiğiniz zaman ateşi bırakın Şimdi okun dönük olduğu taraf joystickin kuzey kısmı, buna göre joystickı yönlendırin

Ekranın alt kısmı olan oyunun geçtiği yerde, yerlerde yatay çızgiler var. Her ıkı çizginin arası bir ekran, yanı bir çizgıyi geçtiğınızde başka ekrana geçiyorsunuz. Bu olay çok güzel gerçekleştırılmış. Ayrıca ekranın çok ılerısını ve buradakı robotun hareketlerını çok güzel bır şekılde gorebılırsınız. Bunların yanında bir ekran ilerideki veya gerıdeki robotla başka bir robot sizi sıkıştırabilir. Yanı ekranlararası bağlantı kusursuz yapılmış.

Bu bölümü bıtırmek için yapmanız gereken harıta üzerinde yuvarlak olarak gosterilen yere ulaşmak. Fakat bunu yapmak hiç de kolay değıl. İlk bölümlerde dırekt ulaşabılsenız de sonraki bölümlerde düşünmek gerek. Oyunun ılerki bölümlerınde labırentler çok comlex oluyor. Bazı bölümlerde bir yerde sıkışıp kalıyorsunuz. Böyle yerler de yapmanız gereken, vuruluyorsa, haritada kırmızı gösterılen duvarları vurmak, vurulmuyorsa ekranın bir yerınden bır yerine geçıt bulmak. Ayrıca bu bölümlerde yeşil duvarlar da var. Bunları da aynı şekılde vurmaya çalışın Yeşıl ve kırmızı duvarlar sız vurmasanız da bır süre sonra yavaş yavaş azalıyorlar.



Bazı bölümlerde de labirent değişik parçalar halinde ve her parçada bir ışınlama noktası var. Siz bu ışınlama noktasına gelip sonraki parçaya geçmeli ve son parçadaki bitiş noktasına ulaşarak bölümü bitirmelisiniz. Harita üzerinde ışınlanma noktaları ufak yuvarlaklarla gösterilir.

Bir başka labirent çeşidi ise görünmeyen labirent çeşididir. (Yani yukarıda harita yoktur) Görünmeyen labirentlerde harita siz ilerledikçe ortaya çıkar. Böyle yerlerde devamlı ilerleyin. Harita oluştuğu zamanda bitiş noktasına gelin.

Çoğu labirentte kapılar vardır. Bu kapıların hepsi kilitlidir. Açmak için yolda bulduğunuz anahtarları kullanmalısınız. Zaten anahtarlarınız varsa üstüne gittiğinizde kapı açılır. Kapıların üstünde ayrıca bir anahtar deliği bulunur.

Her bölüm sonunda bir ekstra araç gereç dükkanı çıkar. Buradan paranız yettiğince istediğinizi alabilirsiniz. İşinizi bitirdiğinizde DONE'ın üstüne getirip ateşe basın. Ve böylece diğer bölüm başlar. Aletler arasında en iyileri:

SHOT POWER: Ekstra ateş gücü
MOVE FASTER: Ekstra hız
LİMİT 125%: Ekstra enerji kapsamı

Satın alma menüsünde eğer iki oynuyorsanız, isterseniz arkadaşınız içinde satın alabilirsiniz. Bu arkadaşınızın parası yoksa onun için çok yararlı olabilir. Arkadaşa verme seçeneyi : GİVE FRIEND'dir. İki kişilik oyunda ister aynı ekranda ister değişik ekranlarda oynayabilirsiniz. En önemlisi iki kişilikde ilk önce bitişe varan ekstra para alır. Fakat ikinci oyuncu gelene kadar diğer bölüme geçilmez.

En az 10 bölüm sonra, oyunda çok olan, MASTER XYBOT'la karşılaşıyorsunuz. Onu tam olarak neye benzediğini henüz anlayabilmiş değilim. Biraz, roketatarları olan bir bilgisayara benziyor ama... Herneyse karşısında çok hareketli olun, devamlı aynı yerden ateş eder. Bu noktayı saptadıktan sonra oradan uzak durarak devamlı ateş edin. Onun bulunduğu ekran tek bir ekran. Yani kaçamazsınız. İki kişi oynuyorsanız onun işini halletmek çok daha kolay olur.

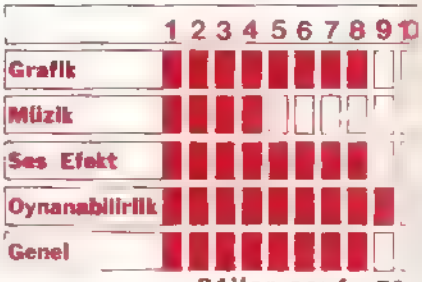
MASTER XYBOT'u öldürdüğünüzde diğer bölüme geçiyorsunuz. Ayrıca onu yokettiğiniz için de fazladan BONUS puanı alıyorsunuz. Bilgisayar sizi MASTER XYBOT'a ulaşmanıza 5 ekran kala uyarmaya başlıyor.

Oyun böylece devam ediyor. Ben 52 bölüme kadar gelebildim, devamı varmı bilmiyorum.

XYBOT, müthiş zevkli bir oyun. Oyundaki SPRITE'lar hanka çizilmiş, çok belirgin. Adamların kontrolü ve harita yöntemi mükemmel. Bunların yanında bazı falsolarıda var Ses-Efekti çok iyi değil, müzik sadece en başta var, grafiklerin hepsi iki renk-gri üstüne siyah, ama, ne olursa olsun XYBOT kesinlikle alınmaya değer bir oyun.

DOMART disket-kaset

Mert HEKİMCİ



64'ler sayfa 52

GIDA SANAYİİ DERGİSİ

GIDA SEKTÖRÜNÜN GÖZÜ, KULAĞI, SESİ...

TÜRKİYE'DE İLK DEFA GIDA SANAYİİMİZDE REHBERİNİZ OLACAK KATALOG ÇIKTI

Gıda Sanayii Yöneticileri!
Gıda Sanayiine Mal ve Hizmet
Götüren Firma Yöneticileri!
Pazarlamacılar, İhracatçılar!
Doğru Bilgi Aklınızda Ya da
Elinizin Altında Olmalıdır!

Sipariş İçin Lütfen Aşağıdaki Formu Doldurunuz:

İSİM. _____

FİRMA: _____

ADRES. _____

_____

TELEFON: _____

TELEX: _____

VERGİ DAİRESİ VE NUMARASI: _____

GIDA SANAYİİ REHBERİ'nı almak ıstıyorum. Bedelı olan 157.500.-TL. (KDV dahıl)'yi T.Iş Bankası Beşıktaş Şubesındekı 37831 nolu Interkım Ltd. Ştı. Hesabına havale ettim. Havale makbuzunun fotokopısi ilişiktedir.

İNTERKIM Kımya Müşavırlık ve Tic. Ltd Ştı
Nüzhetiye Cad. 42/3 E Blok
Beşiktaş/İSTANBUL
Tel : 158 68 00

TARİH ___ ___ ___ İMZA

NINJA COMMANDO

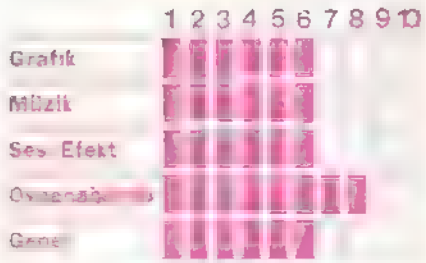
Çoğu oyunun müthiş açılış ekranı veya grafiği vardır. Ama genellikle açılış ekranın ardında bizi bir hayal kırıklığı bekler. Ninja Commando bu oyunlardan biri. Fakat gene de bir süre zevk veriyor.

Oyunda, siz, bir ölüm makinesi olan savaşçı Ninja'yı yönetiyorsunuz. Amacınız milyonlarca düşmanınızın arasından kurtulup oyunu, yani görevinizi tamamlamak. Fakat bu hiç de sanıldığı kadar kolay değil. Karşınızda tamamlanması gereken birçok bölüm var. Ve her bölüm birbirinden zor...

Bölümler birbirine çok benziyor. Aralarındaki tek değişik Background ve altetmesi güçleşen düşmanlarınız. İlk bölüme eski sütunların yer aldığı ortaçağ Japonya'sını andıran bir yerden başlıyorsunuz. Adamınız son derece usta dövüşcü olduğu için düşmanlarını sadece üstlerine atlayarak yokedebiliyor. kullandığı öldürücü alet yukarıda skorunuzun altında bir resimle gösteriliyor. Bu resim genellikle yumruk oluyor çünkü bir alet bulmanız veya almanız çok uzun sürüyor. Üstelik bir kere bile kaybetseniz aletiniz silinip güçlü fakat silinmeyen yumruğunuza dönüşüyor. Bir alet bulmanın yöntemi üst üste birkaç adam öldürmek. Böylece birden bir yıldız, bomba veya gülle beliriyor. Yıldızla bir adamı iki atışta yokedebiliyorsunuz, bomba bu işlemi bir kerede yapıyor, gülle ise bomba kadar güçlü fakat daha uzağa atılabiliyor. Bölümler ilerledikçe atlamanız gereken mesafeler büyüyor. Düşmanlarınıza yenileri ve güçlüleri ekleniyor. Rakipleriniz ilk başta, sadece dövüş tekniğini kullanan ninjalar daha sonraları yıldız atan ninjalar ve sumo güreşçileri. Ama içlerinde en tehlikelileri yıldız atanlar. Bunların attıkları yıldızlar, onlar ekrandan kaybolsa bile, bir yere çarpana kadar durmuyor. Bu da büyük sorun yaratıyor. Adamınızın yapabildiği hareketler takla atmak, sıçramak, koşmak ve düşmek. Yani ekranın en altına (Bu, platform veya taşların üzerine yapılan isabetsiz atlayışlarla gerçekleşiyor) Üçüncü bölümden sonra bütün bunların üstüne yetmezmiş gibi, düşmanlarınız arasına kuşlar ekleniyor. Bu kuşlar başa çok büyük bela oluyor. Kuşların dışında bir de çoğu bölümde bulunan, acayip şekiller var. Bu şekiller ekranı ya enlemesine ya da boylamasına geçip tehlike yaratıyorlar. Bir bölümü bitirdiğinizde yaklaşık 3400 BONUS puanı alıyorsunuz. Oyun böylece sürüp gidiyor, taa ki siz bitirene kadar ...-

Ninja Commando, orta derecede, ufak yaştaki commodore sahiplerini fazlasıyla tatmin edebilecek bir oyun. Grafikler fena değil, Müzik bazenvar, oyun hızlı...Kısacası fena değil!

Tolga İBRAHİMOĞLU



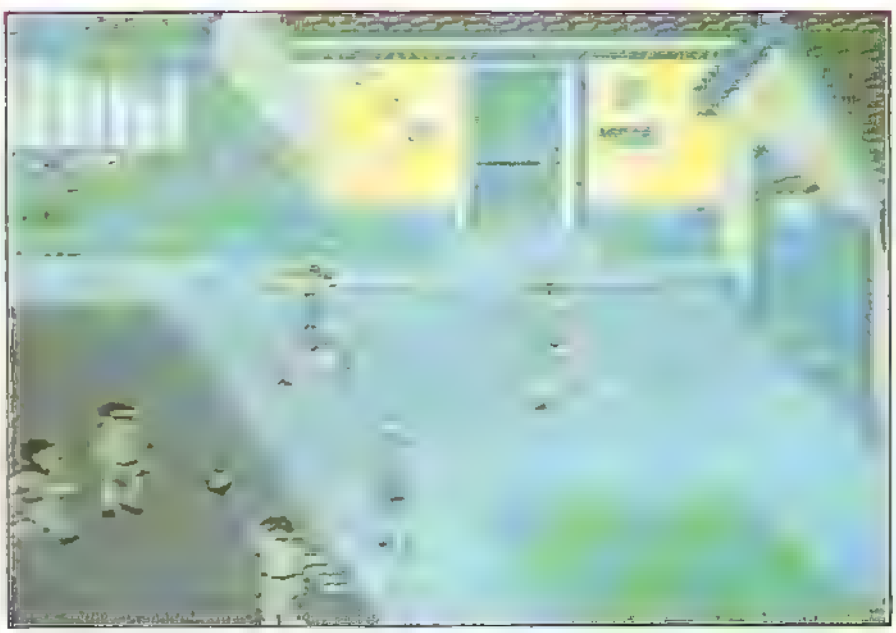
64'ler sayfa 54

STREET SPORTS BASKETBALL

Hepimizin yakından bildiği basketbolu değişik olsun diye sokak aralarında oynamak istermiydiniz?

İşte SSB size bu imkanı tanıyor. EPYX'in hazırladığı bu oyun basketbol meraklılarının beklediği oyun. SSB'nin ilk yüklemesinde kısa bir menü ve seçenekler var. Burada önce oynayacağınız yeri seçiyorsunuz. Dört yerde oynayabilirsiniz. Bunlar: Okul, evlerın arası, sokak arası, mahalle. Daha sonra bilgisayara mı, arkadaşınıza mı karşı oynayacağınız soruluyor. Bunu da seçtikten sonra takımların isimleri yazıyor.

Şimdi de yazı tura atılacak. Yazı veya turayı seçince bir çocuk parayı atıyor, tutuyor, eğer sizin dediğiniz gelmişse ilk adamı siz seçiyorsunuz. Size bir ip ucu: En iyi adamlar punkcı, buyuk gözlüklü ve şapkalı. Üçer adam seçince esas maç yükleniyor. Maçın başında kaç puana kadar oynanacağını saptıyorsunuz, ve maç başlıyor. Maç sırasında siz açık renkli adamı yönetiyorsunuz. Topu almak için üstüne gidip ateşe basın. Basket atmak için adamınızın başarısına göre



potaya yaklaşıp ateşe basılı tutun ve bırakın. Eğer topu dışarı atarsanız diğer takım topu içeri sokarak başlar. Topu siz içeri sokacaksanız adamınızı topu atmak istediğiniz yere götürüp ateşe basın, diğer oyuncunuz topu size atacaktır. Oyunun önemli bir olayı da düşürmedir. Sayıya giden rakibinizi durdurmak için adamın üstüne gidip ateşe basın, böylece rakibiniz arka üstü yere duşup topu bırakacaktır. Maçın başında kararlaştırılan sayıya ilk ulaşan takım kazanır.

SSB guzel grafikli, iyi ses efektleri olan çok çok zevkli bir sokak basketbolu.

Basketbol ve spor oyunu sevenlere öneririm.

Mert HEKİMCİ

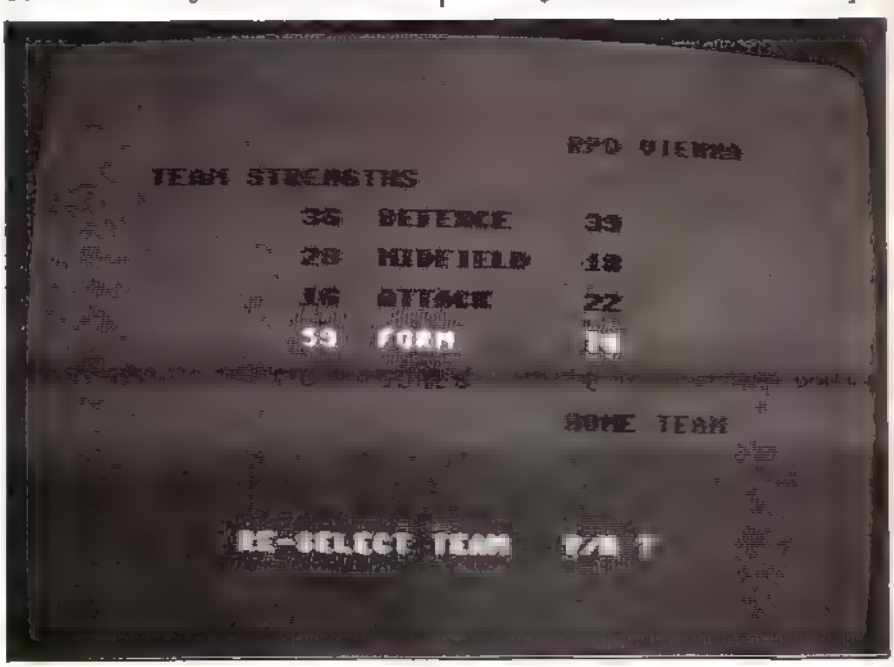
EUROPAN SOCCER

Bir futbol takımının menejeri olmak ister misiniz?

Cevabınız evet ise bu menejer oyununu mutlaka alın. Oyun diğer menejer oyunlarından epey farklı. Bu oyunda attığınız bazı goller hakem tarafından sayılmazsa, oyuncular kırmızı kart görüp oyun dışı kalırsa, oyuncular sakatlanırsa, hakem maçı uzatıp gol yerseniz hiç şaşırmayın. Bu oyunda her şey iyi düşünülmüş diyemem çünkü maç sırasındaki önemli pozisyonlarda grafikli bir ekran çıksaydı ve bazı eksikleri olmasaydı şimdiye kadar gördüğüm en iyi menejer oyunu olabilirdi. Bu oyunda takımın mali durumuyla hiç ilgilenmiyorsunuz. Ayrıca oyuncu alıp satamıyorsunuz. Oyunun başında ilk olarak menejer ismi soruluyor. Bunu cevapladıktan sonra yazıcı ile bağlantı kurup kurmayacağınız soruluyor. Bundan sonrakendi takımınızı girip girmiyeceğiniz soruluyor. Bu soruya evet derseniz oyuncu turunu gösteren bir yazı çıkar. Buradaki "D" harfi defansı, "M" harfi orta sahayı, "F" harfi ileri sahayı gösteriyor. Bunları 16 oyuncuya karşı kendi düzeninizi kurun. Benim size önerim orta saha 5, ileri 5, geri 6 taktiği ile oynayın. Futbolcunuzun yerini belirledikten sonra size o'nun yeteneği sorulacak. En düşük 3, en fazla 9. Yeteneği 7,8,9 olarak bütün futbolculara ayarlayın. Eğer kendi takımınızı kurmak istemesseniz "N" ile cevaplarsınız. Zorluk düzeyi sorulacaktır. (En kolay 1, en zor 9). Bunuda seçtikten sonra oyun menüsü ekrana çıkacaktır. Oyun menüsünde 1 tuşa basarak oyuncuların ismini değiştirebilirsiniz. Oyuncu ismini değiştirmek için "Y" tuşuna basın ve numarasını verince "RETURN" tuşuna basın. Ve ismini girin. Oyuncuların isimlerini değiştirdikten sonra "N" tuşuna basarak oyun menüsüne dönün. Oyun menüsünde 2 tuşuna basarak takımınızın ve başka takımların ismini değiştirebilirsiniz. Yeniden takım kurup kurmayacağınız soruluyor. "N" ile cevap vererek oyun menüsüne dönebilirsiniz.

Oyun menüsünde 3 tuşuna basarsanız takımın detaylı listesini görebilirsiniz. Bu ekranda F oyuncuların formudur. Oyunda formları yüksek olanları oynatın. Ayrıca burada "J" tuşuna basarsanız oyun menüsüne döner. 'D' tuşuna basarsanız disiplin cezası alan futbolcuları görebilirsiniz.

Oyun menüsünde "4" tuşu-



na basarsanız fixtürü görebilirsiniz.

Oyun menüsünde "5" tuşuna basarsanız bazen sakatlanan futbolcuları bazende formda olan futbolcuları ekrana yazar. "RETURN" tuşuna basarak maçta oynayacak futbolcuları görebilirsiniz. Bir futbolcuyu ilk onbire alabilmek için ekranda final takımı yazıyorsa "D" tuşuna basın. Burada çıkarmak istediğiniz futbolcunun numarasını cevaplayın sonra onun yerine çıkacak futbolcuyu 1 tuşuna basarak numarasını yazın. Takım 11 kişi olunca ekranda final takımı yazar. "Y" tuşuna basarak takımı yeniden kurun. "N" tuşuna bastıktan sonra "RETURN" tuşuna basarsanız ekrana klavyedeki tuşlarla çizilmiş bir saha çıkar "RETURN" tuşuna basarak oyunu başlatabilirsiniz.

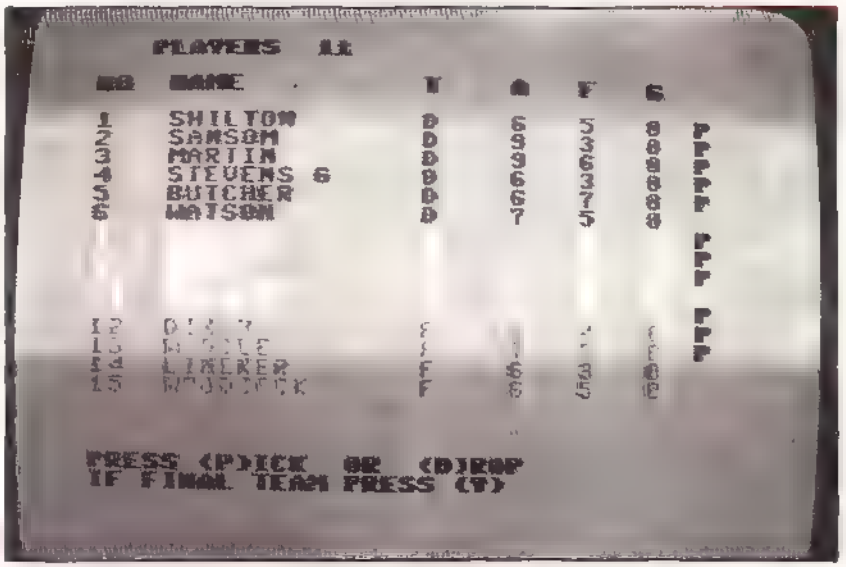
Oyunda ekranın altında önemli pozisyonlar yazılır. Ayrıca sakatlanan, kırmızı kart gören, sarı kart goren futbolcuları yazar. Belli bir süre sonra oyuncu değiştirip değiştirmeyeceğiniz sorulur. 1. yarı bittiğinde 1. yarı sonuçlarını verir.

Oyun menüsündeki "6" seçeneği ile

Oyunun başında 1. turdan başlıyorsunuz ve eğer geçerseniz finale kadar gidebilirsiniz. Grafiksiz değişik ve zevkli bir futbol menejerliği oyunu oynamak istiyorsanız bu oyunu alın.

EROL ÖZCAN

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Grafik										
Müzik										
Ses Efekt										
Oynanabilirlik										
Genel										



Commodore

C-64 Süper Paket Oyunlar 6.000 TL.

FERBİ

AMIGA

64 Disket Oyunları Resimli Kasette 4.000 TL.

Her Hafta Yeni Amiga ve C-64 Oyunları

Amiga Programları Disket Dahil 7.000 TL.

— FERBİ'de Noris Data 5.25" 100 lük disket kutusu 40.000 TL
— FERBİ'de Noris Data 3.5" 80 lik disket kutusu 40.000 TL
— FERBİ'de Joystickler temizlik kitleri, kartuşlar
— FERBİ'de Amiga ve C-64 bakım ve tamir
FERBİ'de 64'ler dergisi abonelerine indirim
FERBİ'de 5.25" ve 3.5" disket çeşitleri
— FERBİ'ye adresimizi bildirin size hemen listemizi gönderelim
FERBİ Teleteknik yetkili satıcısıdır

YENİ YERİNDE YENİLİKLERLE

ferbi

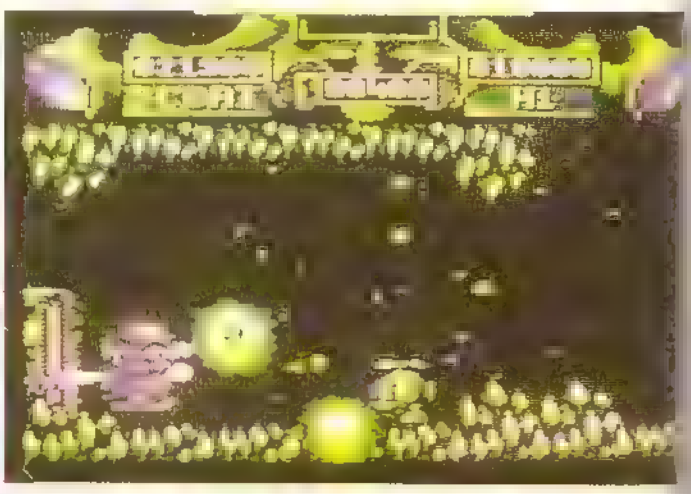
Bilgisayar San. ve Tic. Ltd. Şti.
TEL. 532 35 56 - 524 70 51

4 Oyun Çektirene 1 Oyun Bizden

ADRESİMİZ:
Sofular Mah. Simitçi Şakir Sok. İrtiş Apt. No: 14 Kat: 2 Aksaray/İst.
(Vatan Cad. Aksaray Metro İstasyonu yanı.)

Not: Sipariş bedelini Yapı Kredi Bankası 8085-3 Sofular Şubesi Aksaray-İST. no'lu hesaba yatırıp makbuz fotokopisini bize gönderdiğiniz takdirde siparişiniz derhal gönderilecektir.

MR HELI



İşte herkesin sevebileceği bir Coin up Mr. Heli. Bu güzel oyunu ünlü Firebird firması 3 ay önce piyasaya sürdü, programın müzik ve efektlerini ise süper oyunlara imzasını atan Maniac Of Noise üstlenmiş.

4 bölümden oluşan bu oyunda bir helikopteri yönetiyoruz. Oyunda bazı taşlar vurulunca yok oluyor ve kristallere dönüşüyorlar, bu kristalleri toplayınca para kazanmış oluyorsunuz, paranız arttıkçada yine bazı taşları vurunca ortaya çıkan ve parayla satılan silahları almış oluyorsunuz. İşte oyunun amacı bu diyebiliriz. Tabi bu arada pek çok yaratık sizi durdurmaya çalışıyor, ayrıca her Coin up'da olduğu gibide bölüm sonlarında sizi süper bir yaratık bekliyor. Ekranda en solda score'nuzu, yanında enerjinizi onun üstünde haklarınızı, en sağda ise kazandığınız para miktarını görebilirsiniz. Oyun yüklendiğinde hangi bölümde oynamak istediğinizi belirliyorsunuz, yalnız 2. ve 3 bölümler için sizden bölüm kodu isteniyor. İşte kodlar:

2. Bölüm:
CAAGFGEAAEAACFJDCKBT

3. Bölüm:
DAAHJGIAAEABACFCBKBS

Bölümlerin adları şunlar The Cavern, The Maze, The Core. Her bölüm iki kısımdan oluşmuş, birinci kısımlar esas bölümü oluşturuyor. Buraların sonuna gelince büyük bir yaratığı haklayıp karanlık bir yere geliyoruz, burada bomba atarak bir an için ortalığı aydınlatabilirsiniz, bu aydınlanmayı yaparak köprüye benzer yeri bulun ve ona ateş edin, yok olunca hem ortalık aydınlanıyor, hem de yolunuz açılıyor. Bu kısa yeri geçince her bölümün kendine has süper yaratığıyla karşılaşıyoruz. Bölümler için söylenecek pek bir şey yok, genelde çıkan yaratıklar aynı, yalnızca ikinci bölümde volkanlardan fışkıran alevlere çok dikkat edin.

Mr. Heli'nin grafikleri muhteşem, daha öncede belirttiğim gibi Maniac Of Noise yapmasından ötürü müzik ve ses efektleride süper, özellikle patlama efektleri çok iyi yapılmış. Benim gibi shot'em up'ı sevmiyenlere bile bu türü sevdirtecek kalitede bir oyun. **TOLGA SAVAŞÇI**

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Grafik										
Müzik										
Ses-Efekt										
Oynanabilirlik										
Genel										

BİZ SİZDEN YANAYIZ

AMIGA
Commodore

★ Amiga 500 proğram (disket dahil) 6500 TL.
★ Amiga proğram çekimi 2000 TL.
★ Çekim (kaset için) 500 TL.
★ Çekim (disket için) 500 TL.
★ Quick Shot Joystick 35.000 TL.
★ 3.5 ve 5¼ disket
★ Commodore 64 Adaptörü
★ IBM ve PC için iş proğramları
★ *En son oyun ve iş programları*
★ *TÜRKİYE'NİN HER YANINA LİSTE VE ÖDEMELİ SİPARİŞ GÖNDERİLİR.*

Bilgisayarla ilgili tüm problemlerinizde bizi arayınız. Size hizmetin, özelliğin ne olduğunu hissettirelim.

GÖKHAN BİLGİSAYAR
İzzetpaşa Mah. Fırın Arkası
Sok. No: 5 ŞİŞLİ İSTANBUL
Tel: 148 94 02

YENİ DİSKET KUTULARI PİYASADA...

Rexell firmasının çıkarmış olduğu 15 ila 20 disket arası kapasiteye sahip olan ve açıldığında yanlara doğru genişleyerek kullanım rahatlığı sağlayan yeni disket kutuları yine aynı firma tarafından piyasaya sürüldü.

SHİNOBİ'Yİ DURDURMAK ZOR...

Shinobi önce Amiga'ya sonra Amiga dışındaki diğer makinalara ve 64'te uyarlanan yeni bir ninja oyunu... Siz durdurulması olanaksız silahlarla donanmış ve Ninja'yı oynuyorsunuz. Oyun grafik ve efekt bakımından mükemmel..

GO WITH THE SÜPER 2 JOYSTICK

Oyunlardaki Başarınızın sırrı:

SÜPER 2 JOYSTICK

Tabii ki ??

Orjinali TST'dir ve bütün bilgisayar satıcılarında bulabilirsiniz.

TST TEKNOLOJİ SANAYİ TİCARET
Sümer Mah. 28 Sokak No:14
34770 Zeytinburnu İSTANBUL Tel: (1) 558 12 54

SATRANÇ VE BİLGİSAYAR

İşlevleri ve insana kazandırdıkları itibariyle Bilgisayar ile satranç oyunu arasında büyük benzerlikler mevcuttur. Bunun içindir ki Bilgisayar software'sinde satranç oyunları çoğunluktadır. Biz 64'ler bilgisayar oyun açıklamaları Dergisi olarak Bilgisayar oyunlarının açıklamalarının tanıtımlarına geçmeden önce Satranç ile ilgili genel bir bilgi bir giriş yapmak ihtiyacını duyduk. Bugünkü ilk yazımızda bu girişi ve kısaca satranç'ın tarihçesini, gelecek sayılarda da bu dizinin devamı ile birlikte bilgisayarda oyun olarak bulunan satranç oyunlarının açıklamalarını vereceğiz.

Bu arada sizlerden satranç'a meraklı olanların sordukları sorulara cevaplar verecek, Satranç dünyasından yeni haber ve oluşumlardan sizi haberdar edeceğiz.
Gelecekte öyle umuyoruz ki bu sebeble aramızda tanımadığımız ama yeni yeni dostlarımız ve dostalırınız olacak. .

SATRANÇ'ın TARİHÇESİ

Satranç'ın tarihçesi ile ilgili değişik efsaneler bulunmaktadır. Bunların birkaçı şöyledir.

-SATRANÇ Anadolu'da Truva savaşları zamanında askerlerin boş zamanlarda eğlendirilmesi için PALAMEDES isimli bir bilgin tarafından bulunmuştur. Daha sonra önce askerlerde sonra halk arasında gelişmiştir.

-SATRANÇ Hindistan kökenli Brahman Sissa tarafından bulunmuş, icattan sonra aynı kişi tarafından Hindistan kralı'na takdim edilmiş, buna karşılık kendisini ödüllendirmek isteyen Kral'a Brahman Sissa "Bana bu 64 kare'nin her birine bir buğday tanesi verin ama bir sonraki karede bir önceki karede olandan iki kat fazla buğday tanesi olsun ve birinci kare'ye de bir tane buğday verin"**demiş.. Kral ferman etmiş gereğinin yapılması için... Ama bakılmış görülmüşki o bir buğday Dünya tahıl üretimini tehdit ediyor. Kral'a haber verilmiş Kral'da Brahman'ın bilgeliğini kabul etmiş...**

Bugün Satranç'ın tarihçesini anlatan elimizdeki bilgisayar oyununda dünya üzerinde 8 ayrı türde satranç oynandığı, bunların ufak tefek farklılıklar dışında birbirine benzediğini öğreniyoruz.
Diğer kaynaklara göre de devrinin ileri meleketlerinde revac bulan ve önceleri bir zeka oyunu olduğu pek anlaşılmayan Satranç geçirdiği evrelerden Çaturanga'dan sonra Satranç adını almış ve günümüze kadar gelmiştir. Bugün bilinen tarihteki 8 ayrı satraç'a rağmen tek tip satnaç'a doğru bir akım bulunmakta ve mevcut bu satranç bilgisi geliştirilmekte ve ilerletilmektedir. Ancak ana gerçek **"Dünya üzerinde satrançа ilgi duymayan ve şöyle veya böyle satranç oynamayan toplum yok"** demek yanlış değildir. Satranç insanın savunma ve hücum ögelerine teke tek karşı koyma ve rakibin yapabilmesi muhtemel saldırılara karşı oyunlar kurarak zafer kazanma oyunudur ki Üzerinde daha iyi zihin spor'u olarak yeni bir sey keşfedilmemiştir.

TÜRKİYE'DE SATRANÇ

20.Yüzyılın başlarında başta Sovyetler birliği, Fransa, İtalya, İngiltere, A.B.D.'nın Satranç dünyasında kendi aralarında yarışı sürerken 1924 yılında Uluslararası Satranç federasyonu **"FIDE"** kuruldu. Bu gün Fide'nin **119** üyesinden biri olan **Türkiye**'de ise 1943 yılında İstanbul Satranç Derneği adı altında kurulan çalışmalar 1954 yılında Satranç federasyonunun oluşturulmasıyla yeni bir çehre kazanmıştır. 1962 yılında FIDE üyeliğine kabul edilen Türkiye'de halen büyük bir kesim Satranç Türkiye ve dünya şampiyonluklarına esas teşkil edecek turnuvalar yapmaktadır. Ancak son yıllardaki Sovyetlerin Amerikalılar ile kıyasıya savaştığı mücadele ettiği bu düzen içinde ne yazık ki bir Türk şampiyon bulunmamaktadır. Gelecekte Türk şampiyonlarının da göğsümüzü kabartacak sonuçlara imza atmasını diliyoruz.

Bu sütunlarımızda Satranç'ı hiç bilmeyen kişiyi ama bilgisayar sahibi kişiyi esas alarak eğitim ve öğretim vermeye çalışacağız. Onun için ilk dersler size biraz basit gelirse alınmayın. Bilinki sizin bildiklerinizi bilmeyen kişiler vardır ve alfabe A.B.C. den öğrenilir.

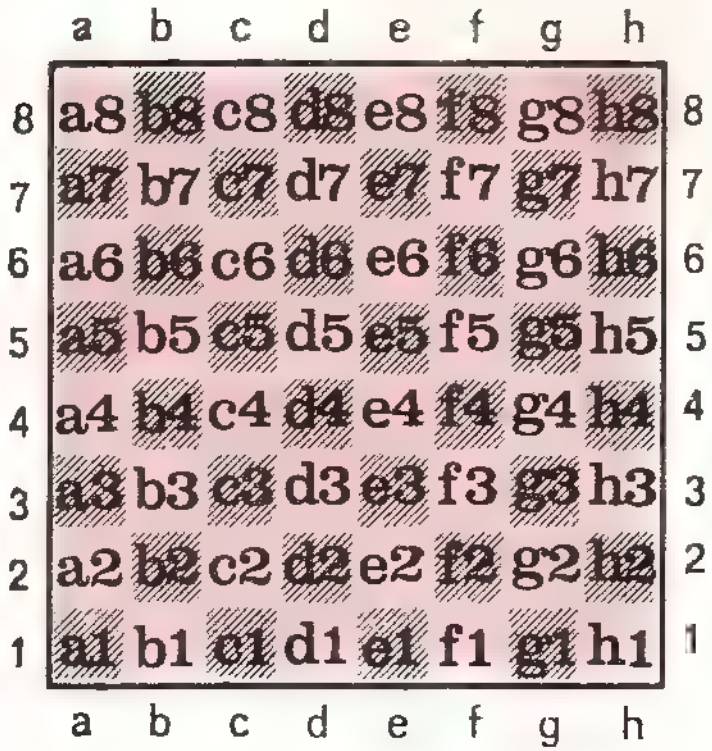
Bu bölümde sizlere başkasının yardımı olmadan, kolay bir yöntem le satranç öğretmeyi amaçladık. Satrancın alfabesinden başlayarak her sayımızda daha ileri seviyeye geleceğiz. Burada anlatılanları daha iyi an lamak için yanınızda bir satranç takımı bulundurmanızı tavsiye ederim

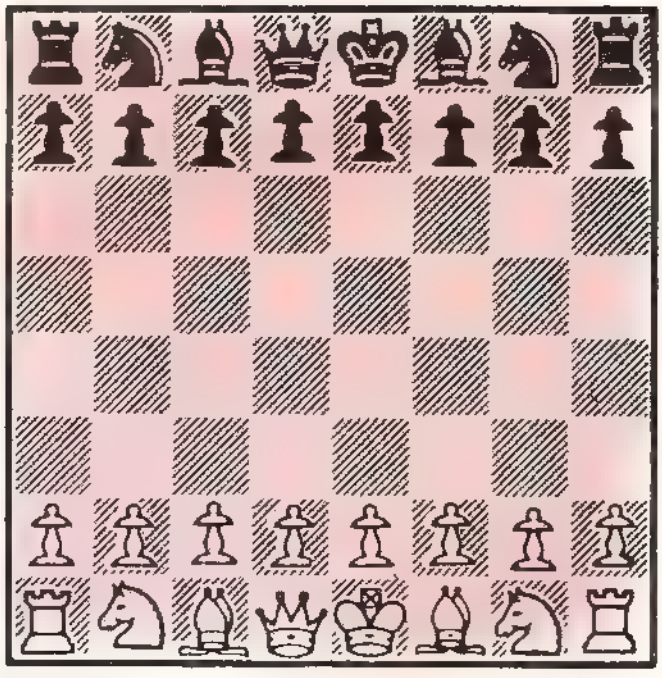
Satranç beyaz ve siyah renkli 64 kareden oluşan satranç tahtası uzerinde hareket kabiliyetleri değişik 16 taşa sahip iki oyuncu tarafından oynanır Öncelikle satranç tahtasının nasıl durması gerektiğini öğrenelim. Burada dikkat edilecek konu beyaz köşelerin her iki oyuncunun sağında olmasıdır. Oyunların yazılması ve okunması esnasında bilinmesi ge rekli bir konudur. Satranç tahtasının sol alt köşesinden başlayarak sekiz dikey a,b,c,d,e,f,g,h, harfleri ile sekiz yatay da 1,2,3,4,5,6,7,8, rakamları ile belirtilmiştir. Buna gore satranç tahtasındaki 64 kare, örneğin **a1,c3,d5,h8,g6** isimler alır

Taşların yerleri: Her oyuncunun ha reket kabiliyeti değişik 16 taşı vardır. Bunlar aşağıdaki şekilde gorulduğu gibi dizilir. Bu taşların isimleri ve sa yıları şoyledir. Bir şah (Ş), bir vezir (V), 2 kale (K), 2 fil (F), 2 at (A) ve 8 adet Er

Yazılımları da şöyledir Beyazlar Ş-e1,Vd1, K a1,F f1,A b1,A f1 Erler a2,b2,c2,d2,e2,f2 g2,h2,(erleri bulun dukları kare ismiyle yazmak daha kolay olur) Siyahlar: Ş e8,V d8,K h8,F c8,F f8, A b8, A f8. Erler a7 b7,c7,d7,e7,f7,g7,h7 Satranca yeni başlayanlar şah ve vezirin yerini karıştırırlar. Bunu önlemek için şuna dikkat edilir, Beyaz vezir beyaz karede (d1), siyah vezir de siyah ka rede (d8)

Gelecek sayıda buluşmak üzere





Haberleşme Adresi
P.K.205 80690
BEŞIKTAŞ - İSTANBUL

ŞEHİT ASIM CADDESİ NO:51/5-6
80690 BEŞİKTAŞ-İSTANBUL

SINAN

OYUNLAR İÇIN KOLAYLIKLAR-
Kırıcı bir kartuşla poke'a girip şunları yazın ve oyunu başlatın
LAST NINJA II: 36578,198
THYPOON: 39143,0:39303,0
CYBERNOID II: 25427,(0,1,2,3)
joe blade II: 58108,20:58109,20
GHOSTBUSTERS:
Banka no'suna andy 777 veya andy 999 yazın.
ARMALYTE: Oyun yüklerken resetleyin ve aşağıdaki değerleri girin:
poke 272,198(return), poke 273,1(return), poke 274,76(return), poke 275,0(return), poke 276,160(return) şimdi şunları yazın: poke 59891,173(return), poke 63361,173(return), poke 44752,173(return) şimdi player I sınırsız enerji ve hakka sahip oldu sys 272 ile oyunu başlatın
TO HELL AND BACK:
Oyunu resetleyip şu değerleri girin: poke 32483,1730 sys 30464

BUBBLE BOBBLE:
79. levelden başlamak için skor tablosuna şunları yazın:
ZZZ133VZZZZZZZ4ZZZ174V44ZZ1Y24V32
RAMBO III:
Skor tablosuna "RENEGADE" yazın ve 1,2,3 tuşlarıyla kendinize istediğiniz bölümü seçin.

Orhan CEVHER

Robocop 2

Ocean firması Robocep 2'in tüm haklarını satın alarak oyunun devamını yapmaya karar verdi. Oyunu The Dark Knight'ın yaratıcısı Frank Miller'ın yapacağı ve oyunun Yılbaşı 1990'da piyasaya çıkacağı öne sürülüyor.

Rainbous Warrior

"Gökkuşağı Savaşıları" manasına gelen Rainbous Warrior yeşilciler diye bildiğimiz dünyayı koruyan grubun anısına yapılan C-64 versiyonun daha önce sunulduğu, yeşilcilerin denizi kirletenlere karşı açtığı savaşı konu alıyor 64 versiyonunun Türkiye'ye gelmesinden sonra Amiga versiyonu merakla bekleniyor

★ RENAGADE ★

★ Amerikalıların vazgeçemediği dist kopy/utslity disketi İngiltere'de. Dolayısıyla Avrupa bu müthiş güçlü kopya yeteneğine sahip programlardan yararlanabilecek. Daha önce Türkiye'ye gelen versiyonun daha gelişmişi piyasaya sunuldu bile. Programın diğer bir özelliğide C-128 programlarını ve Geos'un tüm serisini çekebilmesi.

ŞİMDİ DERLENİP TOPLANMAK ZAMANIDIR!

REPA

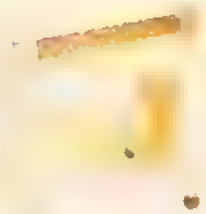
BİLGİSAYAR MALZEMELERİ LTD. ŞTİ.

REPA size benzerlerinden birçok yönden üstün bilgisayar masaları ve destek üniteleri sunuyor.

Dilerseniz taksitle edinebileceğiniz REPA Bilgisayar Mobilyaları tüm sisteminizi bir araya toplamak ve kompakt tasarımı ile en fonksiyonel kullanımı sağlamak için idealdir.

EVDE

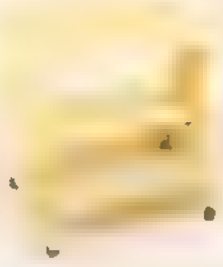
- * DİŞBUDAK KAPLAMA
- * KENARLARDA MASİF
- * PORTATİF TEKERLEKLER
- * NATUREL VEYA SİYAH RENK
- * KOLAY MONTAJ VE SÖKÜM İMKANI



ERG 80
80 cm x 70 cm x 50 cm
Bilgisayar Masası

DİLERSENİZ SİYAH ...

ERG 65
65 cm x 70 cm x 45 cm
Printer Masası



DİLERSENİZ NATUREL...

OFİSTE

ERG 100
80 cm x 105 cm x 50 cm
Bilgisayar Masası

ERG 110
80 cm x 140 cm x 50 cm
Bilgisayar Masası

TOPTAN SATIŞLAR

REPA LTD. ŞTİ.
Mazhar Öktel Sokak
Sümer Ap. no. 16/4
80260 ŞİŞLİ İSTANBUL
TEL: 132 29 19 - 148 40 17
(fax) 140 17 03

TAKSİTLE SATIŞ

LİNK MARKETING
Kazancı Yokuşu no. 10/2-3
TAKSİM - İSTANBUL

TAKSİTLE

	PEŞİNAT	BAKİYE	TOPLAM
ERG 80/N	33.000.	33.000 -x5 AY	198.000 -
ERG 80/S	36.000 -	36.000 -x5 AY	216.000 -
ERG 100/N	41.000 -	41.000 -x5 AY	246.000 -
ERG 100/S	43.000 -	43.000 -x5 AY	258.000 -
ERG 110/N	45.000 -	45.000 -x5 AY	270.000
ERG 110/S	48.000	48.000 -x5 AY	288.000 -
ERG 65/N	32.000	32.000 -x5 AY	192.000 -
ERG 65/S	35.000	35.000 -x5 AY	210.000
ERG MOD/N	43.000	43.000 -x5 AY	258.000.
ERG MOD/S	45.000	45.000 -x5 AY	270.000

ERG MOD
65 cm x 40 cm x 35 cm
Çekmeceli Modül

RED MOON

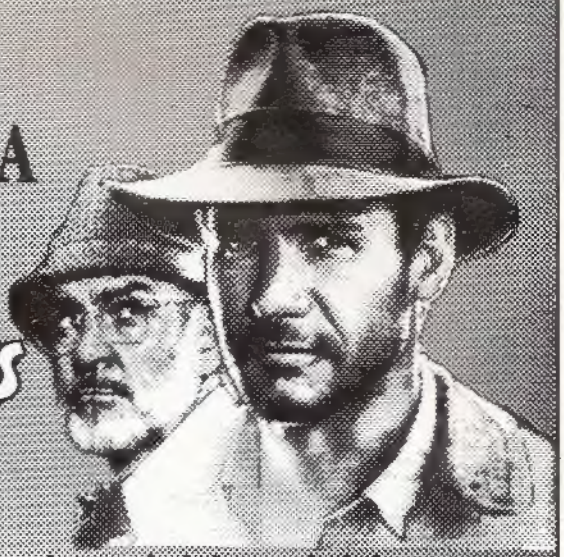
Level 9'un çıkardığı eski fakat kaliteli bir edventure. Bu adventure bir bakıma bir FANTASTY ROLE PLAYİNG yalnız zarları bılgisayar atıyor. Sız bu oyunda bir savaşçıyı canlandırıyorsunuz. 60 HitPointiniz var. Savaştıkça yaralanacak ve aldığınız yaraya göre bu düşecek. Bu sıfır olunca ölüyorsunuz. Oyun basit grafiklerle çizilmiş. Tabii olarak oyun grafikleri kadar kolay olmuyor. oyunda bir harıta çıkarmanızı tavsiye edeım Esasında bunun haritasını çıkarmak hayli zor. Bu zorlukta bizım haritayı basmamıza engel oluyor. Oyunda yuzün üzerinde oda veya bölüm var. Oyunda çözülmesi gereken onlarca problem var Buna rağmen eşya sayısının yuksek olmasıda normal. Bulacağınız eşyalar arasında silahlar zırhlar ve buyulü eşyalar bulunmaktadır. Bunun yanında hazineler ve sıze lazım olan herşey.

Bu hazıneleride koruyan canavarlar çok sayıda mevcut. Oyun sadece canavar temizleyip hazıne almak değil. Gerektiğinde işlerinizi silah yerine dilinizle halletmenız lazım Bazı yerlerde meseia zindandan kurtulmak gibi rüşvet vermek gerekebilir.

Çok yönlü ve sizi hayli uğraştıracak adventure istiyorsanız bunu kaçırmayın.

MERT GÖKKAYA

STEVEN SPIELBERG'DEN
NEFES KESİCİ BİR MACERA



HARRISON FORD SEAN CONNERY

INDIANA JONES
SON MACERA

Bu filmde Indiana Jones'un Türkiye maceralarını da izleyeceksiniz.

Beyoğlu DÜNYA (149 93 61) 11:30-14:00-16:30-19:00-21:30
Osmanbey GAZİ (147 96 65) 11:00-13:30-16:00-18:30-21:45
Kadıköy AS (336 00 50) 11:00-13:30-16:00-18:30-21:30
Suadiye ATLANTİK (355 43 70) 11:00-13:30-16:00-18:30-21:30
Bakırköy 74 (571 04 44) 11:00-13:30-16:00-18:30-21:15
İzmir ÇINAR (14 48 61) 12:15-14:30-16:45-19:00-21:45
Adana SUN (14 38 02) 11:30-14:15-16:45-19:00-21:15
Adana ARZU (11 22 87) **Ankara METROPOL** (125 74 78)

UNITED INTERNATIONAL PICTURES
Filimcilik ve Ticaret Limited Şirketi

A PARAMOUNT PICTURE

SUADİYE
Aydın Sokak No: 10
İstasyon Civarı
372 33 03

UFO

BAKIRKÖY
İstasyon Caddesi
Pelin Pasajı Kat 2
572 13 17

COMMODORE VE AMIGA PROGRAMLARI

NİÇİN

KENDİ OYUNUNUZU YAPMIYORSUNUZ ?
UFO OYUN SETİ İLE ŞİMDİ ÇOK KOLAY. 15 SAYFALIK TÜRKÇE AÇIKLAMASIYLA 18-24 LÜKS KUTUSUNDA. BASIC BİLMENİZE BİLE GEREK YOK.

- TÜM HAZIR PİYASA OYUNLARI ORİJİNAL GRAFİKLİ VE TÜRKİYEDE İLK DEFA DOUBLE CROSSING SİSTEM ÇEKİM. TEYBİNİZDE ÇALIŞMA ŞANSI ÇOK YÜKSEK.
- ÖZEL GELİŞTİRİLMİŞ SÜPER OYUN EDİTÖRÜ. TÜRKÇE AÇIKLAMASIYLA.
- UFO GRATEX SİSTEM. İSMİNİZ VE GRAFİKLE NORMAL FİYATA ÇEKİM.
- TÜRKÇE AÇIKLAMALI VE ÖZEL İLAVELİ GRAFİK PROGRAMLARI.
- LOLI TA STRIP TAVLA - ORİJİNAL OYUNLAR - PİYASADA BULUNAN TÜM OYUNLAR VE TÜRKİYEDE SADECE BİZDE RASTAN - PLATOON - GRYZOR TAMAMI KASETTE.
- YAKINDA UFO PRESTİJ KART AVANTAJLARI İLE BİRLİKTE.

NOT: Posta servisi, ücretsiz oyun listesi, 20.000 TL üzerindeki siparişlerinizde posta ücreti almadan hizmet. Hazır oyunlar kartpostal fotoğraflı ve mobien muhafazalı. **İsteyenlere oyun fotoğrafları 500 TL.**

İLK YİRMİ

INDIANA JONES III
RICK DANGEROUS
LICENCE TO KILL
SILKWORM
LEONARDO
RED HEAT
RUNNING MAN
HOSTAGES
THE NIGHT RIDER II
THE DEEP
GHOUST HUNTER
ONE ON ONE II
WULSTACK
MOTOR HEAD
FRUITBANK
TEST DRIVE II
BALL

ÜLKER GIDA SANAYİ VE TİCARET A.Ş. Davutpaşa Cad No: 20 TOPKAPI ISTANBUL
Tel: (1) 567 68 00 (20 Hat) Telex: 22985 ugst tr. Fax: 1 577 76 28

HEEEEEYY! YAŞASIN!

Signal'den BEDAVA OKUL Seti

Sevgili çocuklar...
Signal hepinize bedava okul seti veriyor.
Kalemi, silgisi, boyaları, cetveli ders programı...
Herşeyiyle harika okul seti. 3 Signal alana
okul seti bedava koşun alın...

Signal

Diş çürümelerini önler